

Jornada de Competència Digital Docent

ROBOSENSE360



**Jornada de
Competència
Digital Docent**

1 | PROYECTO

1.1 EQUIPO HUMANO

1.2 PROTOTIPO

2 | ODS 3

3 | VISION ARTIFICIAL

4 | DIAGRAMAS DE BLOQUES

4.1 DIAGRAMA GENERAL DEL PROYECTO

4.2 DIAGRAMA MANO

5 | APLICACIÓN DE LA IA EN EL PROYECTO



Jornada de Competència Digital Docent

INTERCANVI D'EXPERIÈNCIES DE LA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL A L'AULA

01

PROYECTO

INTERCANVI D'EXPERIÈNCIES DE LA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL A L'AULA

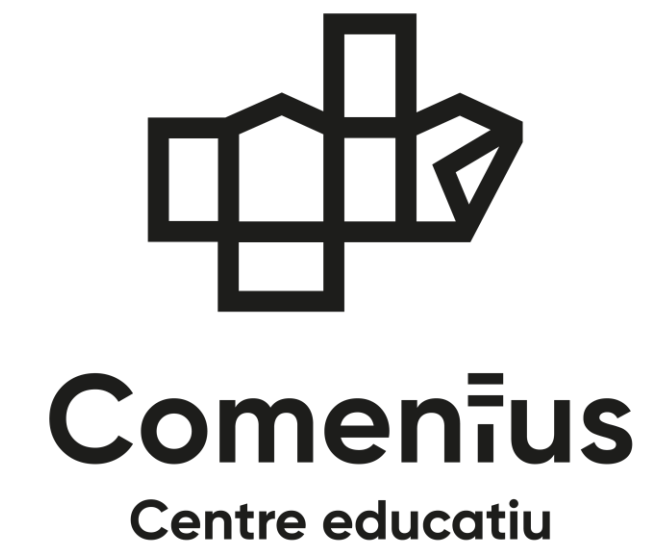
01

PROYECTO

1.1

EQUIPO HUMANO

EQUIPO HUMANO



INTERCANVI D'EXPERIÈNCIES DE LA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL A L'AULA

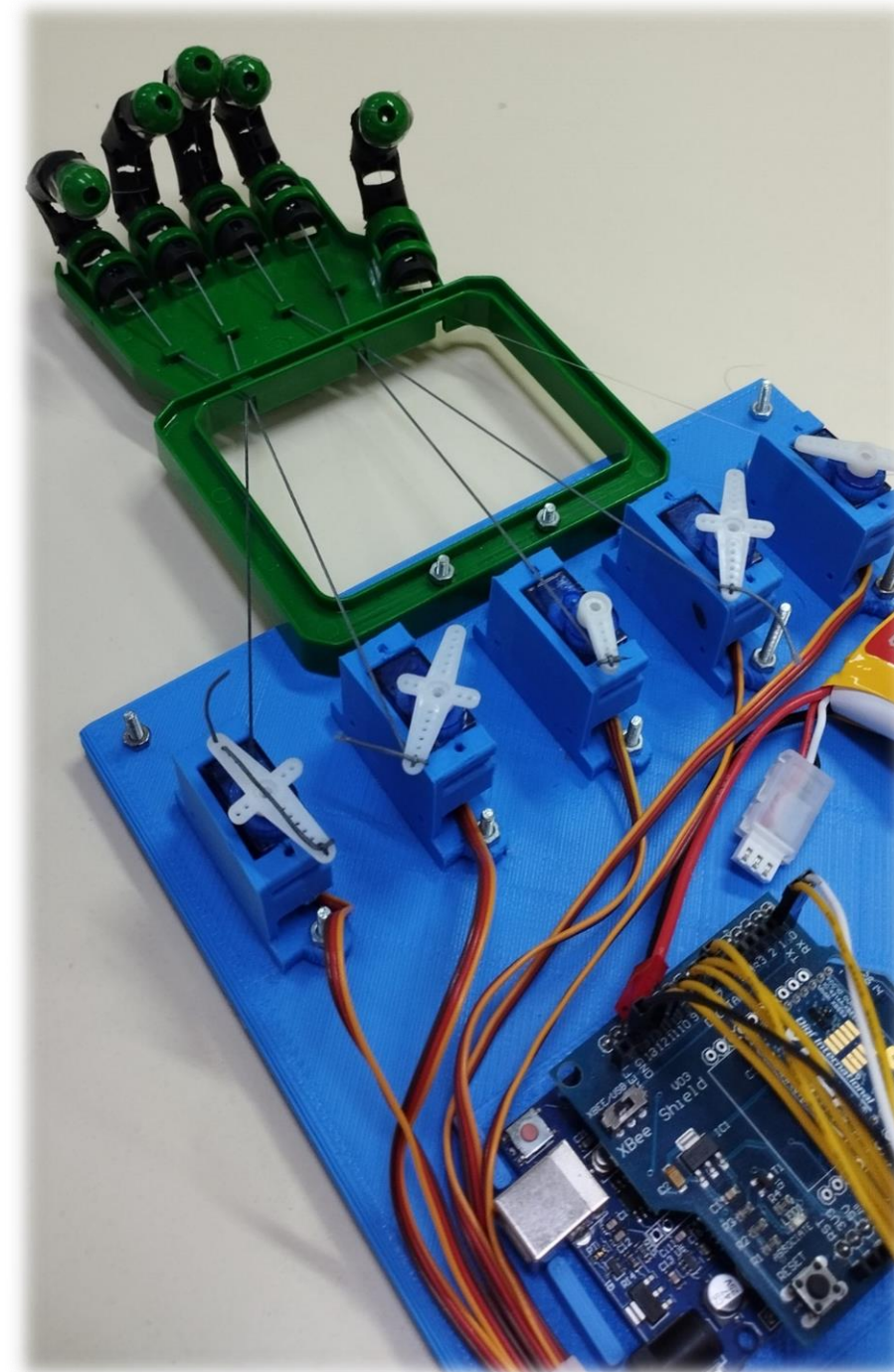
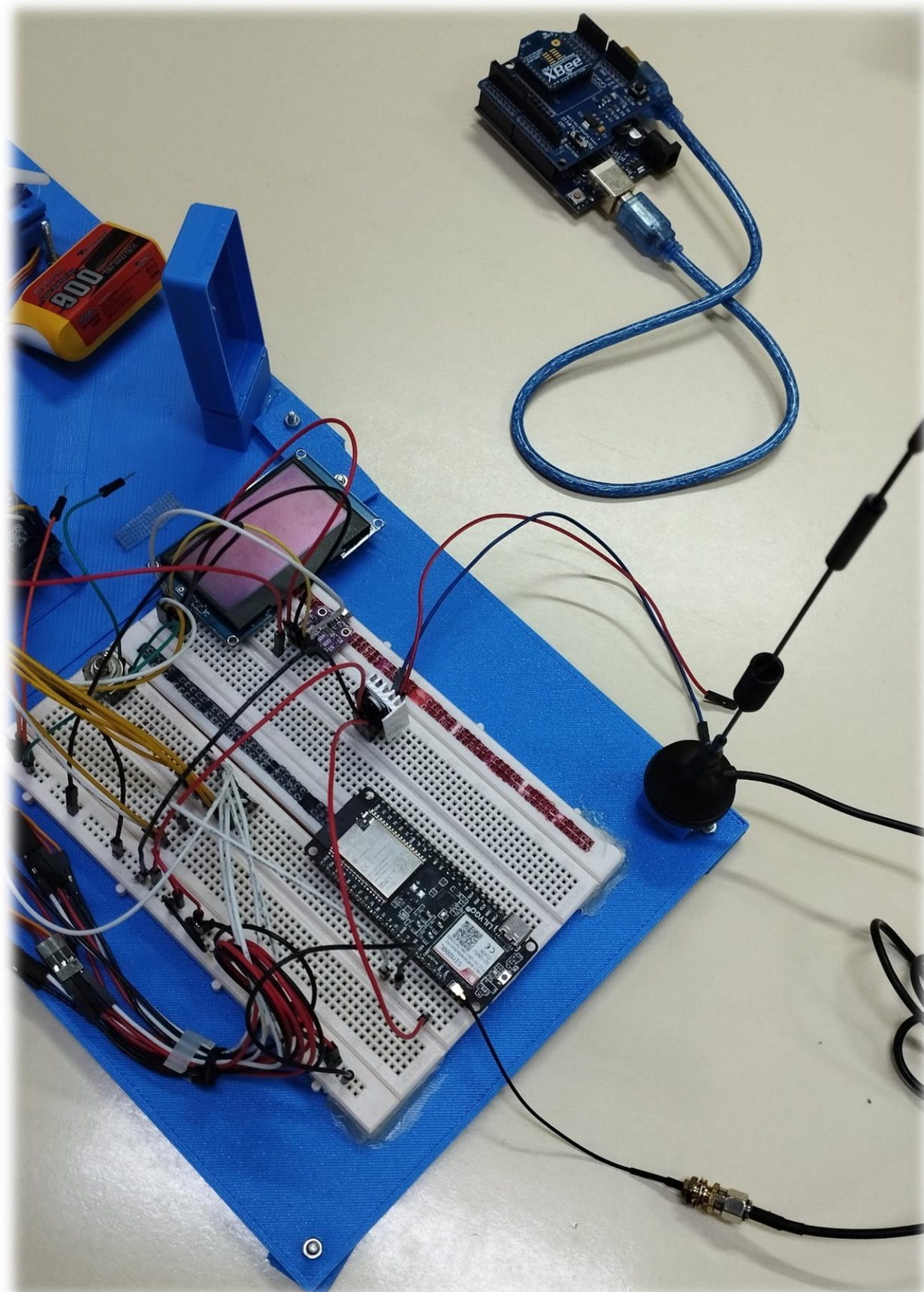
01

PROYECTO

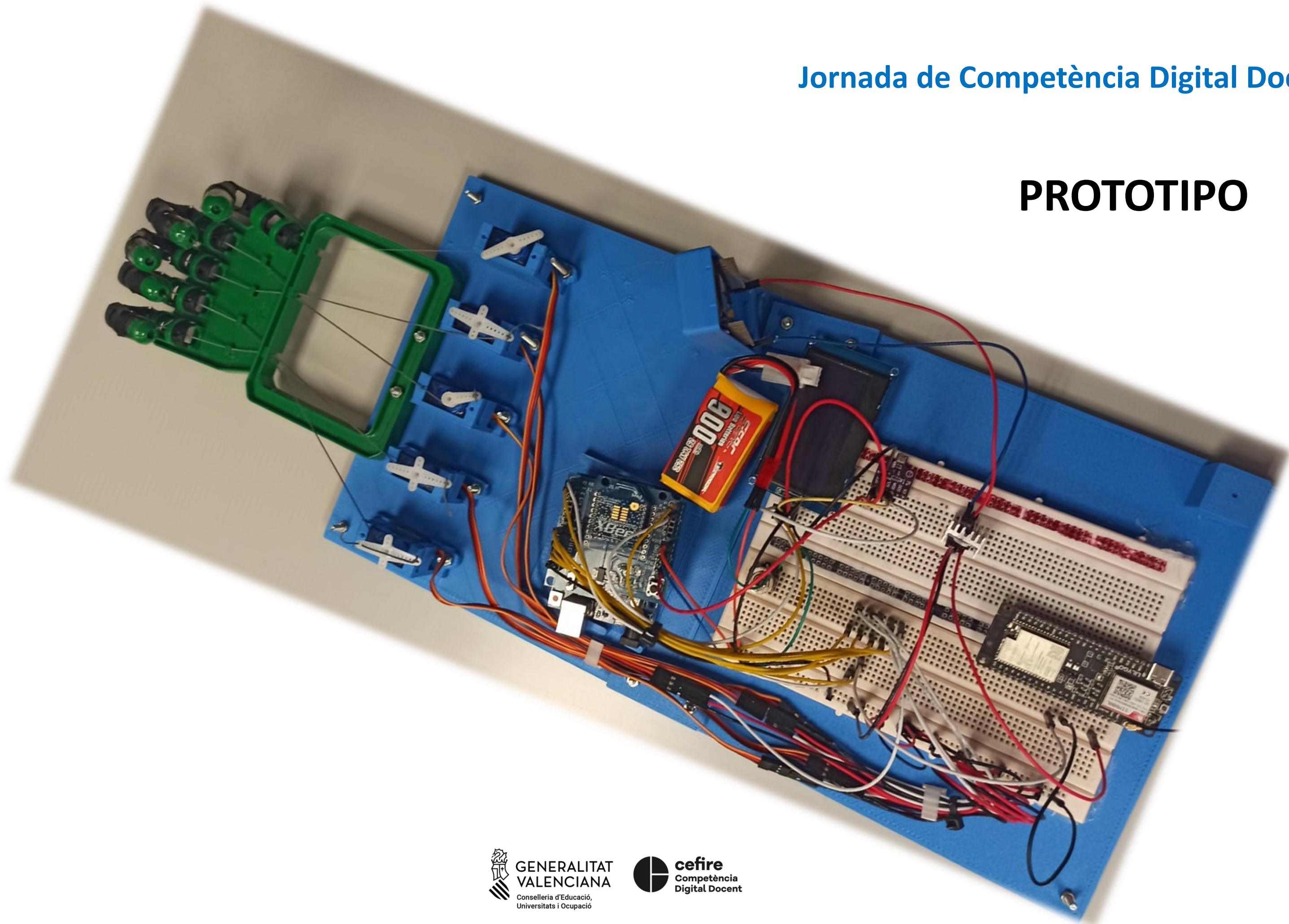
1.2

PROTOTIPO

PROTOTIPO



PROTOTIPO



02

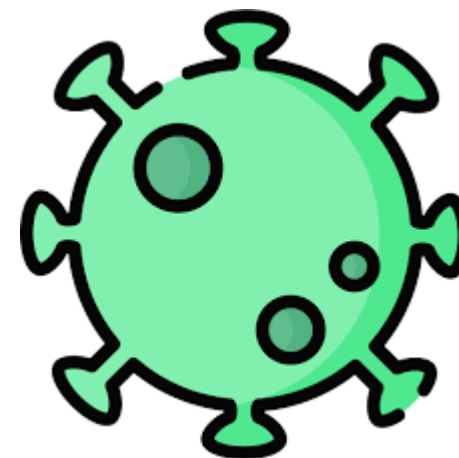
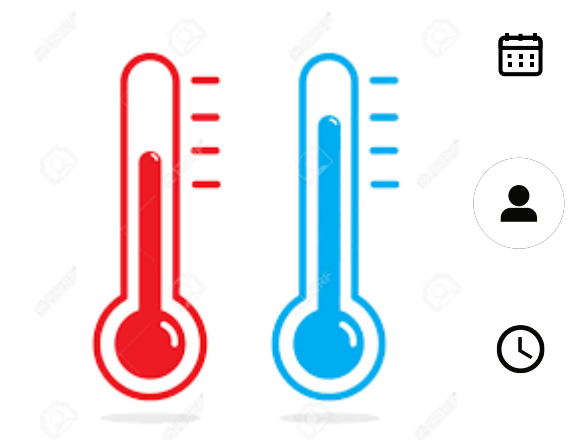
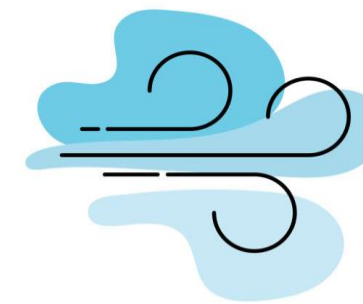
ODS 3 (Objetivos de Desarrollo Sostenible 3) Salud y bienestar

RELACIÓ ODS3

Con nuestra mano robótica evitamos los accidentes y enfermedades laborales propias de entornos donde el ambiente es “hostil” para la salud del trabajador.

AISLAR AL OPERARIO DE ENTORNOS:

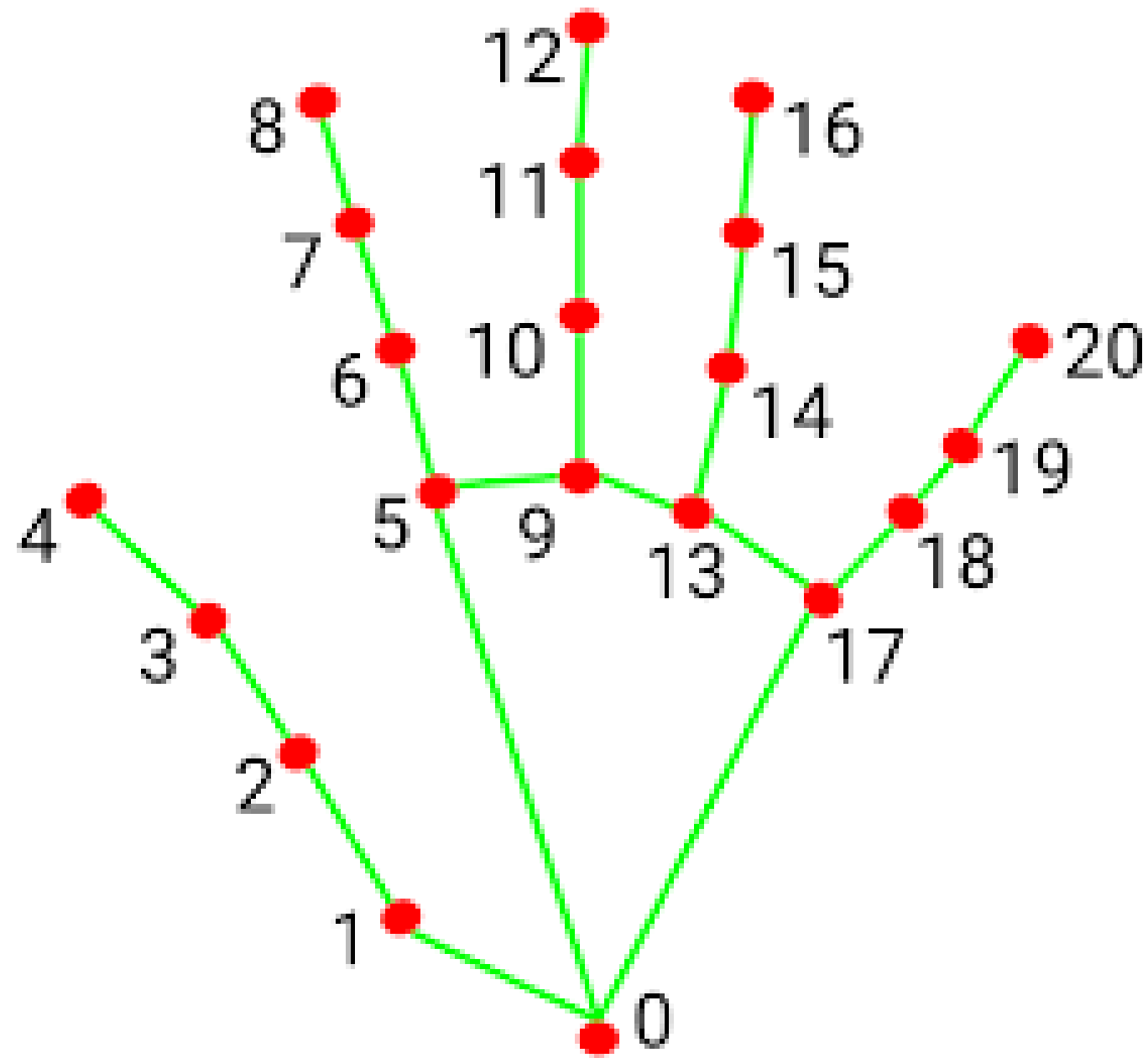
- RUIDOSOS
- TEMPERATURAS EXTREMAS
- PRESIONES EXTREMAS
- AIRE MUY SECO O MUY HÚMEDO
- ATMÓSFERAS EXPLOSIVAS
- GASES TÓXICOS
- ENTORNOS INFECCIOSOS
- RADIACIONES



INTERCANVI D'EXPERIÈNCIES DE LA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL A L'AULA

03

VISIÓN ARTIFICIAL



- | | | |
|----------------------|-------------------|----------------------|
| 0.WRIST | 1.THUMB_CMC | 11.MIDDLE_FINGER_DIP |
| 2.THUMB_MCP | | 12.MIDDLE_FINGER_TIP |
| 3.THUMB_IP | | 13.RING_FINGER_MCP |
| 4.THUMB_TIP | | 14.RING_FINGER_PIP |
| 5.INDEX_FINGER_MCP | 6. | 15.RING_FINGER_DIP |
| | .INDEX_FINGER_PIP | 16.RING_FINGER_TIP |
| 7.INDEX_FINGER_DIP | | 17.PINKY_MCP |
| 8.INDEX_FINGER_TIP | | 18.PINKY_PIP |
| 9.MIDDLE_FINGER_MCP | | 19.PINKY_DIP |
| 10.MIDDLE_FINGER_PIP | | 20.PINKY_TIP |

IDE: VSCode

Librerías: OpenCv y Mediapipe



INTERCANVI D'EXPERIÈNCIES DE LA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL A L'AULA

04

DIAGRAMA DE BLOQUES

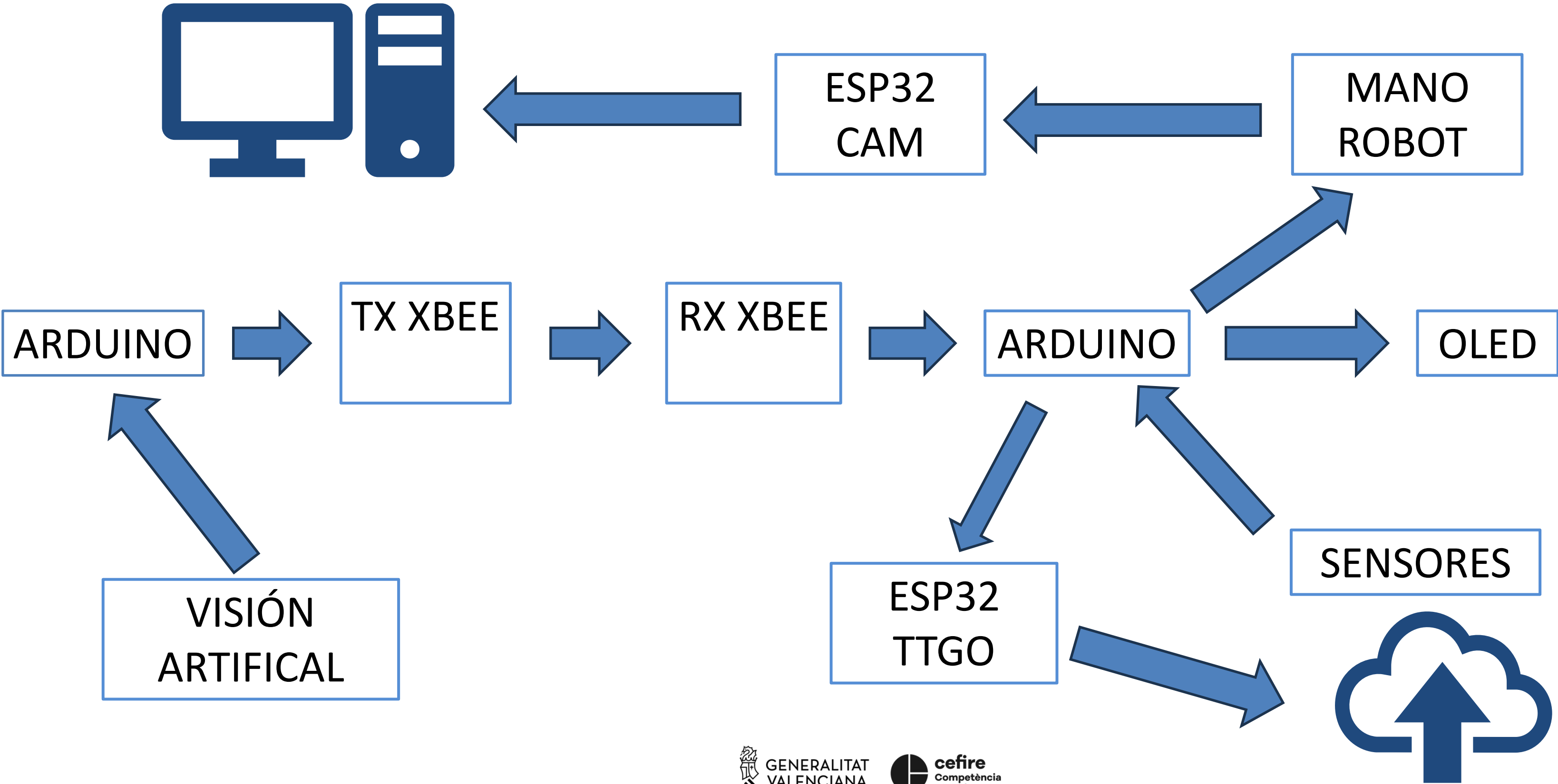
INTERCANVI D'EXPERIÈNCIES DE LA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL A L'AULA

04

DIAGRAMA DE BLOQUES

4.1

DIAGRAMA GENERAL DEL PROYECTO



INTERCANVI D'EXPERIÈNCIES DE LA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL A L'AULA

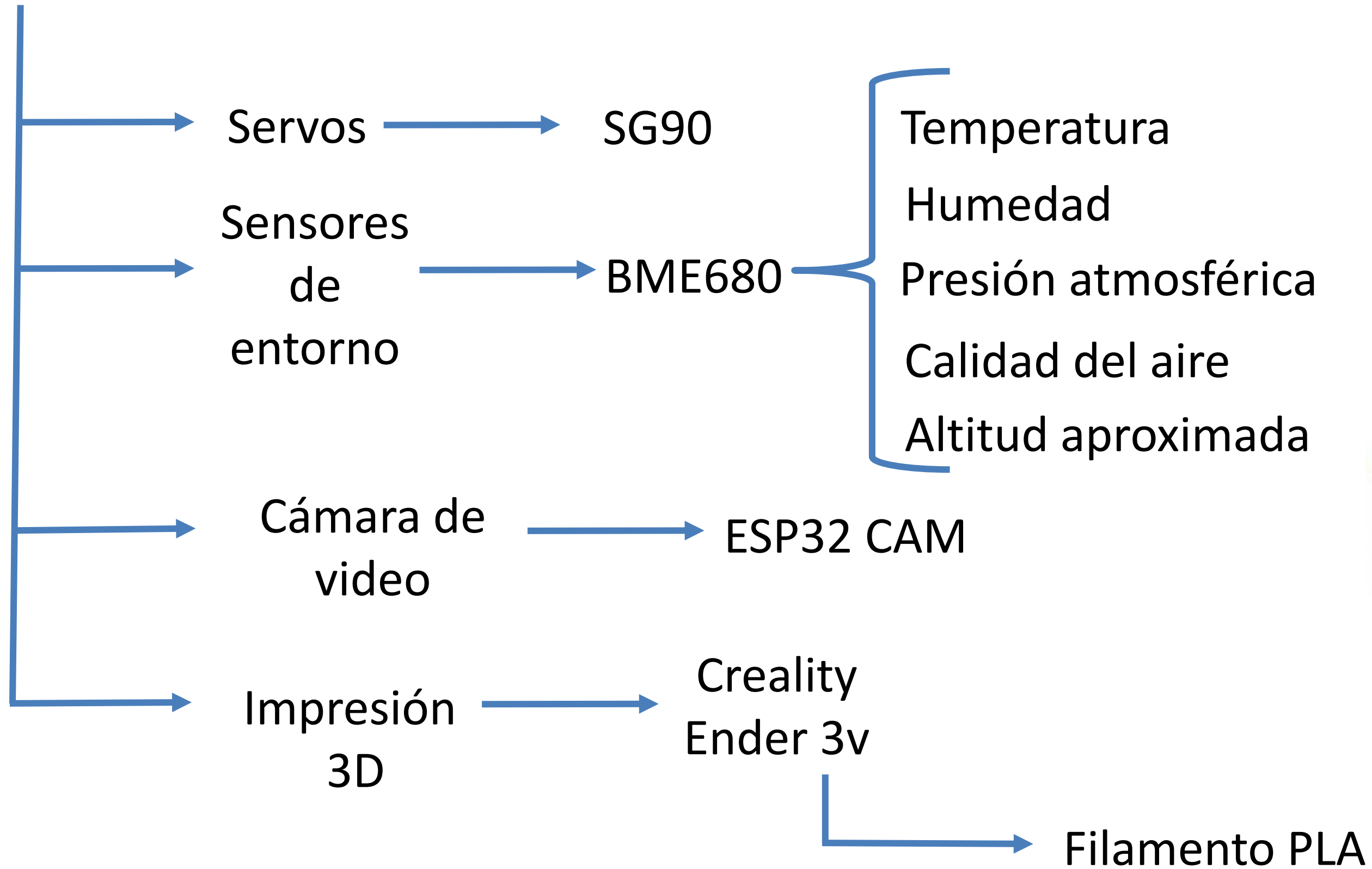
04

DIAGRAMA DE BLOQUES

4.2

DIAGRAMA MANO

COMPOSICIÓ



Jornada de Competència Digital Docent

INTERCANVI D'EXPERIÈNCIES DE LA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL A L'AULA

05

APLICACIÓN DE LA IA EN EL PROYECTO

IA EN EL PROYECTO

PROGRAMA
SP32-CAM

PROGRAMA
TTGO T-CALL

```
1 #include <SPI.h>
2 #include <SD.h>
3 #include <SD_M2M.h>
4 #include <SPI.h>
5 #include <SPI.h>
6 #include <SPI.h>
7 #include <SPI.h>
8 #include <SPI.h>
9 #include <SPI.h>
10 #include <SPI.h>
11 #include <SPI.h>
12 #include <SPI.h>
13 #include <SPI.h>
14 #include <SPI.h>
15 #include <SPI.h>
16 #include <SPI.h>
17 #include <SPI.h>
18 #include <SPI.h>
19 #include <SPI.h>
20 #include <SPI.h>
21 #include <SPI.h>
22 #include <SPI.h>
23 #include <SPI.h>
24 #include <SPI.h>
25 #include <SPI.h>
26 #include <SPI.h>
27 #include <SPI.h>
28 #include <SPI.h>
29 #include <SPI.h>
30 #include <SPI.h>
```

```
1 #include <SPI.h>
2 #include <SPI.h>
3 #include <SPI.h>
4 #include <SPI.h>
5 #include <SPI.h>
6 #include <SPI.h>
7 #include <SPI.h>
8 #include <SPI.h>
9 #include <SPI.h>
10 #include <SPI.h>
11 #include <SPI.h>
12 #include <SPI.h>
13 #include <SPI.h>
14 #include <SPI.h>
15 #include <SPI.h>
16 #include <SPI.h>
17 #include <SPI.h>
18 #include <SPI.h>
19 #include <SPI.h>
20 #include <SPI.h>
21 #include <SPI.h>
22 #include <SPI.h>
23 #include <SPI.h>
24 #include <SPI.h>
25 #include <SPI.h>
26 #include <SPI.h>
27 #include <SPI.h>
28 #include <SPI.h>
29 #include <SPI.h>
30 #include <SPI.h>
```



JORNADA DE COMPETÈNCIA DIGITAL DOCENT

INTERCANVI D'EXPERIÈNCIES DE LA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL A L'AULA

31 de maig de 2024

