

ACTIVIDAD 9 DE JUNIO GABRIEL MIRO

GRUPOS, CRONOGRAMA Y ROTACIÓN

La actividad la realizarán los 6 cursos de primaria del centro, siendo solo una línea por curso. Los grupos serán divididos por curso y el número de alumnos por curso es de 2022/23. La salida al patio para la actividad será escalonada, acudiendo cada grupo a la zona establecida. El recreo se hará en cada aula para que puedan descansar de las actividades a la sombra y tranquilos y no haya que desmontar las actividades.

La duración de cada rotación es de 25 minutos, siendo el tiempo de cambio de zona de unos 5 minutos. El inicio de la actividad está programado sobre las 9:10, descansando a las 11:05/10, retomando la misma a las 11:45, terminando sobre las 12:40/45.

<u>Horario/Curso</u>	<u>1°</u>	<u>2°</u>	<u>3°</u>	<u>4°</u>	<u>5°</u>	<u>6°</u>
<u>9:10-9:35</u>	ZONA 1	ZONA 2	ZONA 3	ZONA 4	ZONA 5	ZONA 6
<u>9:40-10:05</u>	ZONA 2	ZONA 3	ZONA 4	ZONA 5	ZONA 6	ZONA 1
<u>10:10-10:35</u>	ZONA 3	ZONA 4	ZONA 5	ZONA 6	ZONA 1	ZONA 2
<u>10:40-11:05</u>	ZONA 4	ZONA 5	ZONA 6	ZONA 1	ZONA 2	ZONA 3
<u>11:10-11:40</u>	<u>RECREO</u>	<u>RECREO</u>	<u>RECREO</u>	<u>RECREO</u>	<u>RECREO</u>	<u>RECREO</u>
<u>11:45-12:10</u>	ZONA 5	ZONA 6	ZONA 1	ZONA 2	ZONA 3	ZONA 4
<u>12:15-12:40</u>	ZONA 6	ZONA 1	ZONA 2	ZONA 3	ZONA 4	ZONA 5

JUEGOS Y ACTIVIDADES

ZONA 1 CEMENTERIO.-

Dos equipos enfrentados, el objetivo es conseguir matar a todos los rivales. Posibilidad de jugar tb. con 2 pelotas, freesbee, incluso posibilidad de jugar a Rey y Arlequín.

MATERIALES:

- Conos establecer pista
- Pelotas y/o materiales varios para lanzar

- LUGAR:



ZONA 2 PIEDRA/PAPEL/TIJERAS.-

2.- Pequeño circuito de aros, dos equipos enfrentados, van avanzando 1 a 1 de cada equipo hasta que se encuentran y realizan un duelo de “piedra, papel, tijera” en el que el vencedor continua camino y el perdedor regresa, saliendo otro compañero. Si un participante llega al final, su equipo consigue un punto. Si dividimos en 4 equipos, haremos 2vs2.

MATERIALES:

- Aros

LUGAR:



ZONA 3 BOLAS LOCAS

Los jugadores se colocan cada equipo en su campo. Se pone en juego una pelota que se golpea a modo de raspall pudiendo dar varios toques el mismo equipo hasta que la pelota pase al campo contrario. Si sale de banda se pone en juego golpeándola. Poco a poco se van incorporando más pelotas. El objetivo del juego es conseguir que la pelota cruce la línea de punto.

MATERIALES:

- Pelotas blandas
- Conos y picas



ZONA 4 TENIS

4.- Sesión de tenis.

MATERIAL:

- Raquetas tenis
- Bolas de tenis
- 2 redes tenis desmontables (Ayuntamiento)

LUGAR:



ZONA 5 3 en raya y circuito habilidad puntería

En esta zona dividiremos el grupo en 4, 2 jugarán a 3 en raya con el tutor y los otros dos harán el circuito de habilidad puntería con el Técnico Municipal.

MATERIALES:

- Red de puntería
- Vallas
- Balones
- Conos
- Chinos varios colores

LUGAR:



ZONA 6 FLOORBALL/HOCKEY CHURRO

Dividimos el grupo en dos equipos y jugamos a floorball tras explicar algunas normas.

MATERIALES:

- Juego sticks de floorball con pelotas
- Porterías rojas (**material ayto**)
- Petos para un equipo
- Churros y pelota blanda (1º-2º-3º)

LUGAR:

