

Guía de la jornada

ESCOL4·O

Comunitat Valenciana

Jornada Escola 4.0

Pensamiento computacional, programación y robótica en el aula

8 de octubre de 2026 · CaixaForum Valencia



Índice

Programa de la mañana

Programa de la tarde

Ponencias

Talleres y demostración

Ubicación talleres y
demostración

Mesa redonda

Localización

Programa de la mañana

8:30 h	Registro de asistencia y acreditaciones
9.15 h	Apertura institucional
9.30 h	Presentación de la jornada
9.50 h	Ponencia: "Pensamiento computacional en el aula: desarrollo, evaluación y conexión con la IA". María Zapata Cáceres, profesora e investigadora de la Universidad Rey Juan Carlos.
11.00 h	Pausa café
11.40 h	Ponencia: "Puentes hacia el aprendizaje: robótica en el aula". Fernando Gallego, profesor de Tecnología especialista en robótica educativa del IES La Melva, de Elda.
12.50 h	Resumen de las ponencias a cargo de Pablo Maderuelo
13.00 h	Actividades simultáneas: talleres y demostración • Taller de Infantil y Primaria – "Rincones Escola 4.0" • Taller de Primaria – "Construir y programar con LEGO SPIKE" • Taller de Secundaria – "Programar y crear con micro:bit" • Demostración – "Robótica educativa en vivo"
13.50 h	Pausa comida


[índice](#)

Programa de la tarde

15.50 h

Registro de asistencia y acreditaciones

Actividades simultáneas: talleres y demostración

- Taller de Infantil y Primaria – **“Rincones Escola 4.0”**
- Taller de Primaria – **“Construir y programar con LEGO SPIKE”**
- Taller de Secundaria – **“Programar y crear con micro:bit”**
- Demostración – **“Robótica educativa en vivo”**

16.50 h

Mesa redonda:

**“Del equipamiento educativo al aula que piensa:
oportunidades de Escola 4.0”**

- **Mercedes Dobón Vila**, subdirectora general de Informática para la Educación e Innovación (SICE).
- **Susana Sorribes Membrado**, inspectora de la Dirección Territorial de Educación de Valencia.
- **Adrián Álvaro Chumillas**, asesor técnico docente del INTEF (Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes).
- **Verónica Martínez Reneo**, asesora del CEFIRE de Inteligencia Artificial y Pensamiento Computacional.

Moderada por **Pablo Maderuelo Martín**

18.00 h

Clausura de la jornada

Mercedes Castro Almudéver, subdirectora general de Formación del Profesorado.


[índice](#)

Ponencias

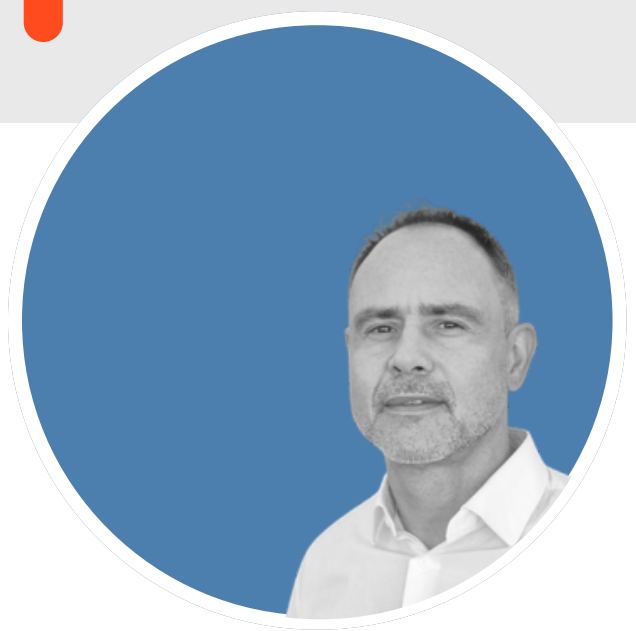
“Pensamiento computacional en el aula: desarrollo, evaluación y conexión con la IA”



María Zapata Cáceres

- Profesora e investigadora en la Universidad Rey Juan Carlos, especializada en pensamiento computacional, inteligencia artificial aplicada a la educación e innovación educativa mediante videojuegos y tecnologías digitales.
- Es investigadora principal del proyecto europeo Erasmus+ CoTEDI y autora de herramientas de evaluación del pensamiento computacional con impacto internacional.

“Puentes hacia el aprendizaje: robótica en el aula”



Fernando Gallego San José

- Ingeniero técnico de Telecomunicaciones y docente de Tecnología desde 1998, con una amplia trayectoria profesional en la Comunitat Valenciana.
- Especialista en tecnología y robótica educativa, ha tutorizado equipos participantes en concursos y ferias nacionales e internacionales. Su trabajo se ha centrado en convertir la robótica en una herramienta estratégica para fomentar un aprendizaje práctico, creativo y conectado con la realidad.



[índice](#)

Talleres y demostración

Auditorio

Demostración -“Robótica educativa en vivo”

Demostración dinámica y en directo orientada a mostrar el potencial pedagógico y técnico de distintos dispositivos robóticos incluidos en la dotación de Escola 4.0. Mediante un formato visual e interactivo, se realizará el desempaqueado, la vinculación de aplicaciones y la programación en tiempo real de dispositivos robóticos como Photon Edu, las placas micro:bit (con el kit Boson y extensiones de pulsera) y la cámara de inteligencia artificial HuskyLens sobre el robot Maqueen Plus. Una propuesta eminentemente práctica para trasladar retos, situaciones de aula y propuestas de aprendizaje de la realidad de los centros educativos.

Espacio: La Nube

Taller de Infantil y Primaria – “Rincones Escola 4.0”

Taller práctico centrado en la organización de rincones de aprendizaje relacionados con el pensamiento computacional y la robótica educativa, sin utilizar dispositivos de programación. Se mostrarán situaciones educativas reales y materiales manipulables que permitan iniciar al alumnado en estas competencias de forma lúdica y adaptada al aula.

Aula E-A

Taller de Primaria – “Construir y programar con LEGO SPIKE”

Taller práctico orientado a mostrar al profesorado cómo introducir la robótica educativa en el aula de Primaria mediante LEGO SPIKE. A través de ejemplos reales de aula, se trabajará la construcción y la programación como recursos para desarrollar competencias clave.

Aula E-B

Taller de Secundaria – “Programar y crear con micro:bit”

Taller de carácter eminentemente práctico en el que se presentarán diferentes situaciones de uso de micro:bit en el aula de Secundaria, combinándolo con elementos complementarios de la dotación Escola 4.0 (sensores, componentes, accesorios, etc.). Se abordará cómo integrar la programación y la experimentación tecnológica en actividades curriculares de forma sencilla y aplicada.



[índice](#)

Ubicación de actividades

Edificio CaixaForum Valencia

Auditorio

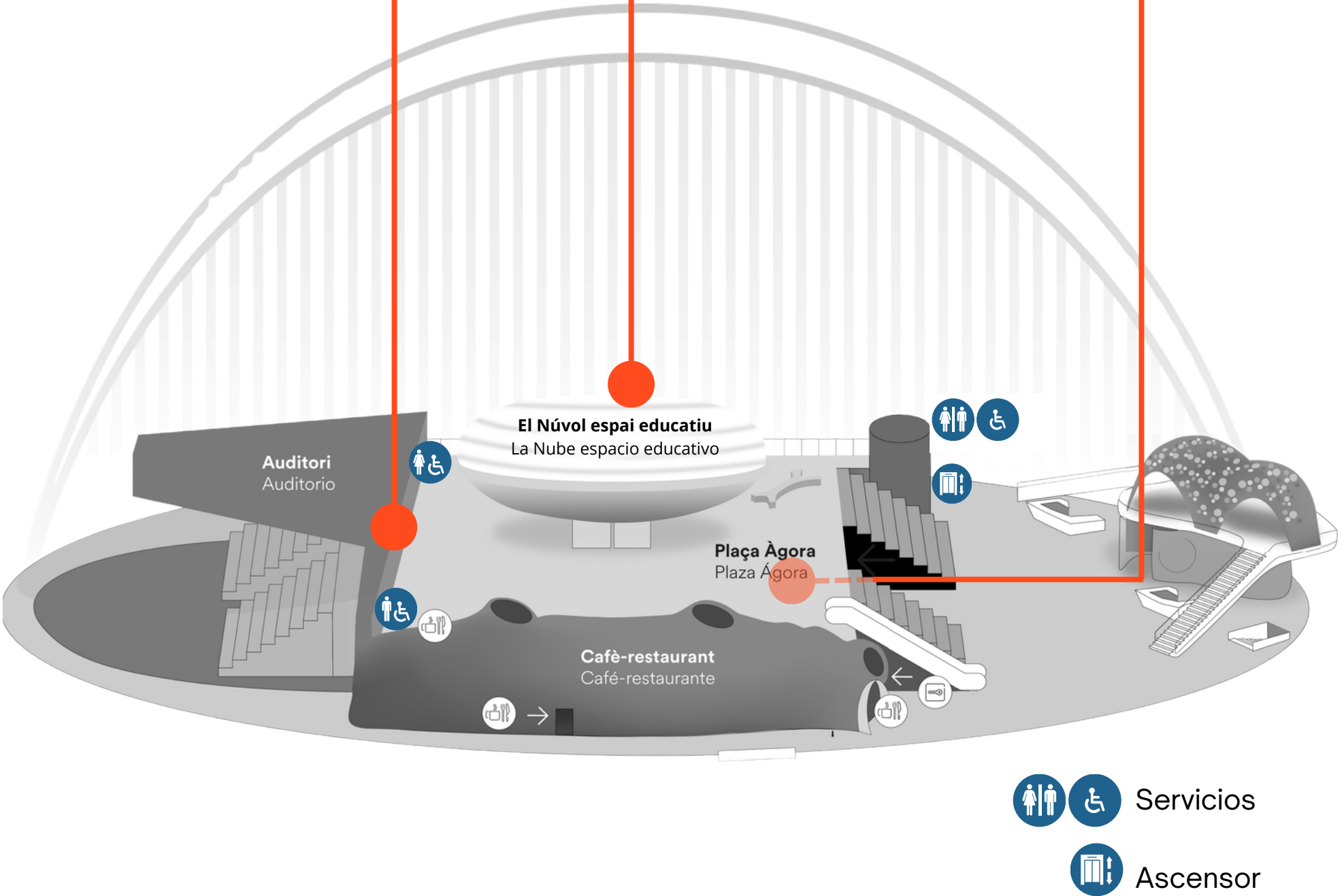
- Bienvenida institucional, ponencias, mesa redonda
- Demostración - **“Robótica educativa en vivo”**

La Nube

- Taller de Infantil y Primaria **“Rincones Escola 4.0”**

Aulas polivalentes

- **E-A:** Taller de Primaria **“Construir y programar con LEGO SPIKE”**
- **E-B:** Taller de Secundaria **“Programar y crear con micro:bit”**



  Servicios
 Ascensor


[índice](#)

Mesa redonda

“Del equipamiento educativo al aula que piensa: retos y oportunidades de Escola 4.0”



Mercedes Dobón Vila

- Licenciada en Informática y actual subdirectora general de Informática par la Educación e Innovación, lidera la transformación digital del sistema educativo valenciano.
Tiene una amplia trayectoria en la Administración pública en áreas como hacienda, sanidad y justicia.
- En la DGTIC impulsó la creación de la Oficina de Gobierno *Cloud*. Destaca por su visión estratégica y su experiencia en gestión pública e innovación tecnológica.



Susana Sorribes Membrado

- Inspectora de la Dirección Territorial de Educación de Valencia, doctora en Psicología y licenciada en Ciencias de la Educación, con un máster en Calidad Educativa y Gestión de Centros.
- Cuenta con formación específica en inteligencia artificial aplicada a la educación y formadora de profesorado, equipos directivos e inspección educativa.



Adrián Álvaro Chumillas

- Asesor técnico docente del INTEF (Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes) y experto en la integración del pensamiento computacional, la programación, la robótica y la inteligencia artificial en el ámbito educativo.
- Coordinador del programa “Código Escuela 4.0”, de la iniciativa Aula del Futuro y de los proyectos europeos de actualización DigCompEdu y SELFIE for Teachers, en los que impulsa tareas de gestión, coordinación e innovación educativa.



Verónica Martínez Reneo

- Ingeniera técnica en Informática de Gestión y docente desde 2009. Tras su paso por el equipo directivo del IES L'Arabí, forma parte del CEFIRE de Inteligencia Artificial y Pensamiento Computacional.
- Cuenta con una amplia experiencia en pensamiento computacional, robótica e inteligencia artificial.

Moderador



Pablo Maderuelo Martín

- Periodista y consultor de comunicación corporativa e institucional, con más de veinte años de experiencia en medios de comunicación.
- En los últimos ocho años, ha trabajado con empresas y entidades en el desarrollo de proyectos sociales, estrategias de comunicación y acciones de relaciones públicas e institucionales.



[índice](#)

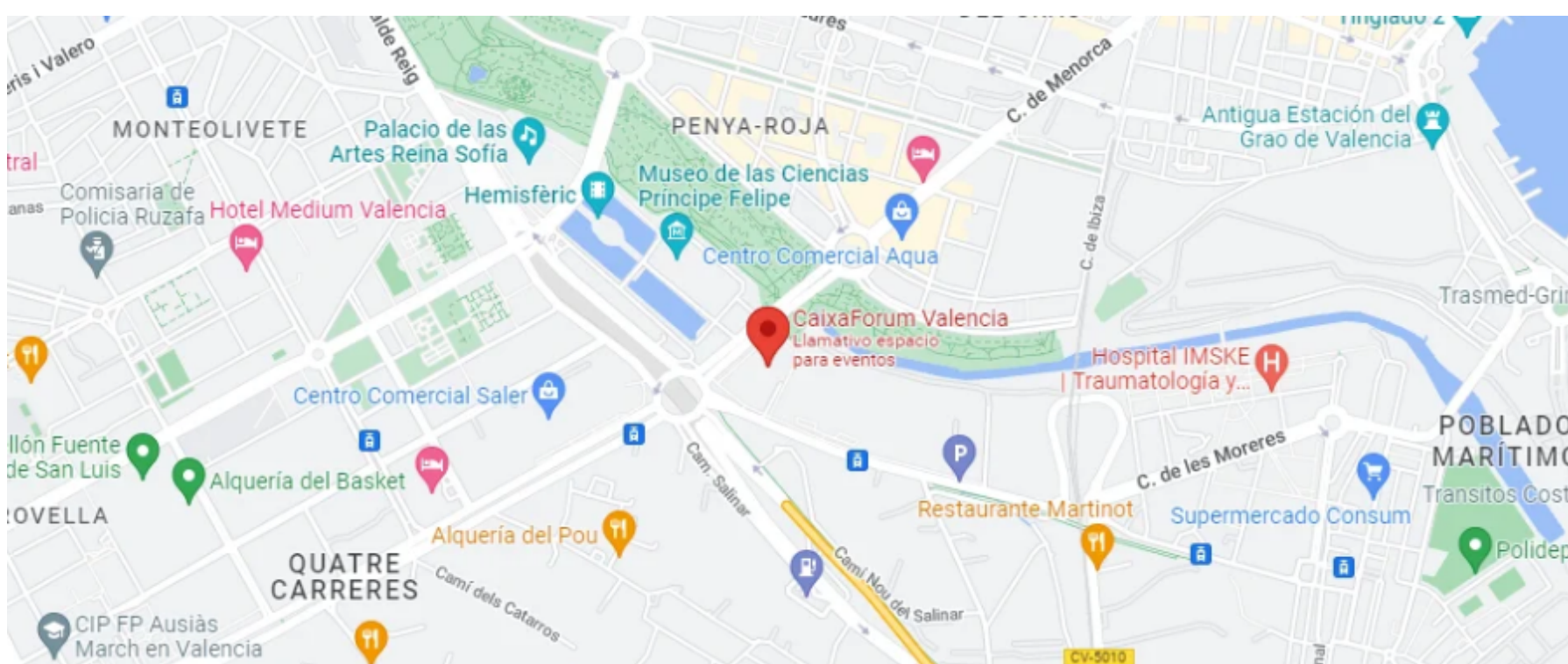
Localización

CaixaForum Valencia



Dirección

Ciutat de las Arts i les Ciències, C/ Eduardo Primo Yúfera, 1A. 46013 Valencia



Índice