



Financiado por la
Unión Europea
NextGenerationEU



GENERALITAT
VALENCIANA
Conselleria d'Educació,
Cultura i Esport

TOTS
A UNA
VELL



COMPETIC: PROGRAMA DE DIGITALITZACIÓ DE L'FP



CURS DE 30 HORES

Píndoles generals + específiques per
famílies professionals.

PONÈNCIA GENERAL

TIC: ENSENYAR EN L'ERA DIGITAL

BLOC I: CREACIÓ DE CONTINGUTS

CERQUES AVANÇADES D'INFORMACIÓ

Navegadors i complements; ferramentes de búsqueda; gestors bibliogràfics.

CONSTRUCCIÓ DE CONTINGUTS I RECURSOS DIGITALS

Conceptes generals; ferramentes per a la construcció de continguts digitals; fases de creació.

PROPIETAT INTEL·LECTUAL I L·LICÈNCIES EN LA GENERACIÓ DE CONTINGUTS

Tipus de llicències; Creative Commons.

ACCESIBILITAT DELS CONTINGUTS I L'ACCÉS ALS MITJANS DIGITALS

DUA; bones pràctiques.

BLOC II: TECNOLOGIES HABILITADORES PER A LA TRANSFORMACIÓ DIGITAL

LA REALITAT AUGMENTADA PER A L'EDUCACIÓ

Realitat augmentada; aplicacions de la RA en educació; creació en realitat augmentada.

CULTURA MAKER I IMPRESSIÓ 3D

Impressores 3D; configuracions; aplicacions.

INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL APLICADES EN L'EDUCACIÓ

Machine learning.

BIG DATA: ANÀLISI DE DADES I PREDICCIÓ

Xarxes socials.

IOT: INTERNET DE LES COSES

Interconnexió d'objectes; etiquetes intel·ligents (QR, NFC, RFID)

VIRTUALITZACIÓ

Màquines virtuals; contenidors.

BLOCKCHAIN

Traçabilitat en processos.

BLOC III: METODOLOGIES DIGITALS

L'APRENTATGE MÒBIL

Tecnologies mòbils; usos educatius; aplicacions mòbils.

COMUNITATS VIRTUALS D'APRENTATGE

Ferramentes col·laboratives; xarxes socials; sistemes e-learning (EVA, SCORM, LMS,...);

ÚS SEGUR DE LES EINES I ELS MITJANS DIGITALS

Identitat digital; bones pràctiques en entorns digitals.

