

Taller de Profundización de Informática

Profesores: José Luis Soto Medina y compañeros de departamento

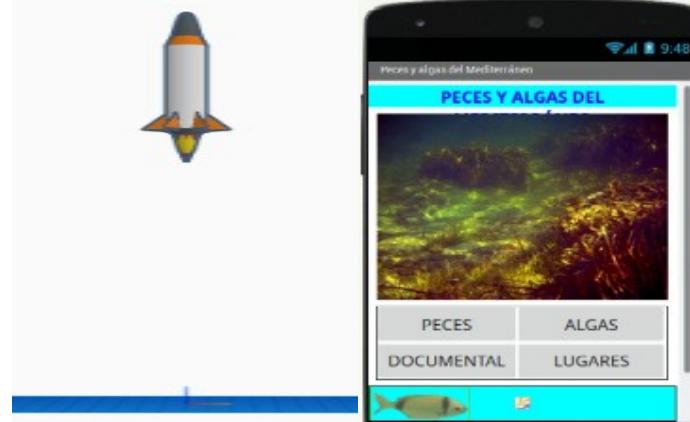


La informática, es una rama de la ciencia y la tecnología especialmente divertida, práctica y útil; además, esto es muy fácil de demostrar, basta que veáis los contenidos que os tenemos reservados por si os matriculáis. Este taller puede ofrecerse desde 1º ESO a 3º ESO, con lo que los contenidos estarán adaptados al nivel correspondiente, pero cualquiera podrá solicitar dar contenidos iniciales o de base para posteriormente ir graduando el nivel de complejidad a vuestra voluntad.

Inicialmente los dos bloques temáticos planteados son Programación Informática e Informática de Oficina, pero no cerramos los contenidos a otros bloques siempre y cuando no se imparten en otras asignaturas, ya sean obligatorias u optativas en un determinado curso. Dichos bloques temáticos serían modelado gráfico por ordenador (realización de muñecos y figuras en 2D y 3D: comeocos, monstruos, señales de tráfico, etc., así como el modelado de un trofeo), edición de imágenes, vídeos y sonidos (elaboración de una lámina de peces del mediterráneo y un documental sobre peces y algas del mediterráneo) e incluso juegos de ordenador educativos (juegos interdisciplinares donde aprender múltiples materias jugando contra bots o contra o con tus compañeros ☺).

Programación Informática:

Podréis aprender a programar desde un nivel básico hasta un nivel intermedio (el avanzado se da en bachillerato), por temáticas (animaciones, videojuegos, realidad virtual, gráficos, aplicaciones móviles y páginas web).



FORMULARIO:

| | |
|---|---|
| Nombre: | <input type="text"/> |
| Estados: | <input type="checkbox"/> Estudiando <input type="checkbox"/> Trabajando <input type="checkbox"/> jubilado |
| Género: | <input type="radio"/> Masculino <input type="radio"/> Femenino <input type="radio"/> No revelar |
| <input type="button" value="Enviar datos"/> | |

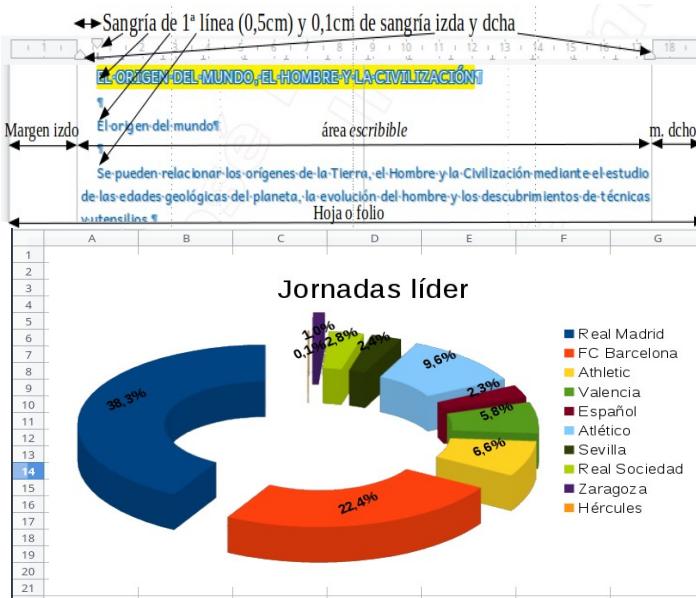
```

<form action="ProcesarFormulario.js" target="_blank">
  <fieldset>
    <legend>FORMULARIO:</legend>
    <fieldset>
      Nombre: <input type="text" name="nombreusuario">
    </fieldset>
    <fieldset>
      Estados:<br>
      <input type="checkbox" name="Estudiante">Estudiando<br>
      <input type="checkbox" name="Trabajador">Trabajando<br>
      <input type="checkbox" name="Jubilado">jubilado<br>
    </fieldset>
    <fieldset>
      Género:<br>
      <input type="radio" name="género" value="masculino">Masculino<br>
      <input type="radio" name="género" value="femenino">Femenino<br>
      <input type="radio" name="género" value="no_revelar">No revelar<br>
    </fieldset>
    <fieldset>
      <input type="submit" value="Enviar datos">
    </fieldset>
  </fieldset>
</form>

```

Por último comentar que la programación informática, además de divertida, tiene mucha salida laboral y está muy bien pagada.

Aprenderéis a redactar documentos de texto con imágenes y efectos, presentaciones digitales mediante diapositivas con fascinantes efectos y diseños, hojas de cálculo para tratar documentos de diversos tipos (presupuestos, estadísticas, nóminas, facturas, estudios científicos) e incluso bases de datos con consultas, formularios e informes.



Por último comentar que con estos conocimientos y destrezas, podrás realizar impresionantes y competentes trabajos para el resto de asignaturas.

Otros bloques temáticos:



¿Dónde prefieres ir a la montaña o ir a la playa?

Y si crees que te va a ser difícil, estás equivocad@, nuestros temas son de nivel cero, es decir, sin presuponer que sabes nada y también trato de hacer fácil lo difícil; además, puedes trabajar cooperativamente y examinarte con tu pareja de trabajo, y todo ello sin tener que dedicar ni una hora en tu casa, con las horas de clase es suficiente; por último, tus padres no tendrán que gastar nada en libros ni materiales puesto que todos mis apuntes son gratuitos y no es necesario comprar nada.

