

MÉS JOCS POPULARS D'E.F. (DEL 30 DE MARÇ AL 3 D'ABRIL)

A més de les activitats de construcció de Raqueta-Indiaka i els seus jocs, aquesta setmana tenim una altra entrega de jocs populars i tradicionals amb els que treballarem la coordinació dinàmica general i la segmentària, així com també l'equilibri o la intel·ligència al servei de la tàctica dels jocs per passar un ratet agradable a les vostres cases. Recordem que per a fer aquests jocs i activitats teniu molt de temps, i que les que no pugueu fer ja les farem a l'escola, no vos preocupeu.



1. LA VOLTA AL MÓN/ELS 5 CONTINENTS: Únicament necessitem paper de diari o fulls bruts, sempre un més de les persones que juguen (si és 1 jugador 2 fulls, si són 2 jugadors tenim 3 fulls, si són 3 jugadors 4 fulls,...). En aquest joc ens col·loquem tots els jugadors damunt del llit més gran que hi ha a casa, que és el primer dels continents, i hem d'intentar xafant sols damunt dels papers de diari/fulls arribar a un altre continent (altre llit de casa) sense tocar terra per no ofegar-se, sempre ajudant-nos uns a altres a mode d'aventura. Si algú xafa fora tots ens ofeguem i hem de tornar a començar. Aconseguit quan visitem tots els continents (tots els llits i/o sofà de casa). Variant: Individualment a mode repte, cronometrem amb un rellotge el temps que tardem en fer la volta al món.



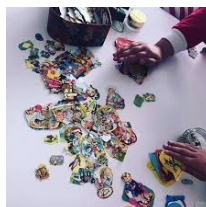
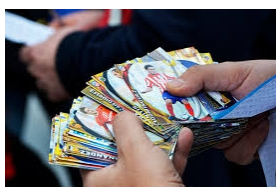
2. PASSAR EL RIU: Els jugadors marquen dues línies o zones a terra, separades l'una de l'altra quatre o cinc metres. L'espai que queda entre les dues és el riu. Tots els jugadors junts han de travessar-lo totes les vegades que puguin i sempre agafats entre ells. Però cada vegada que ho fan perden el privilegi de poder recolzar un peu. És a dir, si el grup és de 3 jugadors, la primera vegada han de travessar el riu utilitzant 6 peus; la segona, cinc, i així fins que no puguin desplaçar-se. Els jugadors poden travessar el riu com els sembli (l'un sobre l'altre, a peu coix...) mentre respectin el nombre de peus que s'han de posar a terra i ho facin tots junts i agafats per algun lloc. Aconseguit quan passen amb $\frac{1}{4}$ de peus recolzats del total que van començar.

Variante: Delimitar el lloc per on anem, exemple per damunt d'una corda, uns taulells marcats o sols podem xafar damunt dels papers de diari que posem al terra i podem reutilitzar del joc anterior i amb les parts del cos que decidim (un peu, un peu i una mà,...)



3. CARTRONS/CROMOS: Aquest joc va ser molt practicat a tota la península quan els vostres pares/mares tenien la vostra edat. S'hi pot jugar amb cromos o cartes, abans també s'utilitzaven les tapes de caixetes de mistos, peces de fusta fina o retallant algun tros de cartró més gran. Es tira un cartró a terra des d'una certa altura, també pot ser des d'una taula o una paret, i si cau a sobre els altres cartrons que hi ha a terra el jugador que havia llançat els guanya. Aconseguit quan s'acaben tots els cartons del cercle.

Variante: S'intenta girar els cromos o cartrons de terra picant-los amb la mà. El jugador que en gira algun se'l queda. Al final, guanya qui més cartes, cromos o cartons té.



4. LES PEDRETES/ELS XINOS: És originari de zones agrícoles rurals valencianes. Dos o tres jugadors. Es jugava amb tres pedretes menudes cada jugador, també podem utilitzar 3 taps, monedes, boletes de paper,... Consisteix en endevinar les pedretes que entre tots els jugadors tenen a les mans, sabent solament les que cadascú té. Els jugadors s'amaguen les mans darrere i en una d'elles es guarden 0,1,2 o 3 pedres amb el puny tancat i a la senyal tots trauen el puny tancat davant.

Aconseguit quan algú encerta les que sumen entre tots els punys.

Variante: Jugar amb més o menys pedres.

