

## 1. LLAMADA

- Marque el número directamente o marque el número después de pulsar una **tecla de línea** (una tecla para descolgar el teléfono o tecla de manos libres).



- Ignorar una llamada / Finalizar la llamada



## 2. RESPONDER UNA LLAMADA

- Descuelgue el teléfono, use la tecla de **manos libres** o pulse la tecla que se encuentra **junto al icono de llamada** entrante



## 3. LLAMADAS EXTERNAS

- Marcar un 0 y el Número externo


## 4. LLAMAR POR MARCACIÓN ABREVIADA

- Pulsar directamente la **tecla programable**. Si se han programado más teclas de las que aparecen en la pantalla principal de la pestaña **perso** será necesario buscar el número programado con las teclas del navegador




## 5. VOLVER A LLAMAR AL ÚLTIMO NÚMERO MARCADO

Estas opciones sirven tanto para las llamadas internas como para las externas.

- Pulsando la tecla  llamamos al último número que hemos marcado, o también marcando \*\*\* (tres asteriscos)
- Último n° emitido (repet)
  - Mantener pulsada para acceder a la lista de las 10 últimas llamadas marcadas
  - Pulsar para llamar al último número marcado

## 6. PETICIÓN DE RETROLLAMADA

Se utiliza cuando el interlocutor no responde o está ocupado pulsando la tecla de **Rellamada** de la pantalla **o marcando 6**.

- Colgamos 

## 7. CAPTURA DE LLAMADAS

Si se pertenece a un grupo de captura definido, se podrán capturar las llamadas de las extensiones pertenecientes al grupo marcando **888**.

## 8. CONSULTA CON UN SEGUNDO INTERLOCUTOR

- Llamar al primer interlocutor
- Marcar el teléfono del segundo interlocutor (el primero se pone en espera)
- Para volver con el primer interlocutor, pulsar la tecla **Fin consulta** (anular consulta) que aparece en la pantalla
- Para cambiar de una llamada a otra, podemos pulsar las teclas del navegador (derecha o izquierda) y la **tecla de Recuperar llamada**

## 9. TRANSFERIR UNA LLAMADA

Cuando se está en conversación, para transferir una llamada:

- Teclear el **Número del destinatario**
- Pulsar la tecla **Transferir** que aparece en pantalla

## 10. CONFERENCIA A TRES


Mientras se está en comunicación con un interlocutor:

- Se llama al segundo interlocutor mientras el primero se queda en espera. Baje con el navegador
- Pulsar **Conferencia**
- Para salir de la conferencia a tres, podemos sacar al segundo interlocutor pulsando las teclas del navegador y **Fin conferencia** que aparece en pantalla

## 11. DESVÍO INMEDIATO

Se puede hacer de dos formas:

- Marcando la siguiente secuencia:  
**\*21\* Número al que se desvía, y colgar**  
Para desactivar el desvío:  
**#21#**

2. Pulsar la tecla 


- Pulsar la tecla asociada al desvío que desea programar (inmediato, mensajería, no molestar)
- Marcar el **Número al que se desvía y colgar**

Para desactivar el desvío:

- Pulse la tecla: 
- Pulsar la tecla **Desactivar y colgar** 

## 12. LLAMADAS EXTERNAS / INTERNAS PERDIDAS


Si parpadea la luz azul sobre el sobre, significa que hay un nuevo mensaje de voz o de texto, una petición de retrollamada o alguna llamada perdida externa o interna.

Pulsar la tecla  y consultar el registro de llamadas o mensajes


Podemos **Eliminar** o **Volver a llamar** a quien nos ha llamado.

## 13. ESCUCHA AMPLIFICADA

Con la combinación siguiente se oirá la conversación por el auricular y por el altavoz del teléfono mientras que nuestro comunicante únicamente oirá lo que digamos por el auricular de nuestro teléfono. Resulta muy útil en las reuniones en las que escuchan varias personas (por el altavoz del teléfono), pero sólo habla una con el otro interlocutor mediante el auricular del teléfono.

- Atender la llamada y pulse la tecla 

## 14. SILENCIAR EL MICRÓFONO (FUNCIÓN MUTE)

Si se pulsa la tecla  durante una llamada, se desactiva el micrófono del teléfono permitiendo hablar sin que el otro interlocutor escuche la conversación.

Si se pulsa esta tecla mientras el teléfono está en reposo, se activará la función de descolgado automático, es decir, entrarán las llamadas sin tener que descolgar el auricular.

**¡Atención!** Se recomienda no dejar activada esta función cuando no se va a permanecer en el lugar de

## 15. MARCACIÓN POR TONOS

En aquellos casos que se nos solicite la marcación de determinados dígitos para acceder a algún servicio (utilización de marcación por multifrecuencia):

Marcar **\*90** y después los dígitos solicitados

También se tiene la opción por pantalla de Enviar tonos. La función se anula automáticamente con el final de la comunicación.

## 16. SIN LLAMADA EN ESPERA

Para que no entre una segunda llamada mientras se está en comunicación con otra (dará tono de ocupado):

Marcar **\*33**

Si queremos volver a tener llamada en espera, marcar **\*33**

## 17. ICONOS DE COMUNICACIÓN Y DE FUNCIÓN




Comunicación en curso



Comunicación en espera

## 18. MÚLTIPLES FUNCIONES

Se pueden configurar muchas funcionalidades en la pestaña **menú Configuración** → **Mis servicios**. Por ej.: no molestar y bloqueo, ocultar identidad, protección contra intrusiones, etc. Para consultar el significado de una tecla, pulsar  y a continuación, la tecla deseada. De esta manera también se puede consultar el número guardado en las teclas con nombre (memorias).

