

JOCS PER A APRENDRE

MATEMÀTIQUES
VOCABULARI
ATENCIÓ
ESCRITURA
LECTURA



Equip Orientació Educativa



APRENTATGE BASAT EN JOCS (ABJ)

APRENTATGE ACTIU I EXPERIENCIAL

Els jocs impliquen als infants de manera activa, permetent-los aprendre mitjançant la participació directa i la resolució de problemes, la qual cosa afavoreix una comprensió més profunda.

MOTIVACIÓ INSTRÍNSECA

Els jocs són divertits i desafiants, la qual cosa incrementa la motivació interna dels infants, millorant la seva implicació i rendiment.

FOMENT DE LES HABILITATS SOCIALS I EMOCIONALS

Els jocs fomenten la col·laboració, la comunicació i la resolució de conflictes, ajudant al desenvolupament de l'autoestima i la regulació emocional.



SOPA DE BELLOTAS

- Objectius: Ajudar els animals a trobar el seu lloc al zoològic desenvolupant la memòria i la classificació.
- Jugadors: 1-4
- Duració: 15 minuts
- Editorial: Cayro

+ 2 anys

Llenguatge



EL FRUTALITO

- Objectius: Recollir fruites abans que arribe el corb, treballant la cooperació i l'atenció.
- Jugadors: 1-4
- Duració: 10-15 minuts
- Editorial: Haba

+ 3 anys

Llenguatge



LITTLE CUBES

- Objectius: Desenvolupar la coordinació i el pensament lògic resolent puzles senzills.
- Jugadors: 1+
- Duració: Variable
- Editorial: Clementoni

+ 3 anys

Atenció i percepció



ORUGA DE COLORES

- Objectius: Completar l'eruga amb els colors correctes, potenciant la motricitat i el reconeixement de colors.
- Jugadors: 1-4
- Duració: 10-15 minuts
- Editorial: Haba

+ 3 anys

Motricitat fina i vocabulari



DETECTIVES

- Objectiu: Resoldre casos de lògica i observació.
- Jugadors: 1 o més.
- Duració: Variable.
- Editorial: Panritos.

+ 3 anys

Atenció



HALLI GALLI JR

- Objectiu: Atenció i reflexos.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 10-15 minuts.
- Editorial: Mercurio.

+ 3 anys

Atenció

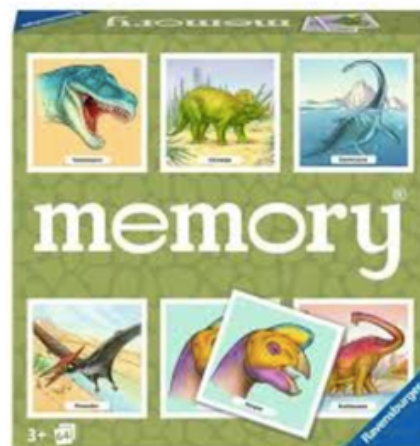


CARRERA DE CERDITOS

- Objectius: Crear combinacions numèriques exactes per sumar fins a 10.
- Jugadors: 2-8
- Duració: 15 minut
- Editorial: Mercurio
- Raonament lògic i matemàtiques

+ 4 anys

Matemàtiques



MEMORY

- Objectiu: Memòria i concentració.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 10-15 minuts.
- Editorial: Ravensburger.

+ 4 anys

Memòria i atenció



LINCE

- Objectiu: Velocitat i atenció visual.
- Jugadors: 1-6.
- Duració: 10-20 minuts.
- Editorial: Educa.

+ 4 anys

Atenció



COLOR CODE

- Objectiu: Resoldre reptes de colors i formes.
- Jugadors: 1.
- Duració: Variable.
- Editorial: Smart Game.

+ 4 anys

Atenció, percepció
Raonament lògic

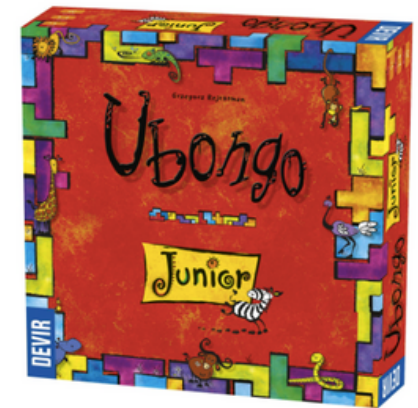


LA FIESTA DE LAS LETRAS

- Objectius: Identificar lletres i formar paraules, fomentant la lectoescriptura.
- Jugadors: 2-4
- Duració: 15 minuts
- Editorial: Àtomo

+ 5 anys

Lectoescriptura



UBONGO JUNIOR

- Objectius: Resoldre puzles ràpidament, potenciant l'atenció i la comunicació.
- Jugadors: 2-4
- Duració: 20-25 minuts
- Editorial: devir

+ 5 anys

Atenció, comunicació



OJO, MANO, PATA, MONSTRUOS!

- Objectius: Reconèixer patrons i associar imatges, desenvolupant vocabulari.
- Jugadors: 2-4
- Duració: 15 minuts

Atenció i vocabulari

+ 5 anys



CREAHISTORIAS

- Objectiu: Crear històries desenvolupant la imaginació.
- Jugadors: 1 o més.
- Duració: Variable.
- Editorial: Educa.

LLenguatge i atenció

+ 5 anys



LETRAS MAGNÉTICAS

- Objectiu: Aprendre i practicar l'alfabet.
- Jugadors: 1 o més.
- Duració: Variable.
- Editorial: Svoora.

LLenguatge

+ 5 anys



PICTOPALABRA

- Objectiu: Associar dibuixos amb paraules.
- Jugadors: 2-6.
- Duració: 20 minuts.
- Editorial: Ludum.

Vocabulari

+ 5 anys



ANIMAL KEEPER

- Objectiu: Estratègia i classificació d'animals.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 20 minuts.
- Editorial: Cayro.

Vocabulari

+ 6 anys



SPLAZI

- Objectiu: Memòria i reconeixement visual.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 15-20 minuts.
- Editorial: Ludillo

Memòria

+ 6 anys



BATALLA DE GENIOS

- Objectiu: Resoldre reptes de lògica i rapidesa.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 10-20 minuts.
- Editorial: Ludillo.

Raonament lògic

+ 6 anys



MATH DICE

- Objectiu: Resoldre operacions matemàtiques ràpidament.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 10 minuts.
- Editorial: Thinkfun.

Matemàtiques

+ 6 anys

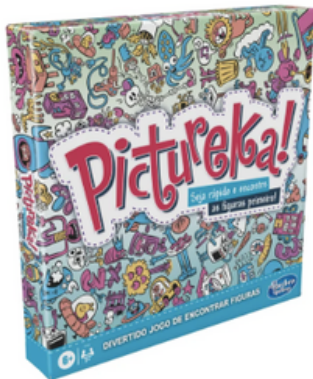


ISLA A LA VISTA

- Objectiu: Resoldre operacions matemàtiques ràpidament. J
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 10 minuts.
- Editorial: Thinkfun.

Matemàtiques

+ 6 anys



PICTUREKA

- Objectiu: Trobar objectes ràpidament.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 20 minuts.
- Editorial: Hasbro Gaming.

Atenció

+ 6 anys



SPEED CUPS

- Objectiu: Habilitat i rapidesa amb cubilets.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 10 minuts.
- Editorial: Mercurio.

Atenció

+ 6 anys



RUMMIKUB

- Objectiu: Formar seqüències i combinacions amb fitxes numèriques.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 30-60 minuts.

Matemàtiques

+ 6 anys



PARAULEJA

- Objectiu: Formar paraules de manera ràpida i divertida.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 20 minuts.
- Editorial: Ludillo.

Vocabulari i atenció

+ 6 anys



WHAT I AM?

- Objectiu: Endevinar el personatge o objecte a partir de preguntes ràpides.
- Jugadors: 2 o més.
- Duració: 20 minuts.
- Editorial: Dimasa.

LLenguatge i atenció

+ 7 anys



MISIÓN SUBACUÁTICA

- Objectiu: Cooperació per superar obstacles submarins.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 15-20 minuts.
- Editorial: Haba.

Cooperació

+ 7 anys



CARRERA DE LETRAS

- Objectiu: Endevinar paraules amb pistes limitades.
- Jugadors: 2-6.
- Duració: 20 minuts.
- Editorial: Ludillo.

Llenguatge i atenció

+ 7 anys



LA MORADA MALDITA

- Objectiu: Resoldre un misteri cooperativament.
- Jugadors: 1-6.
- Duració: 60 minuts.
- Editorial: Mercurio.

Cooperació i resolució de problemes

+ 7 anys



INICIALES

- Objectiu: Trobar paraules que comencen amb una inicial donada dins d'una categoria.
- Jugadors: 2 o més.
- Duració: 30 minuts.
- Editorial: Diset.

Llenguatge

+ 8 anys

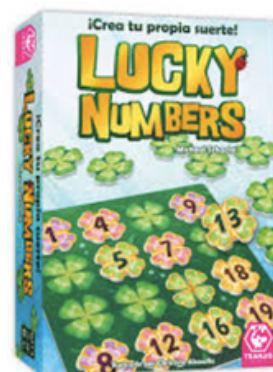


ESZI

- Objectiu: Reconeixement de patrons i velocitat mental.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 15-20 minuts.
- Editorial: Ludillo.

Atenció

+ 8 anys



LUCY NUMBERS

- Objectiu: Col·locar nombres en ordre al tauler abans que els altres jugadors.
- Jugadors: 1-4.
- Duració: 20-30 minuts.
- Editorial: Tranjís.

Matemàtiques

+ 8 anys



ROLL TO THE TOP

- Objectiu: Col·locar nombres en ordre al tauler abans que els altres jugadors.
- Jugadors: 1-4.
- Duració: 20-30 minuts.
- Editorial: Tranjís.

Matemàtiques

+ 8 anys



MONSTER KIT

- Objectiu: Crear monstres mitjançant cartes i desenvolupar la imaginació.
- Jugadors: 2-5.
- Duració: 20 minuts.
- Editorial: Tranjis.

Llenguatge i creativitat

+ 8 anys



ALTO VOLTAJE

- Objectiu: Resolució ràpida de sumes i restes amb cartes.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 15 minuts.
- Editorial: Mercurio.

Matemàtiques

+ 8 anys

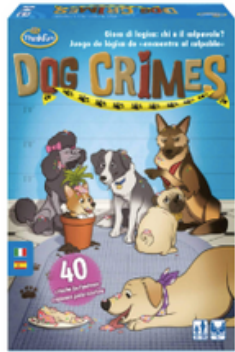


MAL TRAGO

- Objectius: Identificar lletres i formar paraules, fomentant la lectoescriptura.
- Jugadors: 2-4
- Duració: 15 minuts
- Editorial: Àtomo

Lectoescritura

+ 8 anys



DOG CRIMES

- Objectiu: Resolució d'un misteri a través de pistes lògiques.
- Jugadors: 1.
- Duració: 15-30 minuts.
- Editorial: Thinkfun.

Atenció i raonement lògic

+ 8 anys

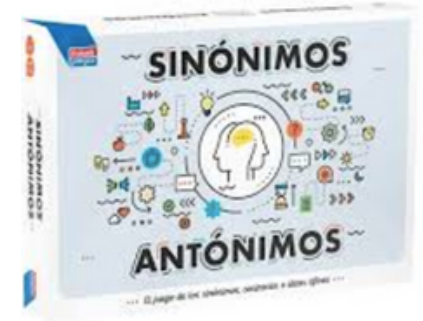


VIRUS

- Objectiu: Ser el primer a formar un cos sa evitant els virus.
- Jugadors: 2-6.
- Duració: 20 minuts.
- Editorial: Tranjis Games.

Atenció

+ 8 anys



SINÓNIMOS Y ANTÓNIMOS

- Objectiu: Associar paraules amb els seus sinònims o antònims correctes.
- Jugadors: 2 o més.
- Duració: 15-20 minuts.
- Editorial: Falomir.

LLenguatge

+ 9 anys



BANANA AZUL

- Objectiu: Crear paraules de manera ràpida amb lletres assignades.
- Jugadors: 2 o més.
- Duració: 15-20 minuts.
- Editorial: Mercurio.

Llenguatge

+ 10 anys



SCRABEL

- Objectiu: Formar paraules amb fitxes de lletres i guanyar punts.
- Jugadors: 2-4.
- Duració: 60 minuts.
- Editorial: Mattel.

Llenguatge

+ 10 anys



LETRA A LETRA

- Objectiu: Resoldre reptes de paraules amb pistes visuals.
- Jugadors: 1.
- Duració: Variable.
- Editorial: Thinkfun.

Llenguatge

+ 10 anys