



PROYECTO de PATIOS ACTIVOS

PRINCIPES - CELADA

PROYECTO de CENTRO

1. **JUSTIFICACIÓN.**
2. **COORDINACIÓN Y ORGANIZACIÓN.**
3. **PATIOS Y ZONAS.**
4. **MATERIAL. DONACIONES. COMPRA DE MATERIAL.**
5. **CLASIFICACIÓN DEL MATERIAL. CARTELERÍA. ESTABLECER NORMAS.**
6. **QUIÉN SE ENCARGA DEL MATERIAL.**
7. **NORMAS GENERALES DEL PROYECTO.**
8. **EVALUACIÓN DEL PROYECTO.**



1. Justificación

Los patios activos en un colegio de educación primaria son esenciales para fomentar el desarrollo físico y emocional de los estudiantes. Al ofrecer un espacio donde los niños pueden moverse libremente, jugar y socializar, se promueve no solo su bienestar físico, sino también habilidades sociales, creatividad y capacidad de concentración en el aula. Este enfoque integral contribuye a un ambiente escolar más equilibrado y saludable.



2. COORDINACIÓN Y ORGANIZACIÓN.

COMISIÓN DE PATIOS ACTIVOS

SE CREA UNA COMISIÓN PARA GESTIONAR LOS PATIOS. INTENTAREMOS QUE HAYAN REPRESENTANTES DE TODOS LOS CICLOS. CREAMOS UN CANAL DE COMUNICACIÓN (WHATSAPP) Y NOS ORGANIZAMOS A TRAVÉS DE ESTE CANAL.

ORGANIZACIÓN

HAY QUE TENER MUCHA COORDINACIÓN PARA ORDENAR Y REPONER MATERIAL; COMPRAR; REPARAR; COMUNICAR AL ALUMNADO...

3. PATIOS, ZONAS Y TURNOS

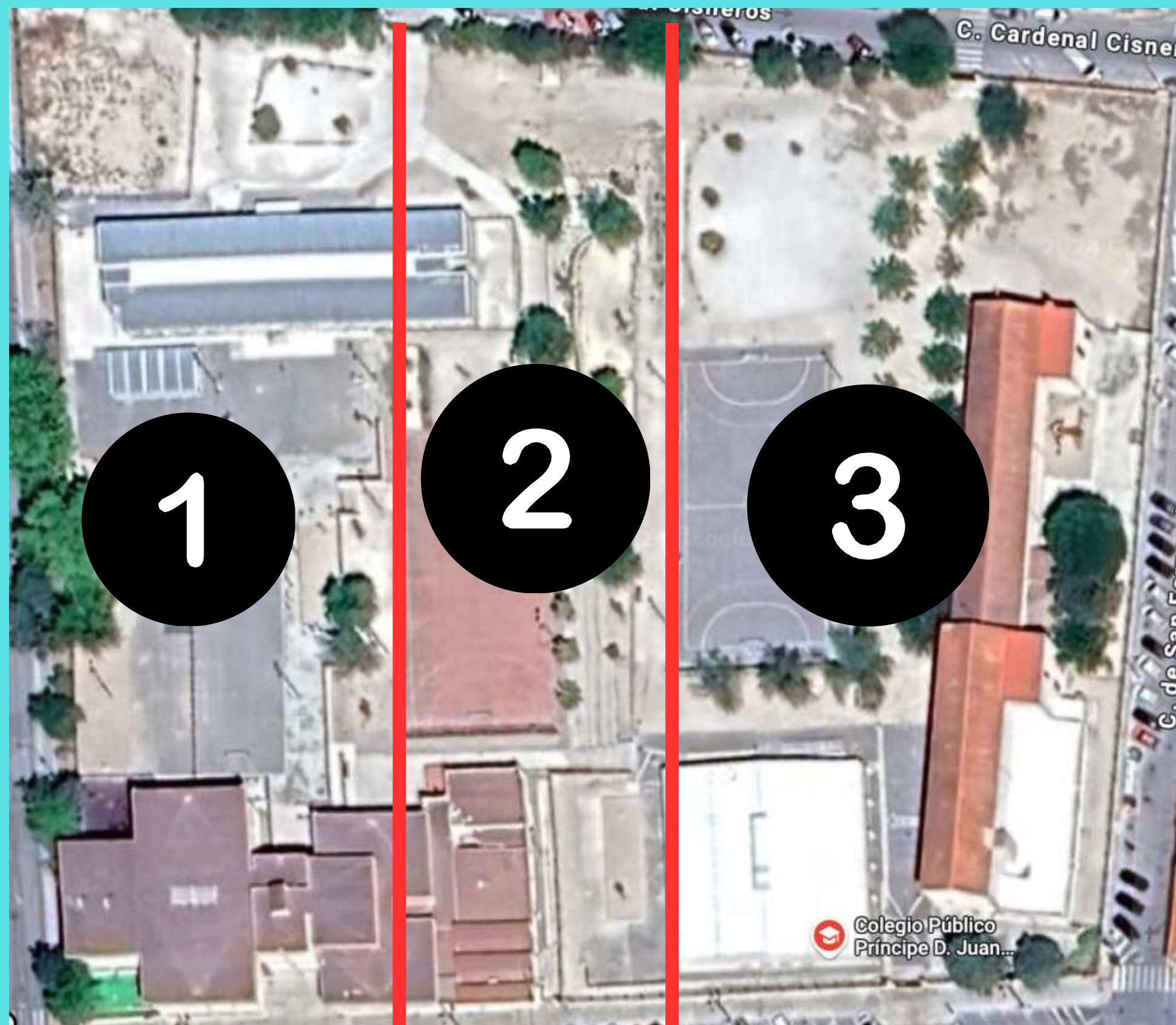
JUEGOS ADECUADOS

PENSAMOS LOS JUEGOS MÁS ADECUADOS PARA CADA EDAD.

DIVISIÓN DEL PATIO

DIVIDIMOS EL PATIO EN 3 ZONAS. 1ER CICLO; 2DO CICLO Y 3ER CICLO.

ZONA 1 (PRIMER CICLO); ZONA 2 (SEGUNDO CICLO); ZONA 3 (TERCER CICLO)



ZONA 1: PRIMER CICLO

1

JUEGOS EN
EL SUELO



2

BOTE-BOTE

CUBOS Y
PALAS

3

4

ARTE

Colegio Público la Celada

GRUPO PATIO PROFESORADO

1

JUEGOS EN
EL SUELO

TUTORES 1º PRÍNCIPES
Carlos + Ana + Esther AL



BOTE-BOTE

TUTORES 2º PRÍNCIPES Lucía + Irene +
Leticia + Ana inglés

CUBOS Y
PALAS

TUTORES 2º CELADA + ESPECIALISTA



**Para empezar,
estaremos todo
el trimestre en la
misma zona.**

ARTE

TUTORES 1º CELADA + ESPECIALISTA

CUADRANTE ALUMNADO ROTACIÓN

1

JUEGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
ARTE	1ºA	2ºB	2ºA	1ºB	LIBRE
BOTE-BOTE	1ºB	1ºA	2ºB	2ºA	LIBRE
CUBOS Y PALAS	2ºA	1ºB	1ºA	2ºB	LIBRE
JUEGOS EN EL SUELO	2ºB	2ºA	1ºB	1ºA	LIBRE

MATERIAL PARA COMPRAR



El material de cada zona irá en una caja de plástico con el nombre de la zona + el material que hay dentro + las normas del juego

1

JUEGO	COMPRAR
ARTE	3 BOTES TIZAS GRANDES + BORRADORES
BOTE-BOTE	2/3 BOTELLAS DE PLÁSTICO + BALÓN DE GOMA
CUBOS Y PALAS	CUBOS Y PALAS ¿25?
JUEGOS EN EL SUELO	TAPAS DE PLÁSTICO PARA LOS JUEGOS

NORMAS JUEGOS ZONA 1

1	JUEGO	NORMAS
	ARTE	<ul style="list-style-type: none">-PODRAN USAR LAS TIZAS EN LAS DIFERENTES PIZARRAS DE LA ZONA.-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES.
	BOTE-BOTE	<ul style="list-style-type: none">-SE COLOCA UNA BOTELLA O BALÓN EN EL CENTRO. OTRO COMPAÑERO/A LA CHUTA Y SE DEBEN DE ESCONDER EN EL TIEMPO QUE VA A POR ELLA Y CONTAR HASTA 20 CON LOS OJOS CERRADOS. LA COLOCA EN EL CENTRO.-AHORA DEBERÁ BUSCAR AL RESTO Y A LA PERSONA QUE VEA DEBERÁ DECIR "BOTE BOTE + NOMBRE". EL RESTO DE COMPAÑEROS DEBEN INTENTAR VOLVER A CHUTAR LA BOTELLA/BALÓN SIN SER VISTOS. ES LA FORMA DE SALVAR A LOS PILLADOS.-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES.
	CUBOS Y PALAS	<ul style="list-style-type: none">-PODRAN USAR LOS CUBOS Y PALAS EN LA ZONA DEL ARENERO-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES.
	JUEGOS EN EL SUELO	<ul style="list-style-type: none">-DE MOMENTO SE JUGARA A POLIS Y CACOS HASTA QUE ESTÉN LOS JUEGOS PINTADOS EN EL SUELO.-2 EQUIPOS, MITAD POLIS Y MITAD CACOS.-LOS QUE SON PILLADOS VAN A LA CARCEL Y DEBEN SER ACOMPAÑADOS. SI ME SUELTAN ME PUEDO ESCAPAR.-NO SE PUEDE SALVAR, UNA VEZ PILLADOS TODOS, CAMBIO DE ROLES.

ZONA 2:
SEGUNDO CICLO

2



GRUPO PATIO
PROFESORADO

2

TUTORES 3º PRÍNCIPES Mar + Gracia +
Cristina inglés

CEMENTERIO

BAILE

TUTORES 4º CELADA + 1 ESPECIALISTA



JUEGOS
POPULARES
DE PILLAR

TUTORES 4º PRÍNCIPES Fran/Paco + Vero PT
+ Pablo música

MATA CONEJOS

TUTORES 3º CELADA + 1 ESPECIALISTA



**Para empezar,
estaremos todo
el trimestre en la
misma zona.**

CUADRANTE ALUMNADO ROTACIÓN

2

JUEGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
BAILE	3ºA	4ºB	4ºA	3ºB	LIBRE
CEMENTERIO	3ºB	3ºA	4ºB	4ºA	LIBRE
MATACONEJOS	4ºA	3ºB	3ºA	4ºB	LIBRE
JUEGOS POPULARES (PILLAR)	4ºB	4ºA	3ºB	3ºA	LIBRE

MATERIAL PARA COMPRAR



El material de cada zona irá en una caja de plástico con el nombre de la zona + el material que hay dentro + las normas del juego

1

JUEGO	COMPRAR
ARTE	3 BOTES TIZAS GRANDES + BORRADORES
BOTE-BOTE	2/3 BOTELLAS DE PLÁSTICO + BALÓN DE GOMA
CUBOS Y PALAS	CUBOS Y PALAS ¿25?
JUEGOS EN EL SUELO	TAPAS DE PLÁSTICO PARA LOS JUEGOS

NORMAS JUEGOS ZONA 2

2

JUEGO	NORMAS
BAILE	<ul style="list-style-type: none">-LA MÚSICA LA PONDRÁN LOS PROFESORES-LOS ALUMNOS NO TOCARÁN LA MÚSICA
CEMENTERIO	<ul style="list-style-type: none">- PARA EL CEMENTERIO SE FORMAN 2 EQUIPOS. SE DELIMITA UN CAMPO Y EL OBJETIVO ES DARLE CON EL BALÓN (SIN QUE BOTE) A UNA PERSONA DEL EQUIPO CONTRARIO.-SI ES DADO, SE TENDRÁ QUE COLOCAR EN LA ZONA DENOMINADA CEMENTERIO PARA INTENTAR GOLPEAR A ALGUIEN Y SALVARSE.-SI SALE LA PELOTA POR UN LATERAL, SE LA QUEDA EL CEMENTERIO DE ESE LADO.-CABEZA SANTA.-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES.
MATACONEJOS	<ul style="list-style-type: none">-EN UNA ZONA DELIMITADA, CON 2 BALONES, EL OBJETIVO ES INTENTAR DARLE A UN COMPAÑERO SIN QUE EL BALÓN BOTE.-SI ME DAN, ME DEBO SENTAR EN EL SUELO. LA FORMA DE SALVARME ES COGIENDO DE NUEVO EL BALÓN O QUE MATEN A LA PERSONA QUE ME HA MATADO.-SE PUEDEN DAR 3 PASOS ANTES DE LANZAR.-NO SE PUEDE PASAR LA PELOTA PARA SALVAR A UN AMIGO/A.-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES.
JUEGOS POPULARES (PILLAR)	<ul style="list-style-type: none">-NO AGARRAR-SI TE PILLAN, TE PARAS-NO VALE ESCAPARSE NI HACER TRAMPAS

ZONA 1 (PRIMER CICLO); ZONA 2 (SEGUNDO CICLO); ZONA 3 (TERCER CICLO)

CADENA
ESCONDITE

COLPBALL

BASKET



PICH

3

GRUPOS PATIO PROFESORADO



3



**Para empezar,
estaremos todo
el trimestre en la
misma zona.**

CUADRANTE ALUMNADO ROTACIÓN

3

JUEGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
BASKET	5ºA	6ºB	6ºA	5ºB	LIBRE
COLPBALL	5ºB	5ºA	6ºB	6ºA	LIBRE
CADENA ESCONDITE	6ºA	5ºB	5ºA	6ºB	LIBRE
PICHI	6ºB	6ºA	5ºB	5ºA	LIBRE

MATERIAL PARA COMPRAR



El material de cada zona irá en una caja de plástico con el nombre de la zona + el material que hay dentro + las normas del juego

3

JUEGO	COMPRAR
BASKET	4 PELOTAS DE BASKET
COLPBALL	4 PELOTAS DE COLPBALL + 4 CONOS ALTOS
CADENA ESCONDITE	NO SE NECESITA MATERIAL
PICHI	10 CONOS + 4 PELOTAS DE GOMA

NORMAS JUEGOS ZONA 3

3

JUEGO

NORMAS

BASKET

SE PODRÁ JUGAR A:
-PARTIDILLOS
-21
-AMERICANA
-BOMBILLA

COLPBALL

-2 EQUIPOS. 1VS1
-EL OBJETIVO ES METER EL BALÓN EN LA PORTERÍA CONTRARIA
-HAY PORTERO, PUEDE DESPEJAR CON EL PIE
-SOLO PUEDEN GOLPEAR LA PELOTA CON CUALQUIER PARTE DEL CUERPO POR ENCIMA DE LA CINTURA
-NO SE PUEDE CHUTAR
-NO SE PUEDE GOLPEAR 2 VECES DE MANERA CONSECUTIVA
-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES

CADENA ESCONDITE

-2 EQUIPOS
-1 EQUIPO CUENTA HASTA 20 Y CIERRAN LOS OJOS, EL OTRO EQUIPO SE ESCONDE
-SI ME PILLAN, ME PARO Y ME LLEVAN AL PINO
-PARA LIBRARME, TIENEN QUE CHOCARME LA MANO

PICHI

-2 EQUIPOS. 1 VS 1
-UN EQUIPO DEFIENDE Y OTRO BATEA O CHUTA EL BALÓN
-UNA VEZ HAN BATEADO O CHUTADO TODOS, CAMBIO DE ROL
-CARRERA SIN PARAR EN LAS BASES VALE EL DOBLE
-RECOGER TODO EL MATERIAL 5 MINUTOS ANTES

4. MATERIAL. DONACIONES. COMPRA DE MATERIAL.

AMPA Y DONACIONES

COLABORACIÓN DEL AMPA SI FUERA NECESARIO PARA CONSEGUIR MATERIAL, DONACIONES DE BICIS, JUGUETES, JUEGOS...

COMPRA DEL MATERIAL

VER QUÉ TIPO DE MATERIAL SE NECESITA PARA TENERLO PREPARADO CUANTO ANTES.



5. CLASIFICACIÓN DEL MATERIAL

¿QUÉ HAY QUE HACER?

AHORA QUE YA TENEMOS CLARAS LAS ZONAS, LOS JUEGOS Y DEMÁS, HAY QUE HACER CARTELERÍA DE CADA UNA DE LAS ZONAS, NORMAS DE JUEGO DE ESA ZONA Y CLASIFICACIÓN DEL MATERIAL EN DIFERENTES ESPACIOS Y CAJAS.



CAJA COMBAS



PELOTAS

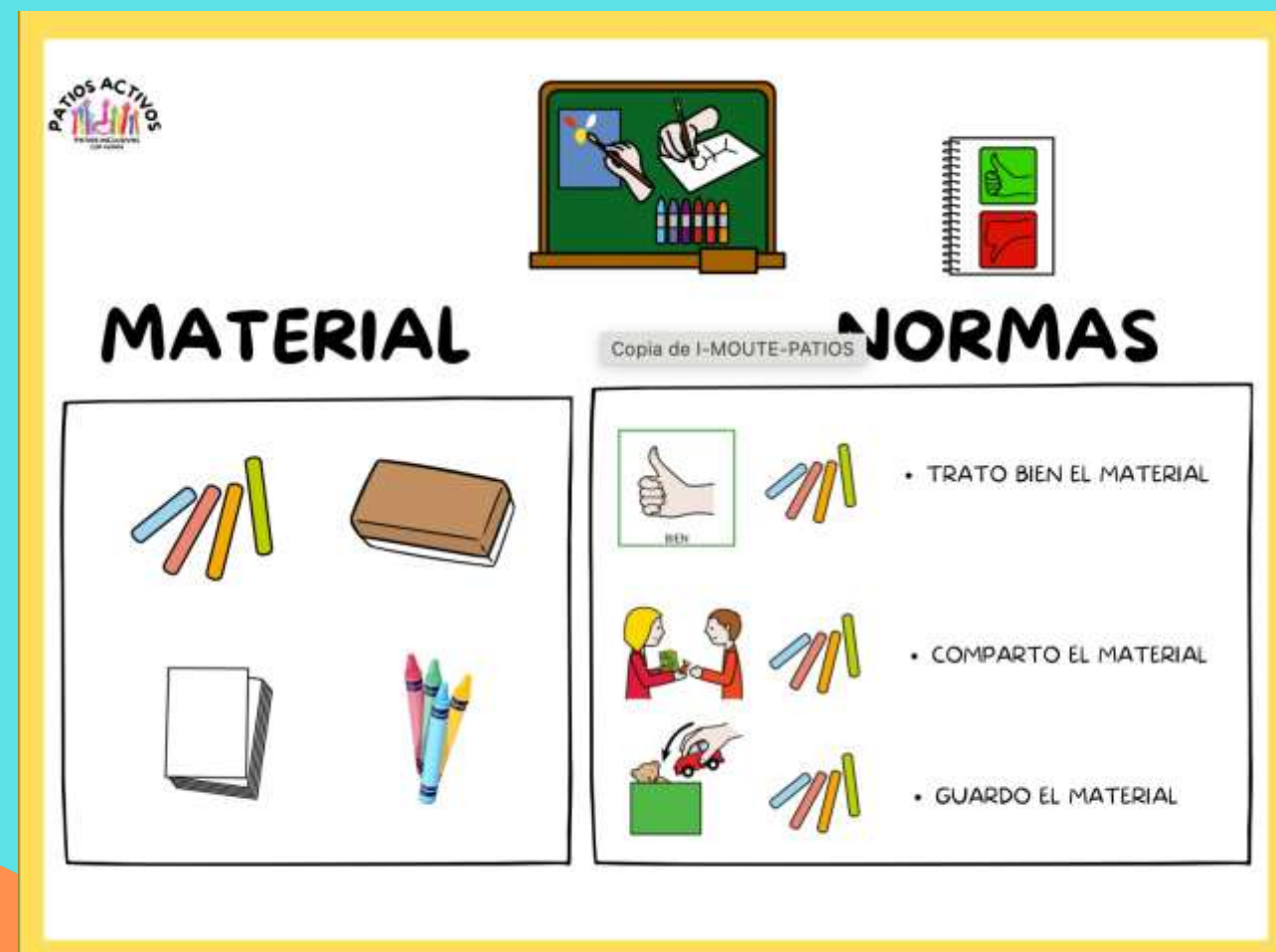


CAJA ZANCOS

5. CLASIFICACIÓN DEL MATERIAL

CARTELERÍA

**HACEMOS CARTELERÍA CON PICTOGRAMAS
E INTRODUCIMOS NORMAS DE CADA
JUEGO QUE PONDREMOS EN LAS CAJAS**



6. QUIÉN SE ENCARGA DEL MATERIAL



1

6. QUIÉN SE ENCARGA DEL MATERIAL



2

6. QUIÉN SE ENCARGA DEL MATERIAL

5º PRINCIPES
CADENA
ESCONDITE

COLPBALL
6º PRÍNCIPES

BASKET
5º CELADA



PICHI
6º CELADA



7. NORMAS GENERALES DEL PROYECTO

- **LOS ALUMN@S PUEDEN JUGAR EN LA ZONA QUE LES TOCA ESE DÍA; SI NO QUIEREN JUGAR A ESE JUEGO, PUEDEN ESTAR EN CUALQUIER ZONA DE SU CICLO. RECORDAR QUE LOS JUEGOS SON PROPUESTAS, NO OBLIGATORIOS.**
- **EL MATERIAL SE DEBE SACAR EN EL COMIENZO DEL PATIO Y RECOGER UNOS MINUTOS ANTES DE QUE SUENE LA SIRENA.**
- **ES RESPONSABILIDAD DE TODOS CUIDAR EL MATERIAL.**

8. EVALUACIÓN DEL PROYECTO

AUTOEVALUACIÓN TRIMESTRAL

PARA REALIZAR POSIBLES PROPUESTAS DE MEJORA.

BUZÓN DE SUGERENCIAS

PARA QUE LOS ALUMNOS/AS PUEDAN APORTAR SUS IDEAS O IMPRESIONES RESPECTO A LOS PATIOS Y JUEGOS.

¡MUCHAS
GRACIAS!

