

PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA I

PIAR I - 2º y 3º ESO

PENSAMIENTO
COMPUTACIONAL



PROGRAMACIÓN
CON SCRATCH

ROBÓTICA CON
MICRO:BIT



INTELIGENCIA
ARTIFICIAL

REALIDAD
AUMENTADA Y
REALIDAD VIRTUAL

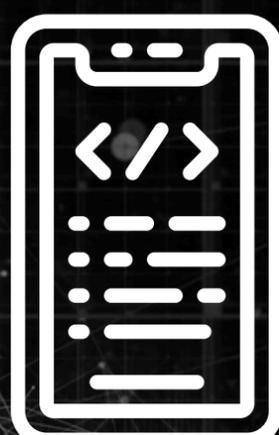


Departamento de Informática

PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA II

PIAR II - 3º ESO

PROGRAMACIÓN DE
APLICACIONES PARA
DISPOSITIVOS MÓVILES



PROGRAMACIÓN
CON PYTHON Y
JAVASCRIPT

ROBÓTICA CON
MICRO:BIT



INTELIGENCIA
ARTIFICIAL Y
MACHINE LEARNING

REALIDAD
AUMENTADA Y
REALIDAD VIRTUAL

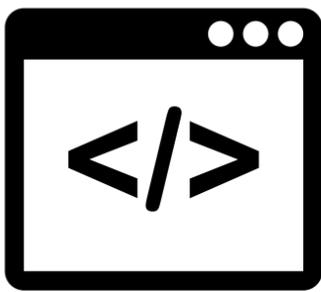


Departamento de Informática



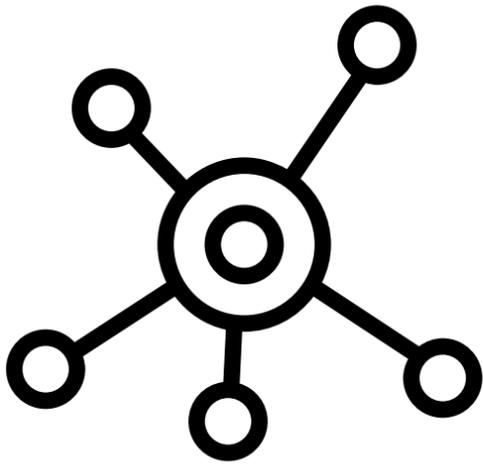
PROGRAMACIÓN, REDES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS I

PRSI I - 1º BACH



Programación

Sistemas informáticos



Redes

Servicios en red

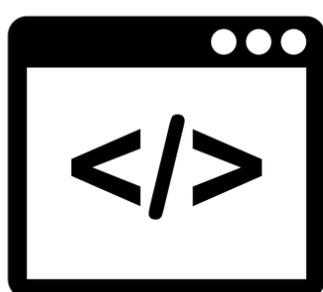




PROGRAMACIÓN, REDES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS II

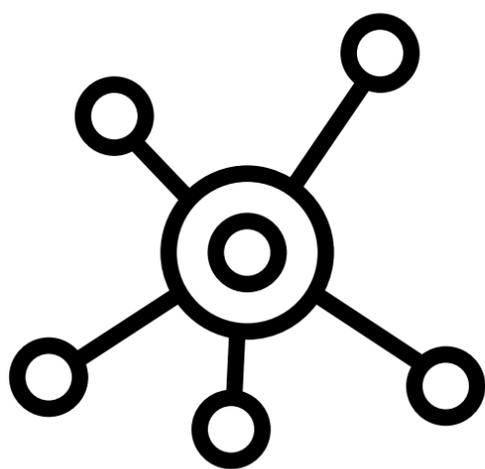


PRSI II - 2º BACH



Programación con Java

Sistemas informáticos



Redes

Servicios en red



TALLER DE RELACIONES DIGITALES RESPONSABLES

TRDR - 1º ESO

DISPOSITIVOS DIGITALES



ORGANIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN



BÚSQUEDA DE INFORMACIÓN



PERFIL DIGITAL

ENTORNOS VIRTUALES



RIESGOS EN LA RED

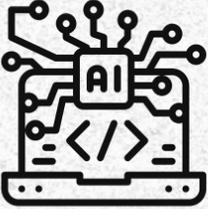
DIGITALIZACIÓN

DIG - 4º ESO

1

EQUIPOS
INFORMÁTICOS

SISTEMAS
OPERATIVOS



REDES
INFORMÁTICAS

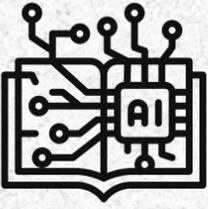
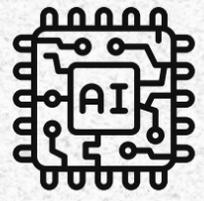
INTERNET

2

3

NAVEGADORES

MOTORES DE
BÚSQUEDA



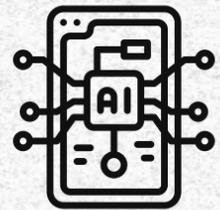
ENTORNO
DIGITAL

LA NUBE

4

5

CREACIÓN DE
CONTENIDO EN
INTERNET



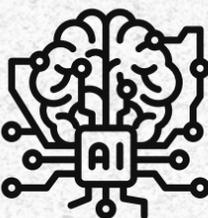
CIBERSEGURIDAD

BIENESTAR
DIGITAL

6

7

PROGRAMACIÓN



COMERCIO
ELECTRÓNICO

8

9

CIUDADANÍA
DIGITAL
CRÍTICA