

# **MATERIAL NAVAJAS**

1º PRIMARIA

## **MATERIAL FUNGIBLE**

- 3 libretas grandes A4 de una línea de tapa dura (clase, inglés y religión)
- Carpeta grande A4 de anillas con 10 fundas plásticas.
- 2 carpetas A4 sobre portafolios de polipropileno con cierre.
- 1 Block de dibujo.
- 1 Regla 25-30 cm.
- 1 camiseta grande y vieja para pintar.

## **CHEQUE LIBRO**

### **CUADERNILLOS PUNTO Y SEGUIDO. Editorial Teide, S.A.**

- 978-84-307-7936-9 Literario nivel Intermedio.
- 978-84-307-7933-8 Lingüístico nivel Básico.
- 978-84-307-7937-6 Lingüístico nivel Intermedio.
- 978-84-307-7934-5 Práctico nivel intermedio.

### **CUADERNILLOS MATEMÁTICAS SIETE Y MEDIO Editorial Teide, S.A**

- 97884-307-4031-4 Siete y medio CC- 02 1EPO
- 978843-07-4033-8 Siete y medio CC- 04 1EPO
- 97884-307-4036-9 Siete y medio CC - 06 1EPO
- 978-84-307-4037-6 Siete y medio CC- 07 1EPO
- 978-84-307-4039-0 Siete y medio CC -09 1EPO
- 978-84-307-4042-0 Siete y medio CC - 12 1EPO

### **CUADERNILLOS PROBLEMAS PIENSO Y HAGO. Editorial Teide**

- 978-84-307-0517-7 “Pienso y hago 2”
- 978-84-307-0518-4 “Pienso y Hago 3”

## **LECTURAS**

- ISBN 978-84-307-6647-5 EL RATÓN DE LA CIUDAD Y EL RATÓN DE CAMPO. TEIDE
- ISBN 978-84-307-6620-8 CÓMO CONSIGUIÓ EL ELEFANTE SU TROMPA. TEIDE
- ISBN 978-84-307-6630-7 URASHIMA TARO. TEIDE
- ISBN 978-84-307-6649-9 LOS DOMADORES DE DRAGONES. TEIDE
- ISBN 978-84-307-6645-1 COMO CONSIGUIÓ LA BALLENA SU GARGANTA. TEIDE.

## 2º Primaria

### MATERIAL FUNGIBLE

- 3 LIBRETAS GRANDES A4 DE UNA LÍNEA DE TAPA DURA (clase, inglés y religión)
- CARPETA GRANDE A4 DE ANILLAS CON 10 FUNDAS PLÁSTICAS.
- DOS CARPETAS A4 SOBRE PORTAFOLIOS DE POLIPROPILENO CON CIERRE.
- BLOC DE DIBUJO.
- REGLA 25-30 CM.
- CAMISETA GRANDE Y VIEJA PARA PODER PINTAR.

### CHEQUE LIBRO

#### Cuadernillos punto y seguido Editorial Teide, S.A.

- 978-84-307-7936-9 Literario nivel Intermedio.
- 978-84-307-7937-6 Lingüístico nivel Intermedio.
- 978-84-307-7941-3 Lingüístico nivel Avanzado.
- 978-84-307-7934-5 Práctico nivel intermedio.
- 

#### Cuadernillos matemáticas Editorial Teide, S.A.

- 978-84-307-7975-8 OCHO Y MEDIO C.C. 02 - 3 EPO
- 978-84-307-7977-2 OCHO Y MEDIO C.C. 04 - 3 EPO
- 978-84-307-7979-6 OCHO Y MEDIO C.C. 06 - 3 EPO

### 3º Primaria

#### **MATERIAL FUNGIBLE**

- UNA LIBRETA GRANDE (TAMAÑO FOLIO) DE UNA LÍNEA TAPA DURA.
- UNA LIBRETA GRANDE (TAMAÑO FOLIO) CUADRÍCULA 5x5 TAPA DURA.
- CARPETA GRANDE DE ANILLAS CON 10 FUNDAS PLÁSTICAS.
- UNA CARPETA SOBRE PORTAFOLIOS DE POLIPROPILENO CON CIERRE.
- BLOC DE DIBUJO.
- LIBRETA GRANDE PARA INGLÉS.
- PEN DRIVE
- REGLA 25-30 CM
- CAMISETA GRANDE Y VIEJA PARA PODER PINTAR.

(COMPRAR SÓLO EL MATERIAL QUE NO TENGAN DE CURSOS PASADOS)

### 4º PRIMARIA

#### **MATERIAL FUNGIBLE**

- UNA LIBRETA GRANDE (TAMAÑO FOLIO) DE UNA LÍNEA TAPA DURA.
- UNA LIBRETA GRANDE (TAMAÑO FOLIO) CUADRÍCULA 5x5 TAPA DURA.
- CARPETA GRANDE DE ANILLAS CON 10 FUNDAS PLÁSTICAS.
- UNA CARPETA SOBRE PORTAFOLIOS DE POLIPROPILENO CON CIERRE.
- BLOC DE DIBUJO.
- LIBRETA GRANDE PARA INGLÉS.
- PEN DRIVE
- REGLA 25-30 CM
- CAMISETA GRANDE Y VIEJA PARA PODER PINTAR.

(COMPRAR SÓLO EL MATERIAL QUE NO TENGAN DE CURSOS PASADOS)

#### Cuadernillos:

Cuadernillos Ocho y Medio nº 10, 11 y 12. Editorial Teide. ISBN 9788430779833/  
9788430779963/ 9788430779970

## 5° PRIMARIA

- Cuadernillos Nueve y Medio nº 1, 2 y 3. Editorial Teide. ISBN 9788430784790/ 9788430784806/ 9788430784813

### **MATERIAL FUNGIBLE**

- 1 libreta A4 cuadriculada.
- 4 libretas A4 de 1 línea.
- 1 carpeta A4 de anillas con 10 fundas.
- 1 carpeta A4 con gomas.
- 1 block de dibujo. (Se puede utilizar el que no terminaron el curso pasado).
- Pendrive.
- Tijeras, juego de reglas y compás.
- 1 camiseta grande para no mancharse la ropa.

## 6° PRIMARIA

- Cuadernillos Nueve y Medio nº 7, 8 y 9. Editorial Teide. ISBN 9788430784851/ 9788430784868/ 9788430784875

### **MATERIAL FUNGIBLE**

- 1 libreta A4 cuadriculada.
- 4 libretas A4 de 1 línea.
- 1 carpeta A4 de anillas con 10 fundas.
- 1 carpeta A4 con gomas.
- 1 block de dibujo. (Se puede utilizar el que no terminaron el curso pasado).
- Pendrive.
- Tijeras, juego de reglas y compás.
- 1 camiseta grande para no mancharse la ropa.