

# PROYECTO de PATIOS ACTIVOS

## PRINCIPIES - CELADA

# PROYECTO de CENTRO

1. **JUSTIFICACIÓN.**
2. **COORDINACIÓN Y ORGANIZACIÓN.**
3. **PATIOS Y ZONAS.**
4. **MATERIAL. DONACIONES. COMPRA DE MATERIAL.**
5. **CLASIFICACIÓN DEL MATERIAL. CARTELERÍA. ESTABLECER NORMAS.**
6. **QUIÉN SE ENCARGA DEL MATERIAL.**
7. **NORMAS GENERALES DEL PROYECTO.**
8. **EVALUACIÓN DEL PROYECTO.**

# 1. Justificación

**Los patios activos en un colegio de educación primaria son esenciales para fomentar el desarrollo físico y emocional de los estudiantes. Al ofrecer un espacio donde los niños pueden moverse libremente, jugar y socializar, se promueve no solo su bienestar físico, sino también habilidades sociales, creatividad y capacidad de concentración en el aula. Este enfoque integral contribuye a un ambiente escolar más equilibrado y saludable.**



## 2. COORDINACIÓN Y ORGANIZACIÓN.

### COMISIÓN DE PATIOS ACTIVOS

**SE CREA UNA COMISIÓN PARA GESTIONAR LOS PATIOS. INTENTAREMOS QUE HAYAN REPRESENTANTES DE TODOS LOS CICLOS. CREAMOS UN CANAL DE COMUNICACIÓN (WHATSAPP) Y NOS ORGANIZAMOS A TRAVÉS DE ESTE CANAL.**

### ORGANIZACIÓN

**HAY QUE TENER MUCHA COORDINACIÓN PARA ORDENAR Y REPONER MATERIAL; COMPRAR; REPARAR; COMUNICAR AL ALUMNADO...**

# 3. PATIOS, ZONAS Y TURNOS

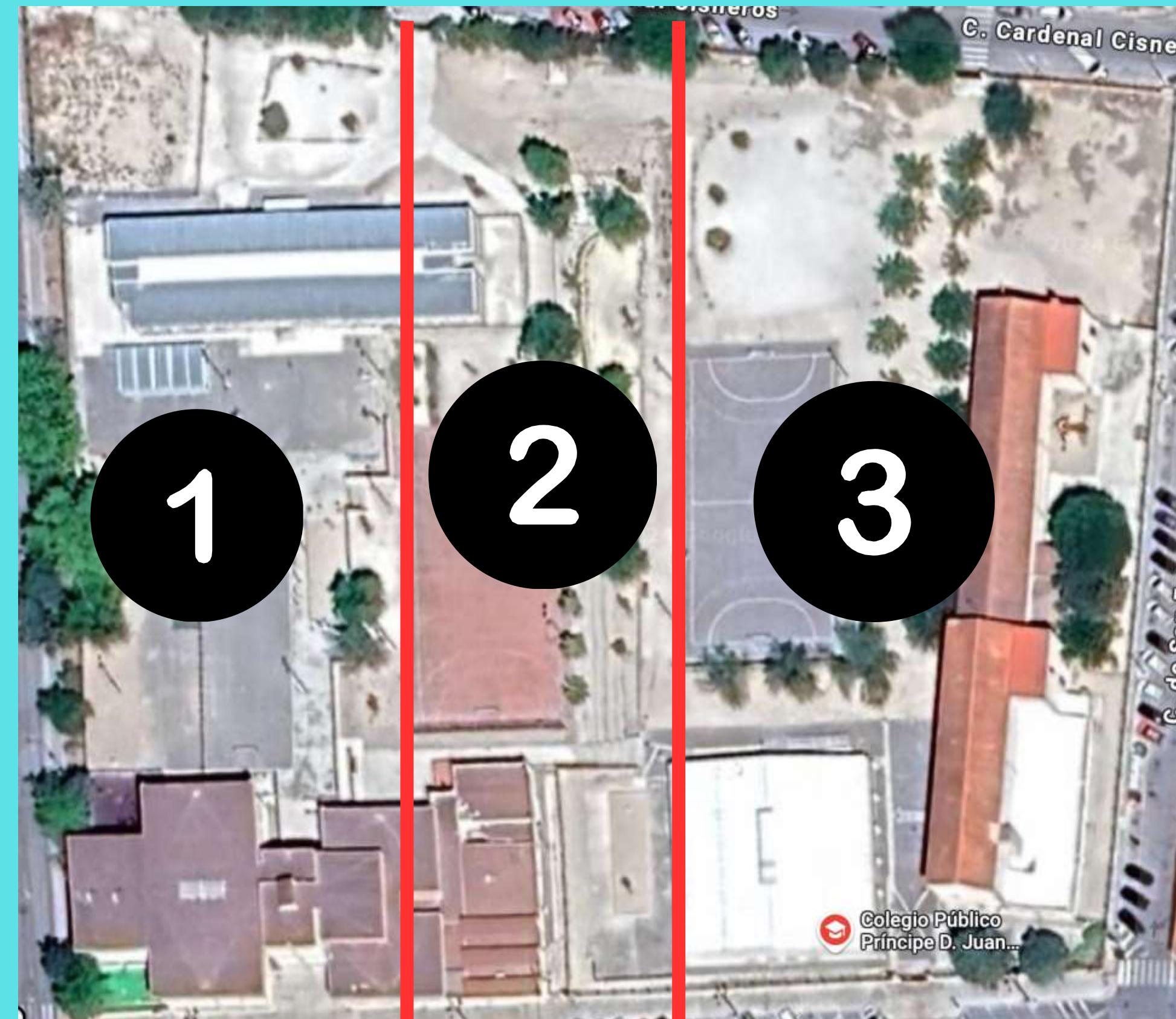
JUEGOS ADECUADOS

**PENSAMOS LOS JUEGOS MÁS ADECUADOS PARA CADA EDAD.**

DIVISIÓN DEL PATIO

**DIVIDIMOS EL PATIO EN 3 ZONAS. 1ER CICLO; 2DO CICLO Y 3ER CICLO.**

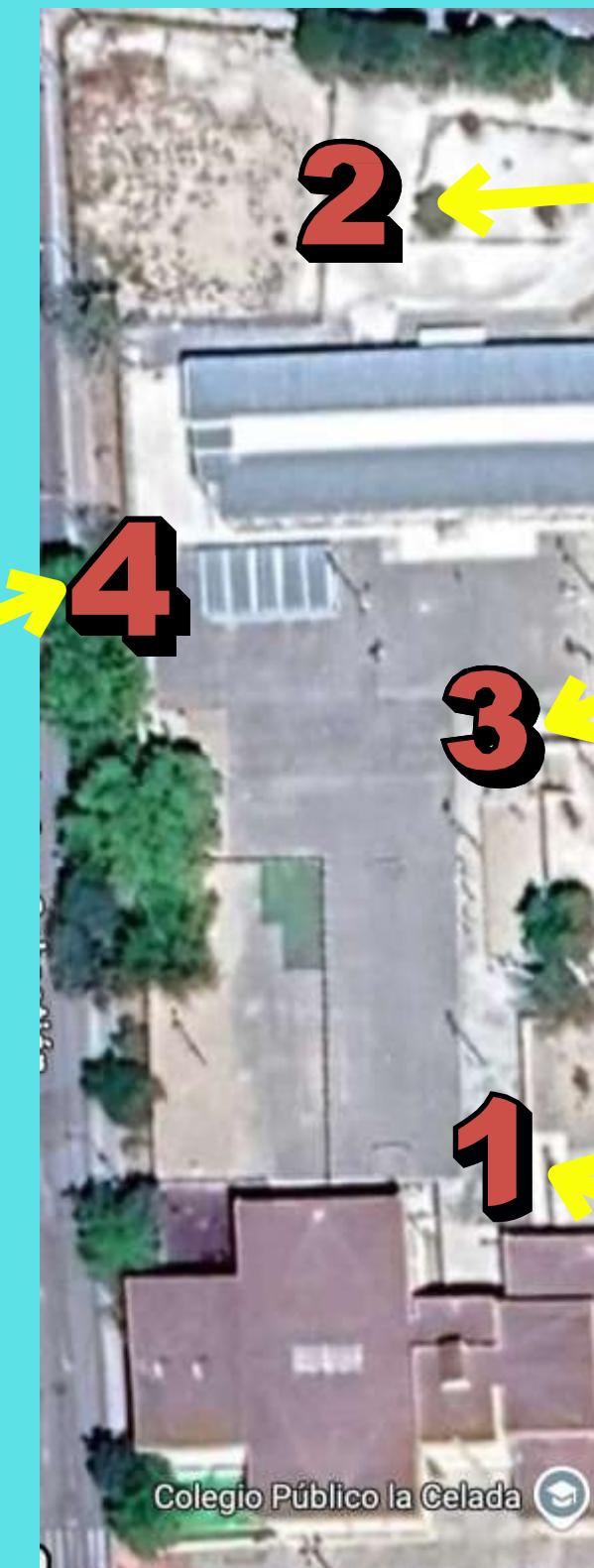
## ZONA 1 (PRIMER CICLO); ZONA 2 (SEGUNDO CICLO); ZONA 3 (TERCER CICLO)



## ZONA 1: PRIMER CICLO

1

JUEGOS EN  
EL SUELO



BOTE-BOTE

CUBOS Y  
PALAS

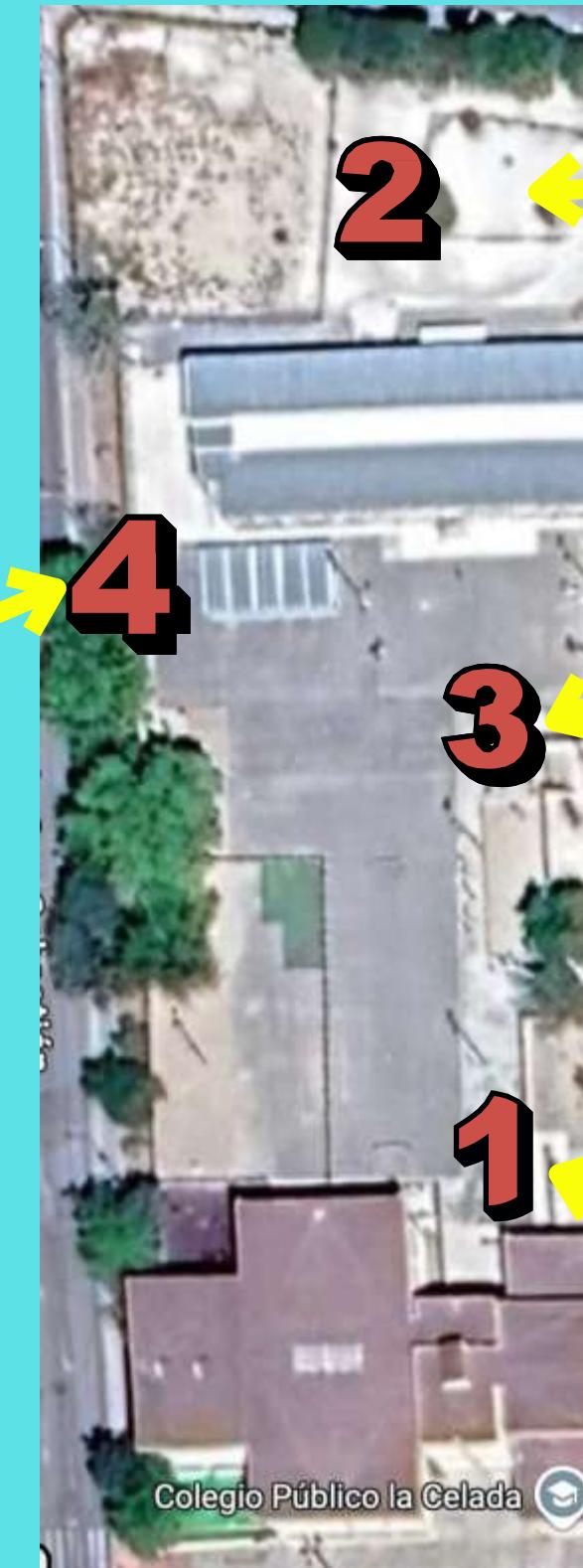
ARTE

# GRUPO PATIO PROFESORADO



**JUEGOS EN  
EL SUELO**

TUTORES 1º PRÍNCIPES  
Carlos + Ana + Esther AL



1

2

3

4

**ARTE**

TUTORES 1º CELADA + ESPECIALISTA



**Para empezar,  
estaremos todo  
el trimestre en la  
misma zona.**

**CUBOS Y  
PALAS**

TUTORES 2º CELADA + ESPECIALISTA

**BOTE-BOTE**

TUTORES 2º PRÍNCIPES Lucía + Irene +  
Leticia + Ana inglés

# 1

## CUADRANTE ALUMNADO ROTACIÓN

JUEGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
ARTE	1ºA	2ºB	2ºA	1ºB	LIBRE
BOTE-BOTE	1ºB	1ºA	2ºB	2ºA	LIBRE
CUBOS Y PALAS	2ºA	1ºB	1ºA	2ºB	LIBRE
JUEGOS EN EL SUELO	2ºB	2ºA	1ºB	1ºA	LIBRE

# MATERIAL PARA COMPRAR



**El material de cada zona irá en una caja de plástico con el nombre de la zona + el material que hay dentro + las normas del juego**

1

JUEGO	COMPRAR
ARTE	3 BOTES TIZAS GRANDES + BORRADORES
BOTE-BOTE	2/3 BOTELLAS DE PLÁSTICO + BALÓN DE GOMA
CUBOS Y PALAS	CUBOS Y PALAS ¿25?
JUEGOS EN EL SUELO	TAPAS DE PLÁSTICO PARA LOS JUEGOS

# NORMAS JUEGOS ZONA 1

1	JUEGO	NORMAS
	ARTE	<ul style="list-style-type: none"><li>-PODRAN USAR LAS TIZAS EN LAS DIFERENTES PIZARRAS DE LA ZONA.</li><li>-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES.</li></ul>
	BOTE-BOTE	<ul style="list-style-type: none"><li>-SE COLOCA UNA BOTELLA O BALON EN EL CENTRO. OTRO COMPAÑERO/A LA CHUTA Y SE DEBEN DE ESCONDER EN EL TIEMPO QUE VA A POR ELLA Y CONTAR HASTA 20 CON LOS OJOS CERRADOS. LA COLOCA EN EL CENTRO.</li><li>-AHORA DEBERÁ BUSCAR AL RESTO Y A LA PERSONA QUE VEA DEBERÁ DECIR "BOTE BOTE + NOMBRE". EL RESTO DE COMPAÑEROS DEBEN INTENTAR VOLVER A CHUTAR LA BOTELLA/BALON SIN SER VISTOS. ES LA FORMA DE SALVAR A LOS PILLADOS.</li><li>-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES.</li></ul>
	CUBOS Y PALAS	<ul style="list-style-type: none"><li>-PODRAN USAR LOS CUBOS Y PALAS EN LA ZONA DEL ARENERO</li><li>-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES.</li></ul>
	JUEGOS EN EL SUELO	<ul style="list-style-type: none"><li>-DE MOMENTO SE JUGARA A POLIS Y CACOS HASTA QUE ESTÉN LOS JUEGOS PINTADOS EN EL SUELLO.</li><li>-2 EQUIPOS, MITAD POLIS Y MITAD CACOS.</li><li>-LOS QUE SON PILLADOS VAN A LA CARCEL Y DEBEN SER ACOMPAÑADOS. SI ME SUELtan ME PUEDO ESCAPAR.</li><li>-NO SE PUEDE SALVAR, UNA VÉZ PILLADOS TODOS. CAMBIO DE ROLES.</li></ul>

**ZONA 2:  
SEGUNDO CICLO**

**2**

CEMENTERIO

BAILE



**JUEGOS  
POPULARES  
DE PILLAR**

**MATACONEJOS**

# GRUPO PATIO PROFESORADO



TUTORES 3º PRÍNCIPES Mar + Gracia +  
Cristina inglés

CEMENTERIO

TUTORES 4º CELADA + 1 ESPECIALISTA

BAILE



JUEGOS  
POPULARES  
DE PILLAR

TUTORES 4º PRÍNCIPES Fran/Paco + Vero PT  
+ Pablo música

MATACONEJOS

TUTORES 3º CELADA + 1 ESPECIALISTA



**Para empezar,  
estaremos todo  
el trimestre en la  
misma zona.**

# CUADRANTE ALUMNADO ROTACIÓN

# 2

JUEGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
BAILE	3ºA	4ºB	4ºA	3ºB	LIBRE
CEMENTERIO	3ºB	3ºA	4ºB	4ºA	LIBRE
MATACONEJOS	4ºA	3ºB	3ºA	4ºB	LIBRE
JUEGOS POPULARES (PILLAR)	4ºB	4ºA	3ºB	3ºA	LIBRE

# MATERIAL PARA COMPRAR



**El material de cada zona irá en una caja de plástico con el nombre de la zona + el material que hay dentro + las normas del juego**

**1**

<b>JUEGO</b>	<b>COMPRAR</b>
<b>ARTE</b>	<b>3 BOTES TIZAS GRANDES + BORRADORES</b>
<b>BOTE-BOTE</b>	<b>2/3 BOTELLAS DE PLÁSTICO + BALÓN DE GOMA</b>
<b>CUBOS Y PALAS</b>	<b>CUBOS Y PALAS ¿25?</b>
<b>JUEGOS EN EL SUELO</b>	<b>TAPAS DE PLÁSTICO PARA LOS JUEGOS</b>

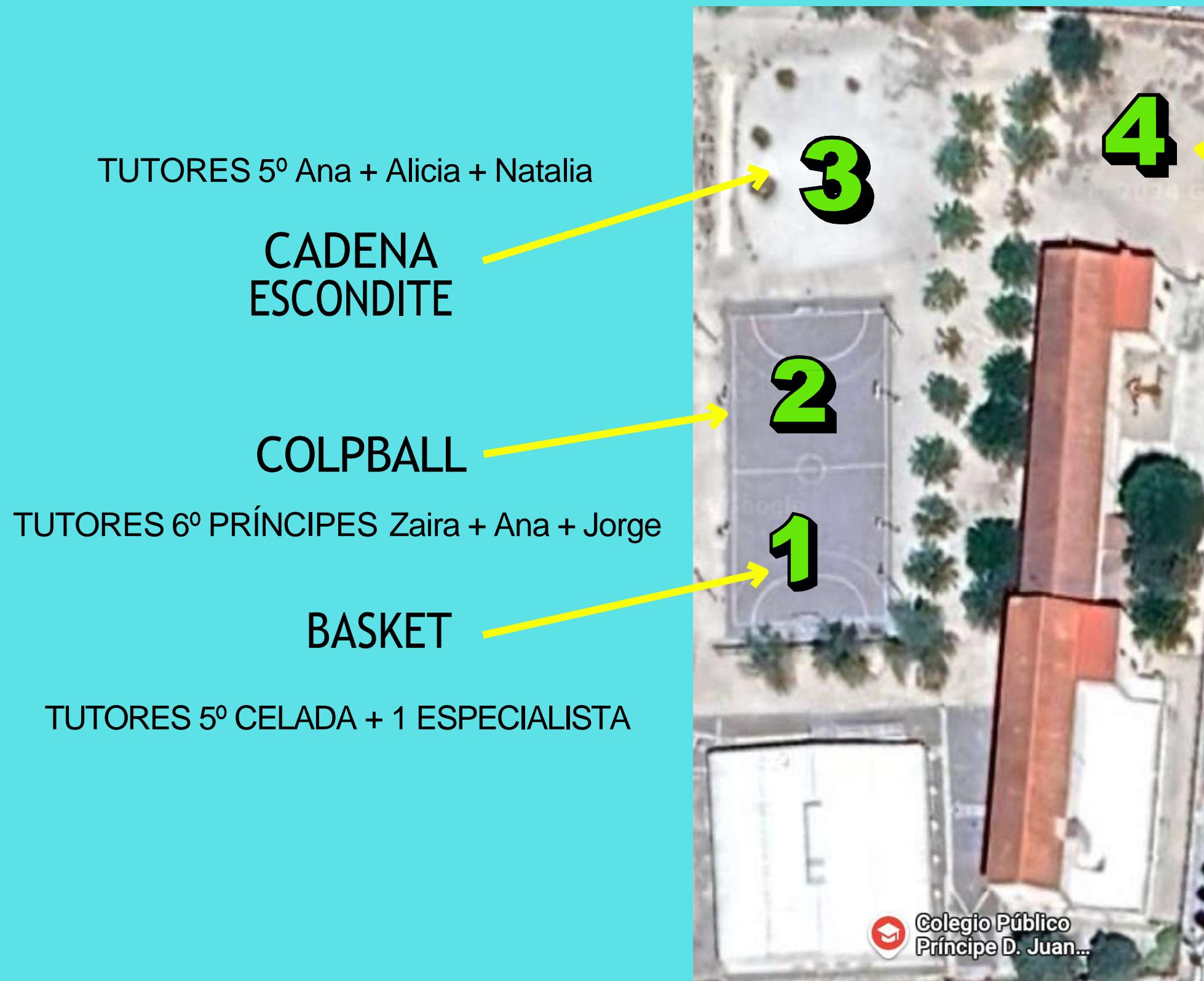
# NORMAS JUEGOS ZONA 2

JUEGO	NORMAS
2 BAILE	<ul style="list-style-type: none"><li>-LA MÚSICA LA PONDRÁN LOS PROFESORES</li><li>-LOS ALUMNOS NO TOCARÁN LA MÚSICA</li></ul>
CEMENTERIO	<ul style="list-style-type: none"><li>- PARA EL CEMENTERIO SE FORMAN 2 EQUIPOS. SE DELIMITA UN CAMPO Y EL OBJETIVO ES DARLE CON EL BALÓN (SIN QUE BOTE) A UNA PERSONA DEL EQUIPO CONTRARIO.</li><li>-SI ES DADO, SE TENDRÁ QUE COLOCAR EN LA ZONA DENOMINADA CEMENTERIO PARA INTENTAR GOLPEAR A ALGUIEN Y SALVARSE.</li><li>-SI SALE LA PELOTA POR UN LATERAL, SE LA QUEDA EL CEMENTERIO DE ESE LADO.</li><li>-CABEZA SANTA.</li><li>-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES.</li></ul>
MATACONEJOS	<ul style="list-style-type: none"><li>-EN UNA ZONA DELIMITADA, CON 2 BALONES, EL OBJETIVO ES INTENTAR DARLE A UN COMPAÑERO SIN QUE EL BALÓN BOTE.</li><li>-SI ME DAN, ME DEBO SENTAR EN EL SUELO. LA FORMA DE SALVARME ES COGIENDO DE NUEVO EL BALÓN O QUE MAREN A LA PERSONA QUE ME HA MATADO.</li><li>-SE PUEDEN DAR 3 PASOS ANTES DE LANZAR.</li><li>-NO SE PUEDE PASAR LA PELOTA PARA SALVAR A UN AMIGO/A.</li><li>-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES.</li></ul>
JUEGOS POPULARES (PILLAR)	<ul style="list-style-type: none"><li>-NO AGARRAR</li><li>-SI TE PILLAN, TE PARAS</li><li>-NO VALE ESCAPARSE NI HACER TRAMPAS</li></ul>

ZONA 1 (PRIMER CICLO); ZONA 2 (SEGUNDO CICLO); ZONA 3 (TERCER CICLO)



# GRUPOS PATIO PROFESORADO



TUTORES 6º CELADA + 1 ESPECIALISTA

PICHI

3



**Para empezar,  
estaremos todo  
el trimestre en la  
misma zona.**

# CUADRANTE ALUMNADO ROTACIÓN

3

JUEGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
BASKET	5ºA	6ºB	6ºA	5ºB	LIBRE
COLPBALL	5ºB	5ºA	6ºB	6ºA	LIBRE
CADENA ESCONDITE	6ºA	5ºB	5ºA	6ºB	LIBRE
PICHI	6ºB	6ºA	5ºB	5ºA	LIBRE

# MATERIAL PARA COMPRAR



**El material de cada zona irá en una caja de plástico con el nombre de la zona + el material que hay dentro + las normas del juego**

**3**

JUEGO	COMPRAR
BASKET	4 PELOTAS DE BASKET
COLPBALL	4 PELOTAS DE COLPBALL + 4 CONOS ALTOS
CADENA ESCONDITE	NO SE NECESITA MATERIAL
PICHI	10 CONOS + 4 PELOTAS DE GOMA

# NORMAS JUEGOS ZONA 3

JUEGO	NORMAS
3 BASKET	SE PODRÁ JUGAR A: -PARTIDILLOS -2I -AMERICANA -BOMBILLA
COLPBALL	<ul style="list-style-type: none"><li>-2 EQUIPOS. 1VS1</li><li>-EL OBJETIVO ES METER EL BALÓN EN LA PORTERIA CONTRARIA</li><li>-UN PORTERO. PUEDE DESPEJAR CON EL PIE</li><li>-SOLO PUEDEN VOLPEAR LA PELOTA CON CUALQUIER PARTE DEL CUERPO POR ENCIMA DE LA CINTURA</li><li>-NO SE PUEDE CHUTAR</li><li>-NO SE PUEDE VOLPEAR 2 VECES DE MANERA CONSECUTIVA</li><li>-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES</li></ul>
CADENA ESCONDITE	<ul style="list-style-type: none"><li>-2 EQUIPOS</li><li>-1 EQUIPO CUENTA HASTA 20 Y CIERRAN LOS OJOS. EL OTRO EQUIPO SE ESCONDE</li><li>-SI ME PILLAN, ME PARO Y ME LLEVAN AL PINO</li><li>-PARA LIBRARMIE, TIENEN QUE CHOCARME LA MANO</li></ul>
PICHI	<ul style="list-style-type: none"><li>-2 EQUIPOS. 1 VS 1</li><li>-UN EQUIPO DEFENDE Y OTRO BATEA O CHUTA EL BALÓN</li><li>-UNA VEZ HAN BATEADO O CHUTADO TODOS, CAMBIO DE ROL</li><li>-CARRERA SIN PARAR EN LAS BASES VALE EL DOBLE</li><li>-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES</li></ul>

# 4. MATERIAL. DONACIONES. COMPRA DE MATERIAL.

AMPA Y DONACIONES

**COLABORACIÓN DEL AMPA SI FUERA NECESARIO  
PARA CONSEGUIR MATERIAL, DONACIONES DE  
BICIS, JUGUETES, JUEGOS...**

COMPRA DEL MATERIAL

**VER QUÉ TIPO DE MATERIAL SE NECESITA PARA  
TENERLO PREPARADO CUANTO ANTES.**



# 5. CLASIFICACIÓN DEL MATERIAL

¿QUÉ HAY QUE HACER?

AHORA QUE YA TENEMOS CLARAS LAS ZONAS, LOS JUEGOS Y DEMÁS, HAY QUE HACER CARTELERÍA DE CADA UNA DE LAS ZONAS, NORMAS DE JUEGO DE ESA ZONA Y CLASIFICACIÓN DEL MATERIAL EN DIFERENTES ESPACIOS Y CAJAS.



CAJA COMBAS



PELOTAS



CAJA ZANCOS

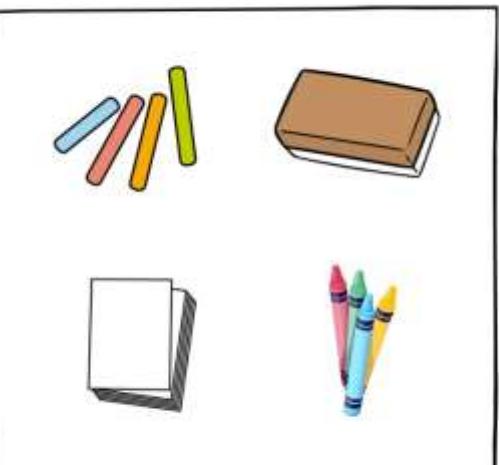
# 5. CLASIFICACIÓN DEL MATERIAL

## CARTELERÍA

HACEMOS CARTELERÍA CON PICTOGRAMAS  
E INTRODUCIMOS NORMAS DE CADA  
JUEGO QUE PONDREMOS EN LAS CAJAS

PATIOS ACTIVOS  
PROYECTO INCLUSIVO  
CON I-MOUTE

**MATERIAL**



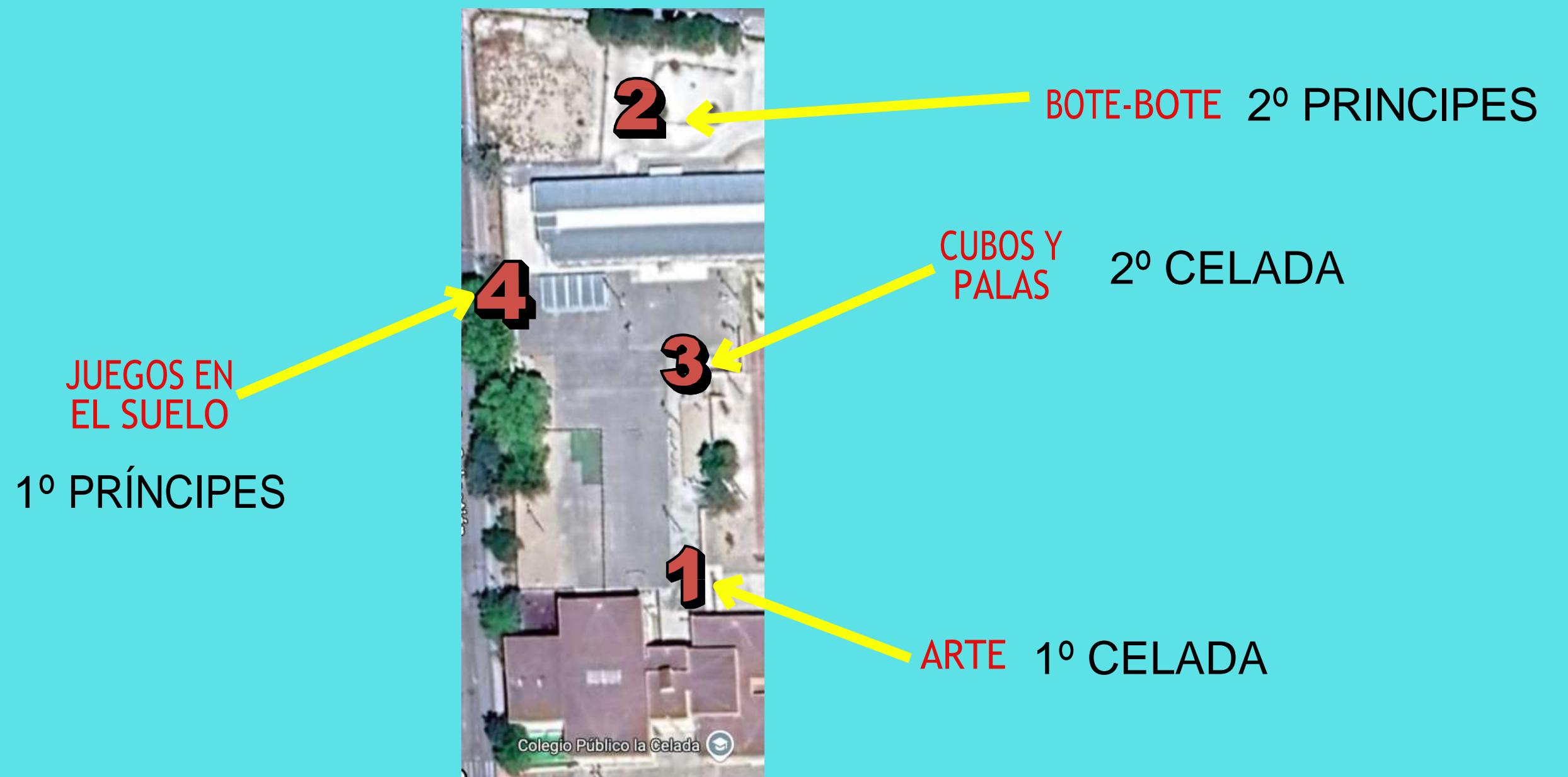
**NORMAS**

Copia de I-MOUTE-PATIOS

- TRATO BIEN EL MATERIAL
- COMPARTO EL MATERIAL
- GUARDO EL MATERIAL



## 6. QUIÉN SE ENCARGA DEL MATERIAL



# 6. QUIÉN SE ENCARGA DEL MATERIAL



3º PRÍNCIPES

CEMENTERIO

BAILE

4º CELADA

2

1

4

MATACONES

3º CELADA

JUEGOS  
POPULARES  
DE PILLAR

4º PRÍNCIPES

2

# 6. QUIÉN SE ENCARGA DEL MATERIAL

5º PRINCIPIES  
CADENA  
ESCONDITE

6º PRÍNCIPES  
COLPBALL

BASKET  
5º CELADA



PICHI  
6º CELADA

3

## 7. NORMAS GENERALES DEL PROYECTO

- **LOS ALUMN@S PUEDEN JUGAR EN LA ZONA QUE LES TOCA ESE DÍA; SI NO QUIEREN JUGAR A ESE JUEGO, PUEDEN ESTAR EN CUALQUIER ZONA DE SU CICLO. RECORDAR QUE LOS JUEGOS SON PROPUESTAS, NO OBLIGATORIOS.**
- **EL MATERIAL SE DEBE SACAR EN EL COMIENZO DEL PATIO Y RECOGER UNOS MINUTOS ANTES DE QUE SUENE LA SIRENA.**
- **ES RESPONSABILIDAD DE TODOS CUIDAR EL MATERIAL.**

## 8. EVALUACIÓN DEL PROYECTO

AUTOEVALUACIÓN TRIMESTRAL

**PARA REALIZAR POSIBLES PROPUESTAS DE  
MEJORA.**

BUZÓN DE SUGERENCIAS

**PARA QUE LOS ALUMNOS/AS PUEDAN APORTAR  
SUS IDEAS O IMPRESIONES RESPECTO A LOS  
PATIOS Y JUEGOS.**

**¡MUCHAS  
GRACIAS!**