

HOY JUGAMOS CON EL JUEGO DE LA CARITA

El juego de mesa que os he preparado hoy es de evocación léxica, es decir, nos ayuda a acceder con mayor rapidez al vocabulario deseado y por otro lado, nos sirve para ampliar nuestro propio repertorio.

Al ser un juego de mesa nos permiten aprender a respetar el turno de juego, a tolerar la frustración, a cumplir las normas y a desarrollar y mantener la atención, memoria, la imaginación y asociar conceptos.

¿Cómo se juega?

El objetivo es llegar a la meta, para ello recorreremos las casillas utilizando unas fichas, que pueden ser como en mi caso, los tapones de botellas recicladas, tiramos un dado y vamos a la casilla que nos indique, tenemos que decir lo que nos pide en esa casilla y si lo decimos correctamente seguimos avanzando. Si por el contrario no lo decimos correctamente, pasamos el turno.

Podemos aumentar la dificultad pidiéndoles que, además de decirlo oralmente, también escriban lo que les pedimos. Asimismo, podemos decirles que realicen una frase con esa palabra.

Normas:

- ✓ Empezará el juego el jugador que obtiene el mayor número en el dado.
- ✓ Se debe llegar a la meta con el número exacto, sino retrocedemos las casillas.
- ✓ Si caemos en el STOP, perdemos 2 turnos.
- ✓ Al caer en esta casilla  adelantamos 2.
- ✓ Si nos toca esta casilla  retrocedemos 2.
- ✓ En las casillas de CASA volvemos a la salida.
- ✓ En La carita, sonreímos y adelantamos hasta la próxima carita.
- ✓ En la casilla del dado, volvemos a tirar.

	Dime algo que huela bien		Dime algo para ver		Dime algo para curar	Dime algo para construir		Dime 2 cosas para comer	Dime algo grande.
Dime algo para volar	Dime algo que gire.		Dime algo para medir que sirva	Dime algo cuadrado		Dime algo para abrir	Dime 2 cosas de plástico		
algo de metal	Dime algo redondo							Dime algo para beber	Dime algo negro.
Dime algo verde							Dime algo para oír.	Dime 2 cosas para leer.	
	Dime algo suave.						algo que brille		Dime algo caliente
Dime algo para buscar.		Dime algo para limpiar	Dime algo para dibujar	Dime 2 cosas para colgar		Dime 2 cosas para pintar		Dime algo con ruedas	Dime algo azul
	Dime 2 cosas para cortar	Dime algo de madera.		Dime algo para subir		Dime 2 cosas para guardar	Dime algo dulce		Dime algo frío
SALIDA	Dime algo para escribir	Dime algo para dormir	Dime algo para vestirse	Dime algo que sirva para caminar		Dime algo para jugar		Dime algo para protegerte	