

Jornada Escola 4.0: pensamiento computacional, programación y robótica en el aula

8 de octubre de 2026 · Caixa Forum Valencia

8.30 h	Registro de asistencia y acreditaciones	15.50 h	Registro de asistencia y acreditaciones Actividades simultáneas: talleres y demostración • Taller de Infantil y de Primaria – “Rincones Escola 4.0” • Taller de Primaria – “Construir y programar con LEGO SPIKE” • Taller de Secundaria – “Programar y crear con micro:bit” • Demostración – “Robótica educativa en vivo”
9.15 h	Apertura institucional		
9.30 h	Presentación de la jornada		
9.50 h	Ponencia: “Pensamiento computacional en el aula: desarrollo, evaluación y conexión con la IA” . María Zapata Cáceres , profesora e investigadora de la Universidad Rey Juan Carlos.	16.50 h	Mesa redonda: “Del equipamiento educativo al aula que piensa: oportunidades de Escola 4.0” • Mercedes Dobón Vila, subdirectora general de Informática para la Educación e Innovación (SICE). • Susana Sorribes Membrado, inspectora de la Dirección Territorial de Educación de Valencia. • Adrián Álvaro Chumillas, asesor técnico docente del INTEF (Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes). • Verónica Martínez Reneo, asesora del CEFIRE de Inteligencia Artificial y Pensamiento Computacional. Moderada por Pablo Maderuelo Martín
11.00 h	Pausa café		
11.40 h	Ponencia: “Puentes hacia el aprendizaje: robótica en el aula” Fernando Gallego , profesor de Tecnología, especialista en robótica educativa del IES La Melva, d'Elda.		
12.50 h	Resumen de las ponencias a cargo de Pablo Maderuelo		
13.00 h	Actividades simultáneas: talleres y demostración • Taller de Infantil y de Primaria – “Rincones Escola 4.0” • Taller de Primaria – “Construir y programar con LEGO SPIKE” • Taller de Secundaria – “Programar y crear con micro:bit” • Demostración – “Robótica educativa en vivo”	18.00 h	Clausura de la jornada
13.50 h	Pausa comida		