

mendoza
colectividades

Octubre

2023

HORARI MENSUAL

Dilluns	Dimarts	Dimecres	Dijous	Divendres
2 JOCS I DINÀNIQUES	3 CÀMERA DE FOTOS	4 EL BINGO IOGA	5 GALERIA D'ART	6 TU TRIES EL JOC
9 	10 CREAR PLASTILINA	11 EL DAU DEL IOGA	12 	13 TU TRIES EL JOC
16 DIA MUNDIAL DE L'ALIMENTACIÓ GIMCANA PLATS SALUDABLES	17 CÀMERA DE FOTOS	18 RESPIRACIÓ COMPLETA DEL IOGA	19 PABLO PICASSO	20 TU TRIES EL JOC
23 JOCS I DINÀNIQUES	24 DIA DEL CANVI CLIMÀTIC MANIFESTACIÓ AL COL·LE	25 EL POLLET ANGLÉS DEL IOGA	26 ENSALADA RÀPIDA DE CERCLES <i>Hervé Tullet</i>	27 TU TRIES EL JOC
30 JOCS I DINÀNIQUES	31 HALLOWEEN TALLER DE CUINA			

JOCs I DINÀMIQUES

INFANTIL

SAMBORI

Aquest joc mai passa de moda! només necessitaràs un guix i moltes ganes de saltar. Has de traçar quadrats enumerats en el sòl i després cada jugador va tirant en ordre numèric una pedra, la que recupera després de saltar tots els quadrats amb un sol peu. Això sí, NO poden xafar el quadrat on està la pedra.

Has de tindre en compte que els quadres han de ser almenys 5 cm més gran que el peu dels participants, perquè si ells xafen les línies o ho fa la pedra, perden un torn!

POLLET ANGLÉS

El que paga es posa d'esquena en la paret, els altres xiquets i xiquetes es col·loquen arrere. Quan el de la paret cante: *'Un, dos, tres, a l'amagatall anglés, sense moure les mans ni els peus'*, els altres han d'avançar, però alerta, quan acabe aqueixa frase es donarà la volta, si veu a algú moure's, aquest haurà de tornar a l'inici. Guanya el primer o primera que aconseguisca arribar a una meta fixada una mica abans del xiquet/a que compta en la paret.

EL GAT I EL RATOLÍ

<https://www.youtube.com/watch?v=T7YLPI2nLg8>

Es posen els participants en el sòl mantenint la distància de seguretat (mínim 2 metres entre persones) la monitora o monitor tria qui començarà sent ratolí i qui gat. Una vegada triats els personatges tot el grup canta la cançó de: *Ratolí que t'atrapa el gat, ratolí que t'atraparà, si no t'atrapa aquesta nit, demà de *matinà*...* mentre estem cantant el ratolí haurà d'alçar-se del seu lloc i tornar a ell abans que el gat l'atrape, així successivament fins que totes la xiquetes i xiquets hagen representat algun paper.

MANIQUÍ

Ballem a ritme de la música (pot ser una cançó amb coreografia) ocupant l'espai propi de seguretat. La persona que dinamitza l'activitat per a la música i ens detenim en una postura que podem consensuar (animals, professions, lletres...). Si algú es mou mentre la música està parada o no segueix la indicació de postura acordada queda fora de joc i ajuda a detectar errors en la següent ronda. Segueixen les rondes fins que quede una, dues o tres persones.

PRIMÀRIA

CARRER, AVINGUDA, PLAÇA. (Des de 10 anys)

Persistència, habilitat i capacitat motora, resistència, coordinació, orientació espacial.

Joc de pillar, persecució.

Els membres del grup es disposaran en diverses files i columnes, en peus, amb els braços allargats, fregant o agafant les mans dels companys dels seus costats.

Es tria dos participants, dels quals un tractarà d'agafar a l'altre, i aquest evitar ser pillat. Però per a córrer només poden fer-ho pels carrers, les avingudes o la plaça (o al voltant de la quadrícula), que vindran marcades per la posició de la resta de companyes i companys.

Si se situen de forma horitzontal, d'enfront del dinamitzador o dinamitzadora, és que estan representant una avinguda; si se situen de forma vertical, de perfil al guia del joc, estan representant un carrer; i si tanquen els braços estan en posició de plaça. Romandran quiets en el seu lloc. Els dos que corren no poden passar sota els braços. El monitor o monitora se situa enfront del grup que forma la quadrícula i anirà indicant si els participants han de situar-se en forma de carrer, d'avinguda o de plaça. La indicació la realitzarà al crit de CARRER! AVINGUDA! o PLAÇA! Aquest podrà donar una veu diferent cada vegada que ho veja oportú.

En el moment que un participant agafa a l'altre es per al joc i ocupen el seu lloc altres dos. L'encarregat de donar la veu de carrer, avinguda o plaça, en primera instància l'animador, podria anar canviant i passar a ser la persona que és atrapada en cada torn (mentre que la que perseguia es torna perseguida). Procurem fer participar a tots els membres del grup...

<https://www.youtube.com/watch?v=O4Flu-r5CJO>

TINGO TANGO (des de 10 anys)

Concentració, disposició activa, esforç, atenció, contacte físic, confiança, desinhibició.

Joc de carreres, per parelles que han de reunir-se atenent la veu Tango.

Disposats i disposades a córrer. Es creen parelles aleatòriament.

De cada parella un/a de els/as participants s'anirà a un extrem del camp de joc i l'altre es quedara en l'altre extrem, de tal manera que es formen dues línies enfrontades, a distància. Cada jugador o jugadora continua formant parella amb el seu company/a.

La dinamitzadora que dirigeix el joc va cridant el "*tingo, *tingo, *tingo..." i variants per a confondre: "*tingo, tinga, *tengue, *tungui..." En un moment donat el/la guia del joc crida "TANGO" i els/as participants han d'eixir corrent a la recerca de la seua parella, una vegada la troben han d'agafar-se de les mans i asseure's en el sòl.

La parella, o parelles, que tarden més a asseure's es queden en el sòl, per a fer d'obstacle. I així es va repetint fins que queda una sola parella en peus o el joc perda intensitat.

La dinamitzadora pot anar afegint regles o accions concretes al joc, com per exemple: s'ha de passar exclusivament per davant del guia de l'activitat; o que els participants de les parelles que segueixen en la carrera donen voltes en cercle mentre canten, de manera que no puguem veure la situació del seu company o companya de davant...

<https://www.youtube.com/watch?v=b4-svaqu8mu>

FUTBOL CRANC (des de 8 anys)

Físic, psicomotricitat, treball en equip, esportivitat.

Dos equips, els components dels quals estan situats pel terreny de joc en la postura del cranc, asseguts en el sòl amb mans secundades cap endarrere i peus també secundats. En tot moment han de mantindre almenys tres extremitats tocant el sòl. Es pot colpejar el globus amb el peu o amb la mà. La dinamitzadora pot incloure en el joc dos o més globus.

Han d'aconseguir ficar gol amb el globus en la línia de fons que defensa l'altre equip.

https://www.youtube.com/watch?v=hamjb2qwz_g

BASURART

UNA CÀMERA DE FOTOS

Materials:

Una caixa de cartó de qualsevol conserva (a casa sempre hi ha caixes de conserves de clòtxines)

Cartolina de colors

Un tub de paper higiènic o una tapa de pot de conserva

Cola blanca

Pintura

Un tros de cinta

Un tap

Silicona líquida

Eines

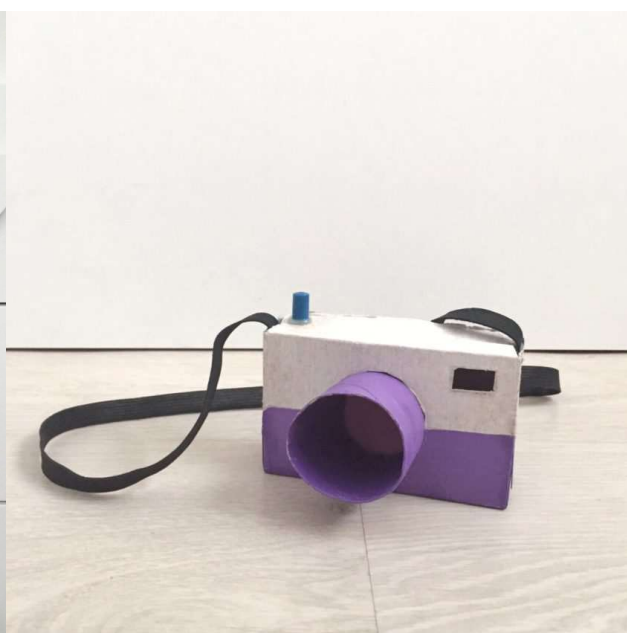
Pistola de silicona

Tisores

Cúter

Pinzell

Llapis



CREANT MATERIALS

PLASTILINA CASERA

Materials:

2 gots de farina blanca

1 got de sal

4 culleradetes d'oli

1 got d'aigua

Colorant alimentari

Eines

1 bol

1 cullera

1 gots o recipient

En primer lloc, aboca els ingredients en un recipient.

Després, hauràs de mesclar i pastar bé. Divideix la massa en diverses parts per continuar pastant millor.

Finalment, si vols, pots utilitzar colorant alimentari per a donar diferents tons a les teues creacions.

https://www.youtube.com/watch?v=rro_n9j8Z6k



IOGA

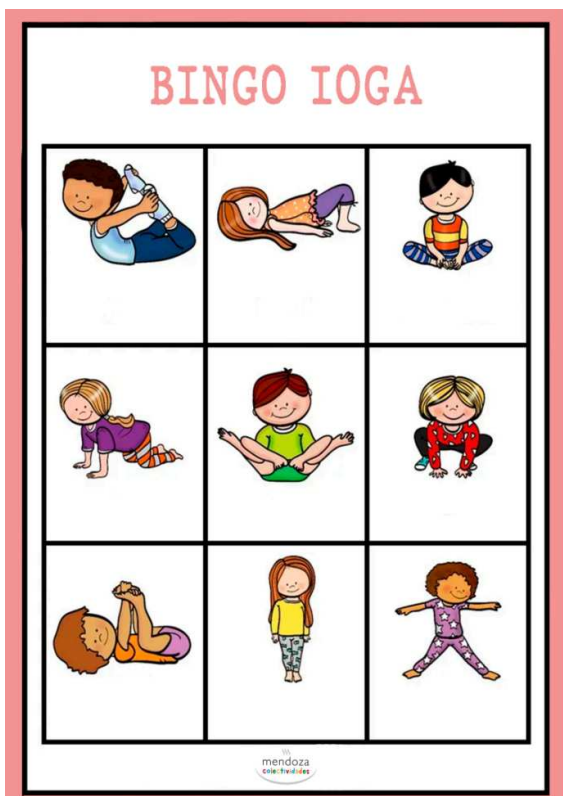
Ací teniu varies propostes d'activitats i jocs:

- EL BINGO IOGA
- EL DAU DEL IOGA
- LA RESPIRACIÓ COMPLETA DEL IOGA
- EL POLLET ANGLÉS DEL IOGA

EL BINGO IOGA

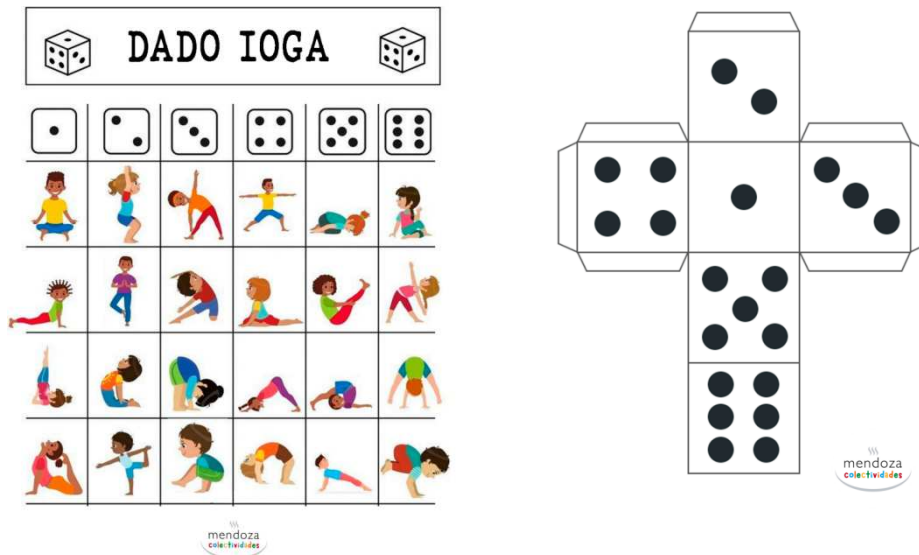
Seguir la mateixa dinàmica que el bingo.

Vos facilitarem les fitxes del bingo, i altres dos per a retallar i així poder preparar el bingo i començar a jugar.



EL DAU DEL IOGA

En grups, llançaran el dau i hauran de fer la postura que els toque. Qui tira el dau observarà i triarà al que torna a llançar el dau. I així successivament.



RESPIRACIÓ COMPLETA DEL IOGA



EL POLLET ANGLÉS DEL IOGA

Una de les activitats de psicomotricitat és "el pollet anglés" un joc de tradició popular, en el qual el domini del cos és de vital importància. aquesta vegada cada vegada ho farem una mica més difícil i serà amb postures de ioga.

L'ARTISTA DEL MES

GALERIA D'ART

I si convertim el nostre menjador en una galeria d'art? Mans a la obra! Anem a crear la nostra galeria personalitzada en el menjador. Podeu fer un mural on aparega el nom de la galeria. Ex: La galeria d'art del Pare Melchor o l'art del Pare Melchor. I deixem espai per a poder posar les obres de cada artista. Com cada més treballarem un artista, cada mes es canvien les obres en la galeria.

Cada mes presentarem a un artista i representarem les seues obres amb les nostres mans i sobretot aprofitant altres materials.



L'ARTISTA DEL MES

PABLO PICASSO

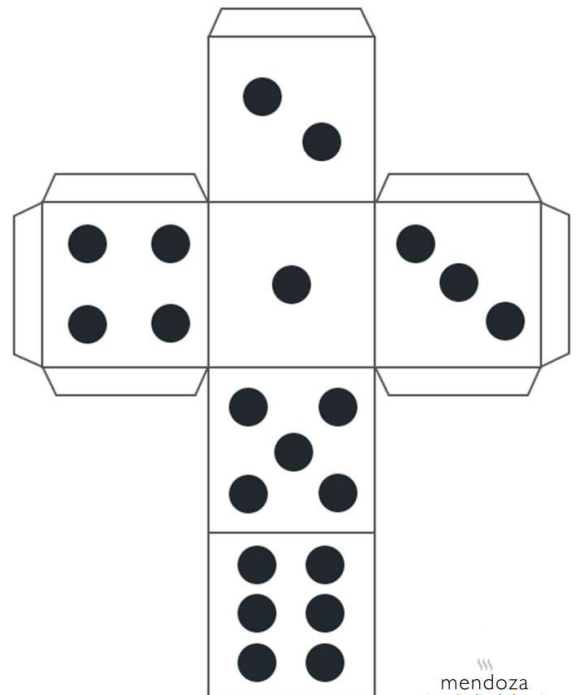
És considerat un dels millors artistes del segle XX. També és conegut com el cofundador del cubisme. Una obra d'art és cubista quan l'artista opta per dividir els objectes i tornar a armar-los en forma abstracta i geomètrica. Picasso podia dibuixar i pintar quan era molt jove. La seua primera paraula va ser «llapis».

Anem pintar com Picasso, amb un dau i un llapis crearem cares amb el seu estil. Teniu 6 tirades per a crear un retrat, pintar-lo i l'exposarem en la nostra GALERIA D'ART.

mendoza
colectividades

Pablo Picasso

	1	2	3	4



LA CUINA DE DIBUIXOS DE HERVÉ TULLET

És un llibre joc per a dibuixar pas a pas que ensenya a les xiquetes i xiquets a ser creatius mentre dibuixen plats de cuina en els que experimentaran amb les formes, colors i tot el que puguin imaginar.

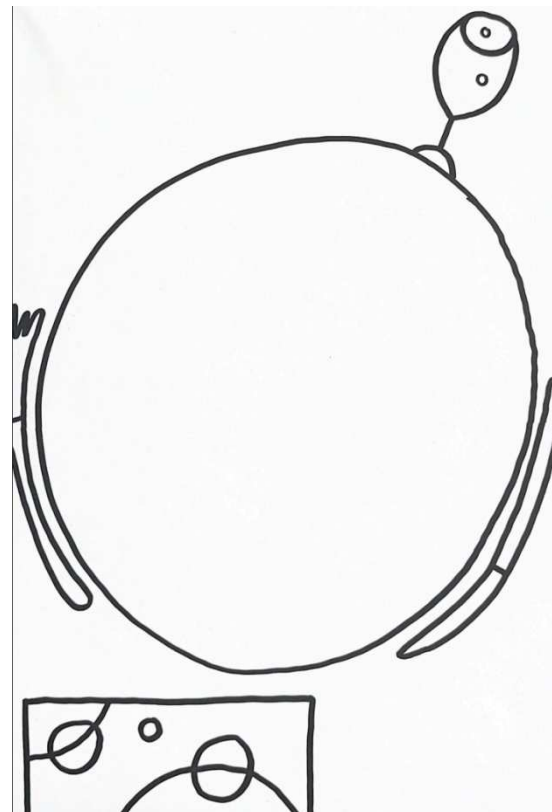
En aquesta obra del mestre **Hervé Tullet**, cada recepta artística està assaonada amb humor i se serveix acompanyat de diversió . Aquestes receptes imaginatives estimulen la capacitat de visualització i la imaginació.

NOTES:

- Per als més majors ho podem fer també amb els ulls tapats.
- Feu primer una prova en un paper per a reciclar abans de fer el plat per a la nostra Galeria d'Art.

El primer plat que farem serà:

ENSALADA RÀPIDA DE CERCLES



DIES ESPECIALS

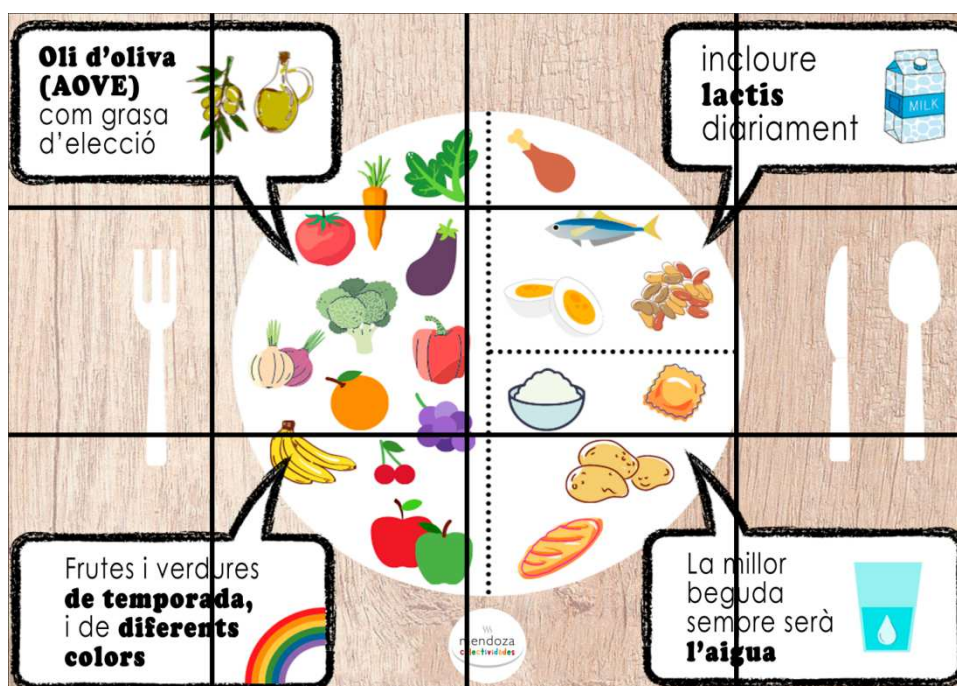
16 D'OCTUBRE DIA MUNDIAL DE L'ALIMENTACIÓ

GIMCANA PLATS SALUDABLES

Una gimcana consisteix en un conjunt de proves de destresa o enginy que es realitza per equips al llarg d'un recorregut, normalment a l'aire lliure i amb finalitat lúdica.

La gimcana te molts beneficis com per exemple, la realització d'exercici físic, ajuda a millorar les relacions personals, fomenta el treball en equip, treballa les habilitats d'orientació.

Vos proposem que dissenyeu una, pot incloure proves esportives o de pistes o qualsevol joc o idea que se us ocórrega. Preparar pistes perquè cada vegada superen una prova la troben i així successivament fins a tindre totes les pistes que et porten al final. En aquest cas consistirà en un puzle, EL PLAT DE HARVARD.



NOTA: Tallar per les línies negres, tindrem 12 trossos per a muntar el puzle, podeu amagar les peces i amb pistes que les troben o entregar-les en superar cada prova. Ja dependrà de com feu la gimcana.

MANIFESTACIÓ AL COL·LE

Simulem una manifestació col·lectiva sobre el canvi climàtic.

Que necessitem? Trossos de cartó reciclat pintura i prepararem els nostres cartells per a eixir a la manifestació.

NOTA: Feu fotos d'aquest acte, recordeu no traure cap cara i que cap xiquet/a siga identificable.



TALLER DE CUINA

Vos oferim la cuina terrorífica, on els participants podran cuinar un plat de por, divertit i saludable.

Seràn uns postres, que necessitarem ? Les nostres mans , la nostra imaginació, fruites i una mica de xocolate.

