

Arcade dins l'aula

PLAY



Hola companyes i companyes.



Angel Vidal

Email a.vidalestibalez@edu.gva.es

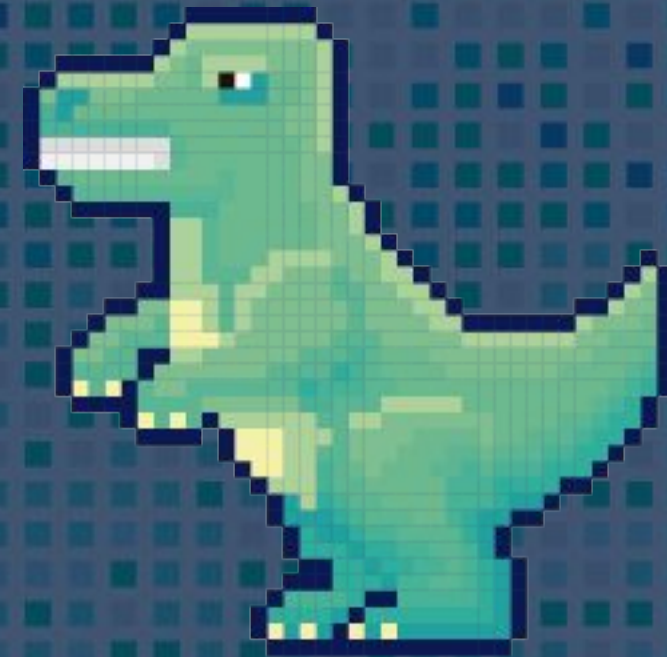
Projecte interdisciplinar - Programació de videojocs.

IES Miquel Peris i Segarra

Grau de Castelló

Resultats d'aprenentatge

- Dissenyar i construir el moble, ajustant-se als requisits de seguretat.
- Seleccionar maquinari.
- Seleccionar programari per als requisits de maquinari.
- Configurar del sistema operatiu.
- Seleccionar programes per al seu correcte funcionament.
- Adequar els controls per al seu ús.
- Generar documentació i seguir la planificació.



Dissenyar i construir el moble.



Prevenció del risc.

Consideracions a
l'hora de treballar
amb les ferramentes
i de cara al
producte final.



Programari per al disseny:

Dia, editor de
diagrames
Thinkercad.
GIMP.



Ferramentes

Serres, taladradora,
corones circulars.
Cargols i tornavís.
Cola blanca.
Pintura en spray.
Retoladors acrílics.

Seleccionar el programari per als requisits del maquinari.

Ordinadors:

Windows: ArcadOS, RetrOS

Linux: (Arch Linux, Ubuntu, GroovyArcade)

Raspberrys o dispositius Android:

RetroPie / Batocera / Lakka

Bob



Seleccionar programes per al seu correcte funcionament.

- Comprovació del correcte funcionament dels controladors.
- Execució dels emuladors.
- Configuració de la interfície d'usuari (frontend)
 - Hyperspin
 - Mala
 - Emulastation



Configuració dels controls i generació de documentació.

- Generar documentació de tot el projecte.
- Configurar el comandament a la interfície d'usuari.
- Configurar el comandament dins del emulador.



Gràcies
per la
vostre
atenció.

