

R5M+ LJUBLIJANA



DÍA 1

Se aprenden muchos saberes de las ciencias de la naturaleza en el entorno próximo. Al ser un aprendizaje significativo para el alumnado, adquieren con más facilidad. Al estar al aire libre el alumnado está más calmado por estar en continuo movimiento.



DÍA 2

Juegos en el bosque: buscamos los tesoros del bosque, creamos insectos y construimos un hotel de insectos. Aumentando su autonomía en 180 minutos en los que se les ve curiosos y felices.



DÍA 3

"Día del Sol" para celebrarlo han programado 6 estaciones relacionadas con la acción de este sobre la vida. Para el alumnado es una forma divertida y dinámica de aprender experimentando por ellos mismos.



DÍA 4

Trabajando la competencia digital programando el "bot" para llegar a la letra de su nombre.



DÍA 5

"Día de las abejas" a partir de diferentes estaciones. A través de un cuento sobre las abejas y después con la realización de diferentes propuestas aprenden sobre las abejas.

