

Asignatura

Descripción

¿Para qué es importante?

Proyecto de Investigación de Informática



La finalidad de la asignatura es realizar un proyecto completo y profesional de un videojuego, de seguridad informática o de un servidor web.

En el caso del videojuego, se trataría de un proyecto con el entorno profesional Unity 3D complementado con el entorno de programación Visual Studio Code.

En seguridad, aprender a protegerse y concienciarse de la importancia de protegerse contra ataques.

En el caso del servidor web, se trataría de un servicio web con formularios, base de datos, login, etc., bajo el entorno profesional Node.js (Javascript) y Visual Studio Code.

En todos ellos se aplicaría el uso de la Inteligencia Artificial.

- 1) Manejar herramientas de seguridad y criptografía
- 2) Saber completar un proyecto con la suficiente profundidad y complejidad para considerarse profesional en el ámbito de la informática.
- 3) Para empezar con una excelente base un ciclo formativo de grado superior de Informática orientado a programación: o bien Diseño de Aplicaciones Web o bien Diseño de Aplicaciones Multiplataforma.
- 4) Para empezar con una excelente base una carrera universitaria de Informática y otros grados, principalmente de ciencias.
- 5) Manejar distintas IA's para ayudar a resolver problemas y obtener ayuda para realizar proyectos.