

Convocatoria de bolsa de profesores especialistas para el curso de especialización de videojuegos y realidad virtual.

Se convoca la bolsa de profesores especialistas para el curso de especialización de videojuegos y realidad virtual con el objetivo de cubrir dos plazas para impartir docencia del siguiente modo:

Especialista 1: Para los módulos de Programación de motores de videojuegos (5 horas), Diseño gráfico 2D y 3D (5 horas) y Diseño, publicación y producción (4 horas)

Especialista 2: Para los módulos Programación en red e inteligencia artificial (3 horas) y Realidad virtual y realidad aumentada (3 horas)

La asignación horaria será en horario de tarde y el período de contratación es para cubrir dos vacantes para todo el curso, de octubre a junio.

Los interesados deberán presentar la documentación requerida hasta el **2 de junio de 2023**, dirigida al Secretario del IES Abastos, al email: secretario@iesabastos.org. Todos los documentos se enviarán escaneados en formato digital en un archivo comprimido con el nombre del candidato/a.

Los requisitos y documentación a presentar se detallan en los apartados que se citan a continuación.

Requisitos y documentación a presentar

1. Los aspirantes a ser contratados como profesorado especialista deben cumplir las condiciones generales exigidas para el ingreso en la función pública docente establecidas en el artículo 12 del Real Decreto 276/2007, de 23 de febrero, por el que se aprueba el Reglamento de ingreso, accesos y adquisición de nuevas especialidades en los cuerpos docentes a que se refiere la Ley Orgánica 2/2006, de 3 de mayo, de Educación y los requisitos específicos del profesorado especialista.

2. Los requisitos generales para quienes aspiren a ocupar un puesto de profesorado especialista son los siguientes:

a) Tener la nacionalidad española o ser nacional de alguno de los demás estados miembros de la Unión Europea, o cónyuge cualquiera que sea su nacionalidad de los españoles y de los nacionales de otros Estados miembros de la Unión Europea, siempre que no estén separados de derecho y sus descendientes y a los de su cónyuge siempre que no estén separados de derecho, sean menores de veintinueve años o mayores de dicha edad dependientes, o nacional de algún estado, al que sea de aplicación los Tratados Internacionales celebrados por la Unión Europea y ratificados por España en los que sea de aplicación la libre circulación de trabajadores y la norma que se dicte para su incorporación al ordenamiento jurídico español.

b) Tener cumplidos los dieciséis años y no haber alcanzado la edad establecida, con carácter general, para la jubilación forzosa.

c) Poseer la capacidad funcional para el desempeño de las tareas.

d) No haber sido separado mediante expediente disciplinario del servicio de cualquiera de las Administraciones Públicas o de los órganos constitucionales o estatutarios de las Comunidades Autónomas, ni hallarse en inhabilitación absoluta o especial para empleos o cargos públicos por resolución judicial, para el acceso al cuerpo o escala de funcionario, o para ejercer funciones similares a las que desempeñaban en el caso del personal laboral, en el que hubiese sido separado o inhabilitado. En el caso de ser nacional de otro estado, no hallarse inhabilitado o en situación equivalente ni haber sido sometido a sanción disciplinaria o equivalente que impida, en su estado, en los mismos términos el acceso al empleo público.

e) No estar matriculado en el mismo centro en el que se solicita ser profesor especialista.

3. Los requisitos específicos para ser profesorado especialista son los siguientes:

- a) Acreditar una experiencia profesional reconocida en el campo laboral correspondiente, fuera del ámbito docente, debidamente actualizada, con al menos dos años de ejercicio profesional vinculado a la unidad o unidades de competencia a las que se asocia el módulo o programa, en los cuatro años inmediatamente anteriores al nombramiento, prórroga o renovación.
- b) Poseer la competencia y cualificación necesarias para impartir correctamente los módulos para los que se precisa la contratación.

Documentación.

Junto a la instancia de solicitud, los aspirantes aportarán la siguiente documentación.

a) Fotocopia del documento nacional de identidad, documento similar del país de origen o pasaporte vigente y, en su caso, documento de identificación de extranjero (NIE).

b) *Curriculum vitae* y fotocopia de los méritos que se aleguen en el mismo, que incluya al menos

los apartados:

- Datos personales
- Datos de formación y/o académicos
- Experiencia laboral
- Otros méritos o actividades de interés

Calendario de actuaciones

- Del 29 de mayo al 2 de junio: plazo para presentación de solicitudes y documentación.
- 7 de junio: entrevista a los aspirantes.

Criterios de valoración de los candidatos

a) Valoración de los méritos en la docencia ...HASTA 2 PUNTOS.

- Experiencia docente en centros públicos y/o privados incluyendo universidades.

b) Datos de formación y/o académicos.....HASTA 1 PUNTOS

- Se valorarán grados y/o masters de disciplinas vinculadas a la industria del videojuego
- Se valorará el conocimiento de herramientas específicas a la industria del videojuego tales como los motores de videojuegos (Unity y Unreal), Quixel megascans, Substance painter, Uvlayout, Rizom uv, etc.
- Se valorarán los conocimientos relacionados con el mundo artístico tradicional (Bellas artes, diseño, composición, etc..) como con el técnico en el ámbito del 3D (programas, optimización, técnicas, etc....)

c) Experiencia laboral.....HASTA 2 PUNTOS

- Se valorará la experiencia laboral dentro de la industria del videojuego en empresas del sector, tanto nacional como internacional.
- Se valorará el desarrollo activo de videojuegos y/o su participación en el desarrollo de los mismos.
- Se valorará la experiencia del trabajo y gestión de videojuegos publicados
- Se valorará la experiencia de rangos dentro del sistema de experiencia de la industria del videojuego (Junior, Mid, Senior, Lead, Director, etc..).

d) Otros méritos o actividades deHASTA 1 PUNTOS

- Se valorarán méritos extraordinarios como publicaciones en medios.
- Se valorarán experiencias personales en eventos relacionados con el videojuego como mesas redondas, foros, ponencias, etc..
- Se valorará participación y/o gestión organizativa en eventos vinculados a la industria del videojuego tales como game jams, partys, ferias, etc..

e) Realización de una entrevista con los aspirantes que podrá versar sobre aspectos contemplados en el curriculum vitae del aspirante y otros relacionados con la competencia profesional correspondiente al módulo del que se trate. Además, la entrevista podrá incluir la realización de una prueba teórico-práctica que permita comprobar la competencia profesional de los aspirantes, directamente relacionada con la cualificación profesional vinculada al módulo o programaHASTA 4 PUNTOS