

DESAFÍO STEAM

DESAFÍA AL VIRUS CON STEAM

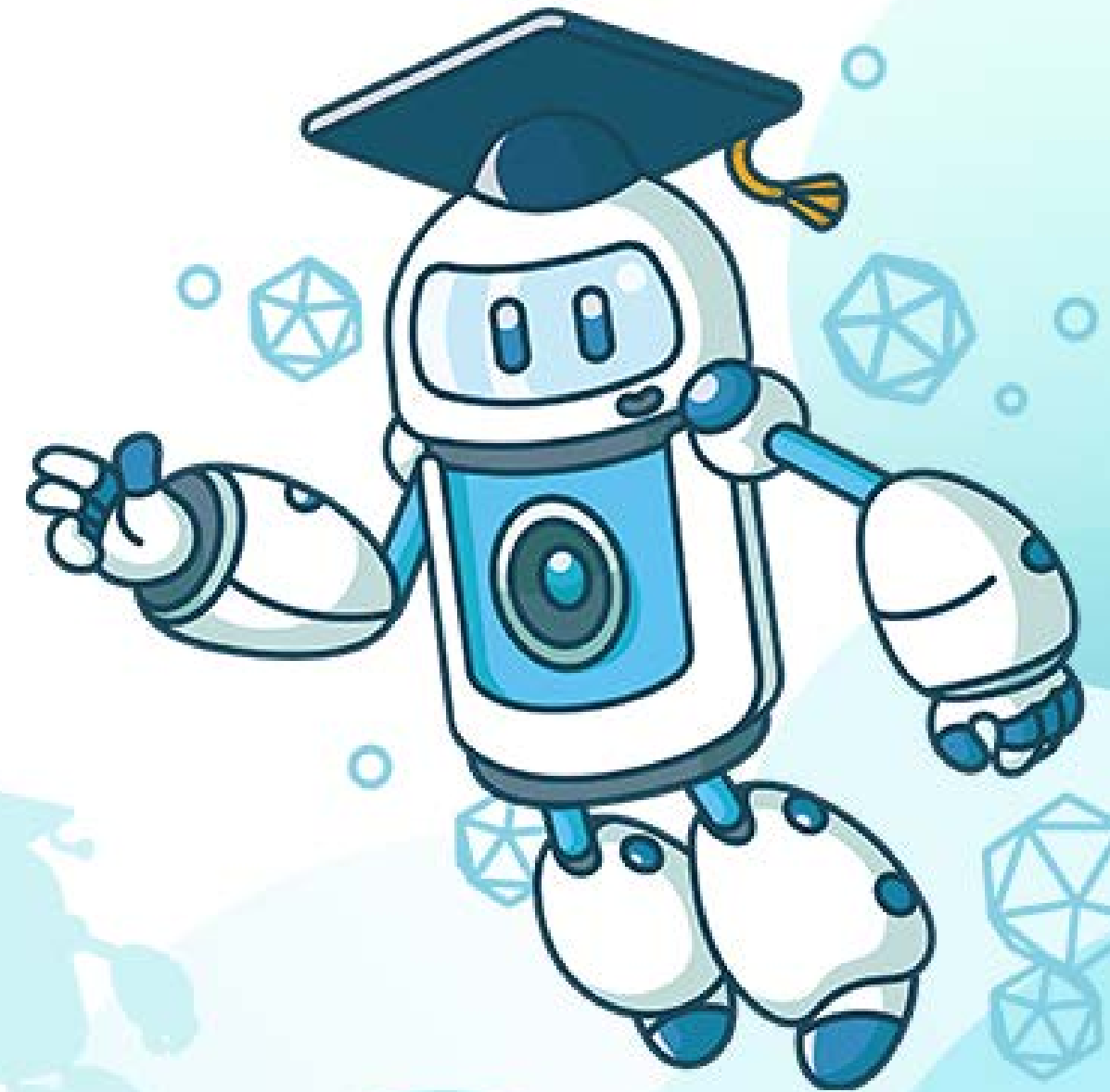
www.stembyme.com

Se prevé que la demanda de perfiles STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas) en Europa crezca en los próximos años.

La probabilidad de tener empleo en estas profesiones, será mayor.

La presencia de mujeres en STEAM es notablemente inferior a la de los hombres. En algunas áreas como tecnologías de la información y la comunicación, representan únicamente el 12%.

Fuentes: OCDE y CEDEFOP



DESAFÍO STEAM

DESAFÍA AL VIRUS CON STEAM



Concurso de ámbito nacional **ABIERTO** para fomentar y desarrollar las competencias **STEAM**

Jóvenes de **14 a 25 años** a través del desarrollo de proyectos.

Proyectos de robótica, programación, ciencias, digitales...

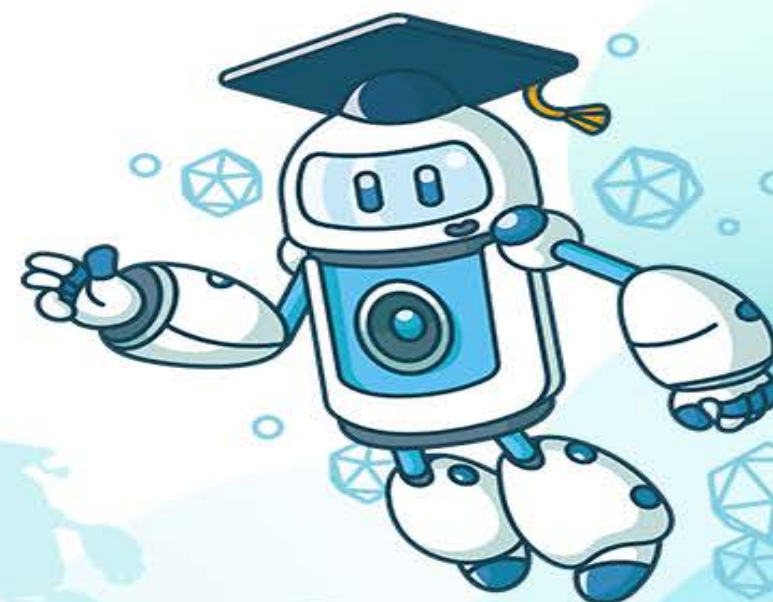
En el contexto actual, desde Fundación Telefónica queremos aportar nuestro granito de arena a la Comunidad Educativa poniendo en marcha Desafío STEAM, concurso de programación, robótica, ciencias, artes y tecnología para jóvenes en el que de una forma lúdica y divertida puedan trabajar en proyectos que mejoren su entorno, mientras reflexionan sobre el momento actual y afianzan actitudes como el trabajo cooperativo, la utilización crítica de la información, la creatividad, el emprendimiento y el autoaprendizaje a través de la metodología STEAM.

DESAFÍO STEAM

DESAFÍA AL VIRUS CON STEAM

El desafío para los que creen que la tecnología puede cambiar el mundo

Únete con tus amigos y aporta proyectos digitales de programación, robótica o ciencias que mejoren la situación en la que nos encontramos.



¿Qué es Desafío STEAM?

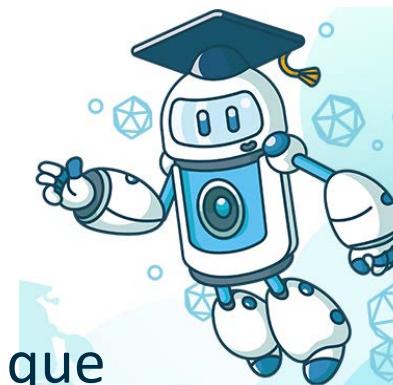
Desafío STEAM es concurso de programación, robótica, ciencias, artes y tecnología para jóvenes en el que de una forma lúdica y divertida puedan trabajar en proyectos que mejoren su entorno mientras reflexionan sobre el momento actual y afianzan actitudes como el trabajo cooperativo, la utilización crítica de la información, la creatividad, el emprendimiento y el autoaprendizaje a través de la metodología STEAM.

¿Cuáles son las fechas clave?

- Apertura de inscripciones: 14 abril 2020.
- Presentación Proyectos: del 14 abril al 5 de junio 2020.
- Evaluación: del 6 al 12 de junio 2020
- Comunicación de ganadores y entrega de premios: 15 de junio 2020

DESAFÍO STEAM

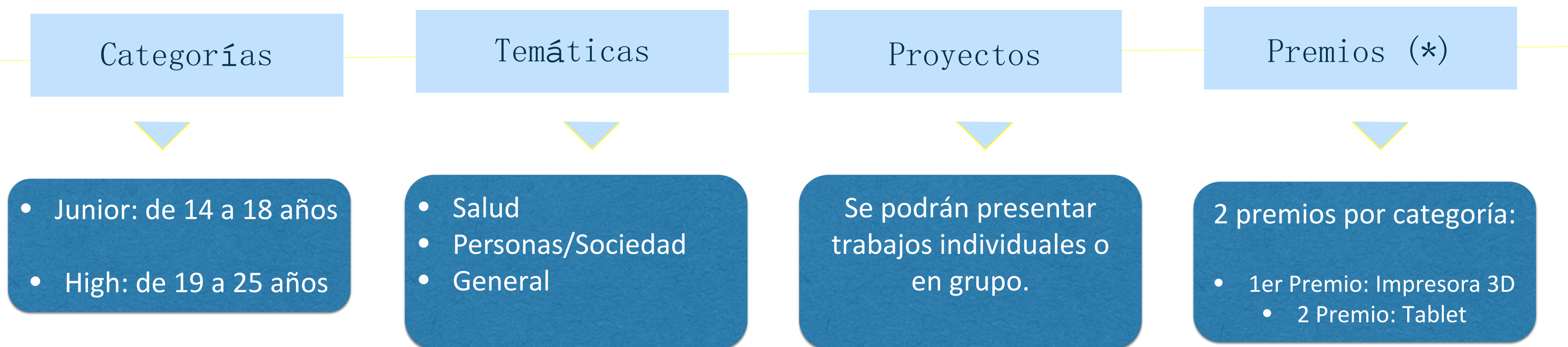
DESAFÍA AL VIRUS CON STEAM



Desafío STEAM, propone reflexionar sobre la situación actual que estamos viviendo y buscar soluciones que mejoren el entorno a través de la Tecnología, Robótica, Ciencias o de Proyectos Digitales.

Los proyectos se enmarcarán en una o varias de las 3 temáticas: Salud, Personas/Sociedad, y una categoría General.

Ej. Por ejemplo, para mejorar la vida de las personas que viven en el mismo bloque, un proyecto podría ser crear una app que permita optimizar las visitas al supermercado entre los vecinos y gestionar los pedidos.

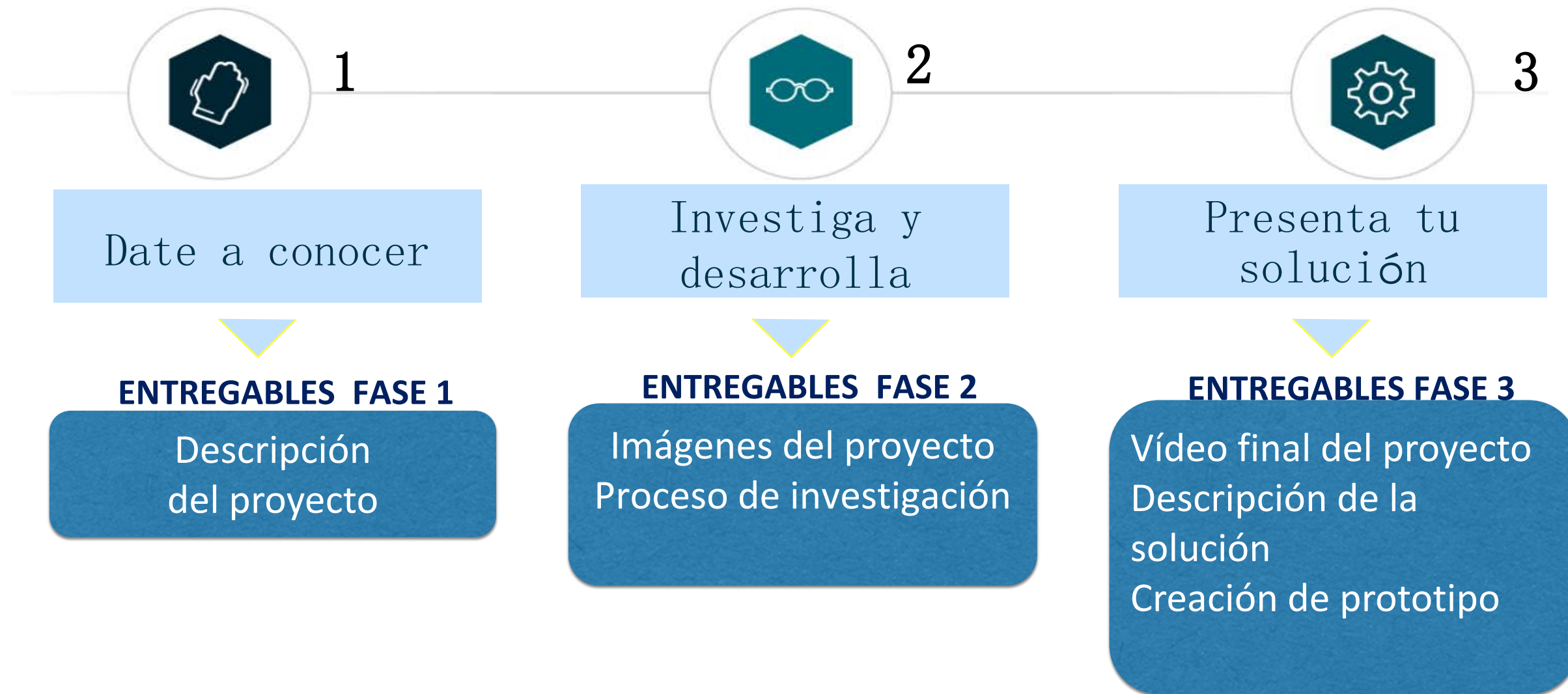


(*) Se realizará un evento virtual para presentar a los premiados, que tendrá difusión en RRSS

DESAFÍO STEAM

DESAFÍA AL VIRUS CON STEAM

El concurso está compuesto por 3 fases. El equipo de Desafío Steam, solicitará documentación a los equipos participantes sobre el proyecto hasta completar las fases.



DESAFÍO STEAM

DESAFÍA AL VIRUS CON STEAM

<https://www.stembyme.com/web/desafio-steam>

GRACIAS

