



ACTIVIDADES
INFANTIL

Talleres





Marzo 2026
Infantil



Semana	Actividades	
Del 2 al 6	¿Sales a jugar?	Iniciación baloncesto I
	Re-creando	Petardo para "botellà".
	Lectores360°	Super tomate al rescate
	La butaca de SERUNION	Alvin y las ardillas
	¡Pequeños talentos!	Escuela de magia: Los magos falleros I
Del 9 al 13	¿Sales a jugar?	Iniciación baloncesto II
	Re-creando	Jarrón de flores decorativo
	Lectores360°	De sonrisa a sonrisa
	La butaca de SERUNION	Alvin y las ardillas (Continuación)
	¡Pequeños talentos!	Escuela de magia: Los magos falleros II
Del 16 al 20	ACTIVIDADES FALLAS	Dosier fallas



Semana	Actividades	
Del 23 al 27	¿Sales a jugar?	Iniciación baloncesto III
	Re-creando	La primavera va llegando
	Lectores360°	Las dos vasijas
	La butaca de SERUNION	Sam el bombero
	¡Pequeños talentos!	Escuela de magia: Cuentos por arte de magia
Del 30 al 3	¿Sales a jugar?	Iniciación baloncesto IV
	Re-creando	Conejitos de pascua
	Lectores360°	Cuento de pascua
	La butaca de SERUNION	Sam el bombero (Continuación)
	¡Pequeños talentos!	Escuela de magia: Cuentos por arte de magia

ACTIVIDADES PRIMARIA

 Talleres

 Estudio

 Juego/deporte





Marzo 2022

Primaria



Semana	Actividades	
Del 2 al 6	¿Sales a jugar?	Pinfuvote I
	Re-creando	Museo Fallero
	Lectores360º	Dibuja tu falla
	La butaca de SERUNION	Pequeños guerreros
	¡Pequeños talentos!	Especial Fallas: Ninots I
Del 9 al 13	¿Sales a jugar?	Pinfuvote II
	Re-creando	Museo Fallero Enmarcha
	Lectores360º	Refranes con emoticonos
	La butaca de SERUNION	Pequeños guerreros (Continuación)
	¡Pequeños talentos!	Especial Fallas: Ninots II
Del 16 al 20	ACTIVIDADES FALLAS	Dosier fallas



Semana	Actividades	
Del 23 al 27	¿Sales a jugar?	Pinfuvote III
	Re-creando	¿Quién es quien?
	Lectores360º	Bingo
	La butaca de SERUNION	Fievel y el nuevo mundo
	¡Pequeños talentos!	Creatividad I
Del 30 al 3	¿Sales a jugar?	Pinfuvote IV
	Re-creando	Cariñograma
	Lectores360º	Porteria de colores
	La butaca de SERUNION	Fievel y el nuevo mundo (Continuación)
	¡Pequeños talentos!	Creatividad II

