

RETO DE MATEMÁTICAS

PRIMARIA 1^{ER} CICLO



BANDERAS Y COFRES



Somos un barco pirata con un **cofre** que no podemos abrir porque las pistas para obtener la clave que abre el cofre las tiene otro barco pirata que navega cerca de nosotros.

Para contactar con el otro barco tenemos tres mástiles para colocar banderas de colores o una pirata y el otro barco en vez de banderas tiene números que veremos con el catalejo.



El primer mensaje es DADME. Estas combinaciones equivocadas te ayudarán a descubrir las banderas y el orden correcto.

Ninguna de estas bandera sirve

Dos banderas correctas y una en la posición

Dos banderas correctas pero no en la posición












COLOCA AQUÍ TUS BANDERAS EN SU POSICIÓN CORRECTA

--	--	--

¡Muy bien con estas banderas has conseguido decir **DADME!!!**

Puedes recortar estas banderas o hacer las tuyas propias, píntalas con estos colores.

El segundo mensaje es CLAVE. Estas combinaciones equivocadas te ayudarán a descubrir las banderas y el orden correcto.

todas las banderas correctas pero no en la posición adecuada

Dos banderas correctas y una en la posición

Dos banderas correctas y una en su posición.



COLOCA AQUÍ TUS BANDERAS EN SU POSICIÓN CORRECTA

--	--	--

¡Muy bien con esta bandera has conseguido decir **CLAVE!**

Si habéis llegado hasta aquí ya os ha entendido el barco otro barco pirata, ahora hay que descubrir la clave del cofre.

Las cifras van del 1 al 9

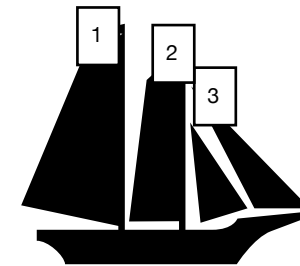
Estas combinaciones erróneas te ayudarán a descubrir los números y el orden correcto.

2	4	3
5	3	7
4	8	9

Todos los dígitos pero no en su sitio

Un dígito en su posición

Un dígito en su posición.



--	--	--

¡Enhorabuena **YA PUEDES ABRIR EL COFRE!**



CEFIRE CTEM