

English Activities.

Semana del 25 al 29 de mayo de 2020.

Esta semana acabamos el tema de los animales.

Después de conocer a las mascotas y animales del zoo, terminamos este bloque con animales de granja.

Para comenzar , como siempre, os facilitamos las tarjetas de vocabulario con el nombre de algunos de los animales que podemos encontrar en la granja.

Recordad que no es necesario imprimirlas, y que si dudáis acerca de la pronunciación podéis acudir al **wordreference** donde es posible escuchar la palabra buscada.

[farm-word-cards.pdf](#)

Estas son las canciones que podéis encontrar en la web www.supersimple.com .

<https://youtu.be/E-krsNziXEw>

<https://youtu.be/Vu0-98fgnRo>

<https://youtu.be/zXEg-QO3xTg>

<https://youtu.be/pZw9veQ76fo>

Aquí tenéis dos divertidos y fáciles juegos interactivos para el ordenador tablet o móvil.

<http://www.sheppardsoftware.com/preschool/animals/farm/animalfarmgame.htm>

<https://www.eslgamesplus.com/farm-animals-interactive-esl-board-game/>

Y ahora vamos con las actividades para esta semana.

Actividades.

1- Veo, veo.

Ya conocéis la dinámica. Se trata de decir el nombre de un animal de granja (en inglés) y contar cuántos hay. La otra variante es pedir al niño/a que busque y cuente (en inglés) por ejemplo...**three pigs**. El archivo consta de dos hojas pero sólo necesitáis la primera para jugar, bien en la pantalla, bien imprimiéndola. Os ofrecemos dos versiones.

[**i-spy-farm-animals.pdf**](#)

[**farm seek and find.pdf**](#) (en blanco y negro o color)

2. Animales de granja. Memory.

Este archivo tiene 3 hojas en blanco y negro. Una de ellas es para rellenar. Las otras dos contienen series de 6 animales 3 veces, para colorear y recortar y pegar sobre una cartulina o plastificar, una para rellenar en la ficha inicial, las otras dos para hacer un memory con el que jugar (levantando dos iguales). Si la explicación no os parece muy clara al abrir el pdf lo veréis fácilmente.

[**farm animals.pdf**](#)

3. Completa la serie.

En este archivo encontraréis dos páginas para imprimir (están en color pero podéis imprimirlas en blanco y negro). En cada página hay series , y el elemento para completarlas, que hay que recortar.

[**Farm Animals Printable Pack KWG.pdf**](#)

4. ¿Granja o zoo?

Tenemos dos carteles (granja y zoo) y cuadros con animales (en blanco y negro y en color) y cuadros en blanco, para rellenar. Podéis imprimir la versión que queráis. Se recortan los animales y se pegan en su lugar correspondiente (granja o zoo).

[FarmandZooAnimalSort.pdf](#)

5. La hucha de cerdito.

Esta es una manualidad que se convertirá en una oportunidad de juego para contar en inglés.

Materiales.

- un bote de cacahuetes fritos con tapa de plástico, para abrir y vaciar la hucha, (eagles) o de pringles pequeño
- cartulina y goma eva rosa, la goma eva es para dar sujeción al bote en la base.
- limpiapipas de color rosa (para la cola)(opcional)
- ojos adhesivos (opcional)
- tijeras, pegamento, celo y rotulador
- tapones de plástico de botellas o bricks de leche (son las monedas, ponemos números en ellos)
- cuchillo o cutter para la ranura de la hucha (para usar por un adulto).

Con estas fotos entenderéis fácilmente el proceso y el resultado.

Esperamos que este material os sirva de ayuda y entretenimiento. Susana y Majo, teachers.



