

Taller de Profundización de Informática

Profesores: José Luis Soto Medina y compañeros de departamento

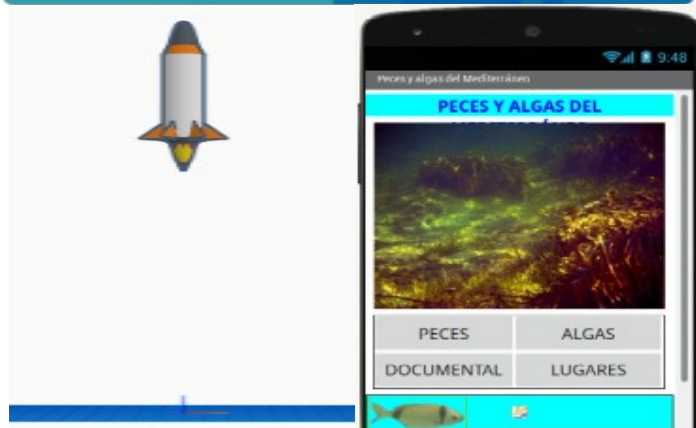
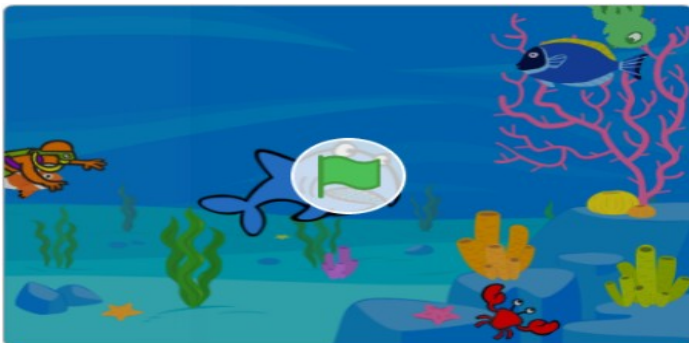


La informática, es una rama de la ciencia y la tecnología especialmente divertida, práctica y útil; además, esto es muy fácil de demostrar, basta que veáis los contenidos que os tenemos reservados por si os matriculáis. Este taller puede ofrecerse desde 1º ESO a 3º ESO, con lo que los contenidos estarán adaptados al nivel correspondiente, pero cualquiera podrá solicitar dar contenidos iniciales o de base para posteriormente ir graduando el nivel de complejidad a vuestra voluntad.

Inicialmente los dos bloques temáticos planteados son Programación Informática e Informática de Oficina, pero no cerramos los contenidos a otros bloques siempre y cuando no se impartan en otras asignaturas, ya sean obligatorias u optativas en un determinado curso. Dichos bloques temáticos serían modelado gráfico por ordenador (realización de muñecos y figuras en 2D y 3D: comecocos, monstruos, señales de tráfico, etc., así como el modelado de un trofeo), edición de imágenes, vídeos y sonidos (elaboración de una lámina de peces del mediterráneo y un documental sobre peces y algas del mediterráneo) e incluso juegos de ordenador educativos (juegos interdisciplinarios donde aprender múltiples materias jugando contra bots o contra o con tus compañeros 😊).

Programación Informática:

Podréis aprender a programar desde un nivel básico hasta un nivel intermedio (el avanzado se da en bachillerato), por temáticas (animaciones, videojuegos, realidad virtual, gráficos, aplicaciones móviles y páginas web).



FORMULARIO:

Nombre:

Estados:

☐ Estudiando

☐ Trabajando

☐ Jubilado

Género:

☐ Masculino

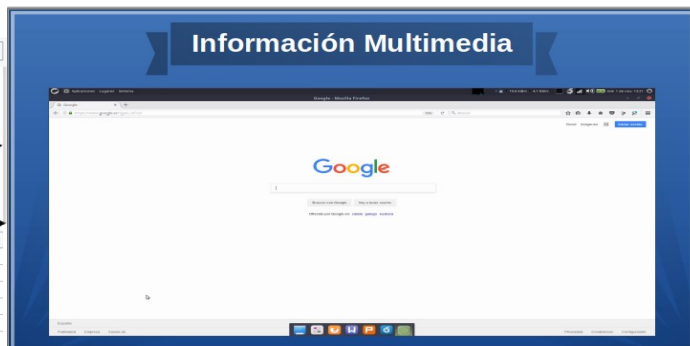
☐ Femenino

☐ No revelar

```
<form action="ProcesarFormulario.js" target="_blank">
  <fieldset>
    <legend>FORMULARIO:</legend>
    <fieldset>
      Nombre: <input type="text" name="nombreusuario">
    </fieldset>
    <fieldset>
      Estados:<br>
      <input type="checkbox" name="Estudiante">Estudiante<br>
      <input type="checkbox" name="Trabajador">Trabajando<br>
      <input type="checkbox" name="Jubilado">Jubilado<br>
    </fieldset>
    <fieldset>
      Género:<br>
      <input type="radio" name="género" value="masculino">Masculino<br>
      <input type="radio" name="género" value="femenino">Femenino<br>
      <input type="radio" name="género" value="no_revelar">No revelar<br>
    </fieldset>
    <fieldset>
      <input type="submit" value="Enviar datos">
    </fieldset>
  </fieldset>
</form>
```

Por último comentar que la programación informática, además de divertida, tiene mucha salida laboral y está muy bien pagada.

Sangría de 1ª línea (0,5cm) y 0,1cm de sangría izda y dcha
 EL ORIGEN DEL MUNDO, EL HOMBRE Y LA CIVILIZACIÓN
 El origen del mundo
 Margen izdo área escribible m. dcho
 Se pueden relacionar los orígenes de la Tierra, el Hombre y la Civilización mediante el estudio de las edades geológicas del planeta, la evolución del hombre y los descubrimientos de técnicas y utensilios.
 Hoja o folio
 A B C D E F G
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14
 15
 16
 17
 18
 19
 20
 21



Por último comentar que con estos conocimientos y destrezas, podrás realizar impresionantes y competentes trabajos para el resto de asignaturas.

Otros bloques temáticos:



¿Dónde prefieres ir, a la montaña o a la playa?

Y si crees que te va a ser difícil, estás equivocad@, nuestros temas son de nivel cero, es decir, sin presuponer que sabes nada y también trato de hacer fácil lo difícil; además, puedes trabajar cooperativamente y examinarte con tu pareja de trabajo, y todo ello sin tener que dedicar ni una hora en tu casa, con las horas de clase es suficiente; por último, tus padres no tendrán que gastar nada en libros ni materiales puesto que todos mis apuntes son gratuitos y no es necesario comprar nada.

