

MODALITATS DINÀMICA DE JOC A RATLLES: LLARGUES, PALMA I PERXA.

Propostes innovadores d'ensenyança i
aprenentatge de la pilota valenciana



GENERALITAT
VALENCIANA

Conselleria d'Educació,
Investigació, Cultura i Esport



cefire
Artísticoexpressiu

Jocs a ratlles

- Té els seus orígens en l'antiguitat grecorromana.
- Modalitat d'estil directe en la qual la pilota ha de jugar-se a l'aire o al primer bot.
- Actualment, és juga en carrer natural o artificial, i amb pilota de badana a les competicions oficials.

REGLAMENT TÈCNIC MODALITAT LLARGUES I PALMA

(Resum)

Art. 4.1.1. Les partides han de disputar-se en carrer natural o artificial, respectant sempre el carrer tradicional de cada poble.

En tot cas, el Comité de Llargues i Palma es reserva la possibilitat d'autoritzar nous pistes o carrers.

Queden exclosos els trinquets d'escala i corda.

Art. 4.1.4. El lloc triat per al joc no podrà canviar al llarg del mateix campionat, a excepció de causa major o raó justificada; caldrà sol·licitar l'autorització de modificació de lloc de joc al Comité de Llargues i Palma, que notificarà la seua resolució a l'equip sol·licitant com a molt tard, 24 hores abans de l'inici de la següent

REGLAMENT TÈCNIC MODALITAT LLARGUES I PALMA

4.2.1. El recinte de joc es marcarà en un carrer per mitjà de tres línies transversals denominades: de servei o banca, falta i quinze. Les línies no formen part del terreny de joc. La distància del terreny de joc potenciarà el joc directe, és a dir, en la primera pilota jugada pel rest, no hi haurà cap obstacle que la faça jugar de rebot.

4.2.2. El recinte de joc, siga carrer natural o pista artificial, tindrà les següents mesures:

SEPARACIÓ ENTRE LÍNIES.

● 1a de Llargues.

- De la banca a la falta: mínim 35 m. , màxim 40 m.
- De la falta al quinze: mínim 25 m. , màxim 30 m

● 2a de Llargues.

- De la banca a la falta. mínim 30 m, màxim 35m.
- De la falta al quinze: mínim 20m, màxim 25 m.

● 3a de Llargues.

- De la banca a la falta: mínim 20 m. , màxim 25m .
- De la falta al quinze: mínim 20 m. , màxim 25 m.

● 1a de Palma.

- De la banca a la falta: mínim 30m. , màxim 35 m.
- De la falta al quinze: mínim 20 m. , màxim 25 m.

● 2a de Palma.

- De la banca a la falta: mínim 25 m. , màxim 30 m.
- De la falta al quinze: mínim 20 m. , màxim 25 m.

● 3a de Palma.

- De la banca a la falta. mínim 20 m. , màxim 25 m.
- De la falta al quinze: mínim 20 m., màxim 25 m.

● Juvenils.

- De la banca a la falta: mínim 25m., màxim 30 m.
- De la falta al quinze: mínim 20m., màxim 30m

Art. 6 . La Pilota

6.1. La pilota haurà de ser de vaqueta o de badana a elecció de l'organitzador. El Comitè de Llargues i Palma organitzarà la Lliga de Llargues i Palma amb pilota de badana. Si els dos equips es posen d'acord podran jugar amb pilota de vaqueta.

6.2. Les pilotes oficials per a la LLIGAA LLARGUES I PALMA són les d'Agullent, de Bolulla i Benimantell. El pes de la pilota estarà entre 40 i 42 grams.

Hi haurà, almenys, 10 pilotes disponibles en bon estat a disposició del traure que podrà canviar-les quan ho desitge, advertint i deixant provar la nova pilota a l'equip contrari.

La partida haurà d'iniciar-se, desenvolupar-se i finalitzar amb la mateixa classe de pilotes.

Art. 7. La pilota en joc

7.1. La pilota és bona i permet continuar el joc quan es juga a l'aire o primer bot (és el que es diu pilota de bo).

7.2. Les ratlles: són les marques que es fa al terra quan un jugador agafa una pilota dins del terreny de joc després d'haver fet dos bots o quan la pilota es para entre les línies de quinze de traure i quinze de rest. Les ratlles es marcaran amb una ratlla feta al terra i es posarà una marca feta de fusta o algun altre material que no siga perillós per als jugadors.

7.2.1. Quan és ratlla:

- a) Es queda parada a terra dins de les línies del terreny de joc.
- b) És parada per un jugador amb qualsevol part del cos després de donar dos bots.
- c) La pilota que es para directament a una altura inferior a dos metres.

Art. 7. La pilota en joc

7.2.2. On es marca la ratlla: es marcarà al punt on es queda parada la pilota a terra després de fer els dos bots.

En cas que la pare un jugador, la ratlla es marcarà en la part del cos que, recolzada sobre terra, estiga més endarrerida respecte a la línia del quinze que defensa el contrari.

En cas que un jugador pare la pilota i continue anant cap enrere per la inèrcia de la jugada, la ratlla es marcarà en el punt més endarrerit allà on es pare el jugador.

És a dir, la pilota va sempre en contra del jugador.

7.3. Els equips canviaran de costat quan s'hagen fet dues ratlles; Si algun dels dos equips té val, es canviaran quan s'haja fet una ratlla.

Art. 7. La pilota en joc

7.4.1. És quinze a favor:

- a) La pilota que jugada ix de l'espai de joc per alguna de les línies de fons.
- b) La pilota que jugada supera la ratlla que hi ha en joc (el que es diu guanyar la ratlla).
- c) La pilota ha fet un bot a terra i es penja, però supera les ratlles delimitadores del terreny de joc o supera la ratlla que hi ha en joc.

Art. 7. La pilota en joc

7.4.2. És quinze en contra:

a) Quan colpeja de bo en alguna part del cos d'un jugador, a excepció de les mans o els avantbraços.

b) Quan algun jugador agafa amb la ma tancada la pilota de bo (al aire o primer bot).

c) Quan la pilota torne al carrer per dins d'una canal vertical (amb caiguda de dalt a baix).

d) Quan es fa una falta, ja siga perquè el jugador que està al traure no supera amb la treteta la ratlla de la falta o perquè haja penjat la pilota.

e) Quan es penja una pilota directament (sense botar a terra), a més de dos metres d'altura.

Art. 7. La pilota en joc

7.5 Gest tècnic del traure.

7.5.1 Acció del traure:

a) En la modalitat de llargues, la realització del servei o traure serà lliure a una o dues mans, segons costum del jugador que ho realitzi. L'única condició és que es colpegi la pilota per fer l'inici del quinze.

b) En la modalitat de palma, el colp de l'inici del quinze ha de ser amb el gest tècnic de palma. Serà falta si el traure no es realitza amb el gest tècnic de Palma

7.5.2 És falta quan en l'acció de traure la pilota no supera la ratlla de la falta.

7.5.3 És falta quan, en el moment en què el rest i traure es posen d'acord en començar el quinze el jugador es llança la pilota per fer la treta i no la colpeja.

7.5.4 El traure haurà de llançar la pilota per colpejar-la abans de trepitjar la línia de traure. Sí al realitzar el traure, el jugador trepitja amb els peus la línia de traure abans de llançar la pilota es considerarà falta i, per tant, quinze per a l'equip contrari.

Art. 8. Jugades o situacions singulars

8.1. Tota pilota que colpege sobre algun obstacle es considerarà aire i, per tant, encara es podrà jugar. Els bots que faça la pilota damunt d'un portal es consideraran aire, i per tant, podrà encara fer un bot si no l'ha fet abans d'entrar per poder jugar-la. En cas que la pilota no es jugue i es pare damunt del portal es marcarà la ratlla al mig del portal. Si esta en moviment pot jugar-se. Si algun jugador agafa la pilota de damunt del portal (no dins d'una casa) amb la mà quan encara està en moviment, serà considerada quinze en contra.

Definició d'obstacle: entenem per obstacle mínim considerat aire, aquell obstacle que tinga les següents dimensions: 11 cm d'alt i 7.5 cm quadrats d'ample. (Aproximadament el que mesura un paquet d'esparadrap).

8.2. Quan la pilota jugada entre dins d'una finestra (sempre que no sobrepassi els dos metres d'alçada) o porta de casa es marcarà ratlla al mig d'aquesta.

8.3. En cas que el carrer on es juga té dins de les línies de traure i quinze un altre carrer que ix d'aquest i la pilota entra dins, es considerarà ratlla i es marcarà enmig del carrer travesser. Tant en jugada com en la treta.

Art. 8. Jugades o situacions singulars

8.4. Si una pilota ha fet dos bots i un jugador, botant, l'agafa a l'aire, es marcarà ratlla al mig de les seues cames on caiga sempre que el jugador pare en sec al caure, si no serà ratlla on l'agafa.

8.5. Si una pilota colpeja el rastell de les voreres i el terra o a l'inrevés abans de ser colpejada, serà ratlla on es pare la pilota.

8.6. Tota pilota que es quede dalt d'una teulada o vaja per dalt d'una teulada a un altre carrer es considerarà falta per a l'equip que l'ha llançada. Pel contrari, serà considerada pilota bona tota pilota que vaja per dalt de les teulades i bote dins de les línies del terreny de joc o dins del carrer superant aquestes línies (Línia del rest i del traure). En el cas de televisar una partida, esta norma fa que no siga massa positiu.

Art. 8. Jugades o situacions singulars

8.7. Si una pilota torna dins de les línies de traure o quinze després d'haver superat aquestes i haver fet un bot i no l'ha tocada cap jugador serà considerada quinze.

8.8. La pilota que cau dins del recinte de joc serà bona. També ho serà aquella pilota que bota dins del terreny de joc i isca del terreny de joc per algun carrer lateral.

Art. 9. Equipatge

9.1. L'equipatge esportiu és pantalons llargs de color blanc i samarreta roja o blava oficial.

9.2. Els equips locals portaran la samarreta roja i els visitants la blava.

9.3. Es permet la impressió publicitària en pantalons de manera lliure i en samarreta en mànigues o zones on no aparega el patrocinador oficial de la lliga

Art. 10. Jutges.

10.1. Tots els clubs hauran de tindre una persona (com a mínim) amb la llicència de jutge, per tal de marxar les partides del club.

10.3. El jutge de la partida és el màxim responsable del compliment de les normes de joc al llarg de la partida.

Art. 18. Equips

18.1. Els equips, a l'hora de jugar la partida podran estar integrats com a màxim per 5 jugadors i 2 reserves, que podran substituir a algun dels titulars en el transcurs de la partida, sempre abans de l'inici del traure. Per poder iniciar-se la partida, hauran d'estar presents en el terreny de joc almenys 3 jugadors per equip.

18.2. Substitucions. Només es podran realitzar dues substitucions durant la partida i seran definitives. En juvenils es podran realitzar fins a 3 canvis i seran definitius.

Art. 21. Sistema de puntuació i resultat

21.1. Les partides es jugaran a 10 jocs. Per acord previ dels organitzadors, el Comité de Llargues i Palma podrà autoritzar una modificació dels jocs.

22.3. Per a la puntuació de la classificació general s'apliquen els següents criteris:

1) L'equip que guanye obtindrà 3 punts si l'equip rival no arriba a 7 jocs; si l'equip perdedor arriba a 7 o més jocs obtindrà 1 punt i el guanyador 2 punts.

2) La classificació durant la Lliga seguirà els següents criteris:

- Primera variant: Punts aconseguits.
- Segona variant: Diferència de Jocs Generals (Favor y Contra)
- Tercera variant: Partides guanyades.
- Quarta variant: Ordre alfabètic.

Art. 21. Sistema de puntuació i resultat

22.3. Per a la puntuació de la classificació general s'apliquen els següents criteris:

3) Una vegada conclosa la Lliga, si es dóna el cas d'empat a punts entre dos equips es resoldrà pels següents criteris:

- a) Els resultats de les dues partides jugades entre ambdós (Guanyades y Diferència de jocs)
- b) Diferència de jocs a favor i en contra acumulats en totes les partides d'ambdós.
- c) Si encara no està resolt, es comptaran les partides guanyades de tot el campionat.

4) Una vegada conclosa la Lliga, si es dóna el cas d'empat a punts entre tres equips es resoldrà pels següents criteris:

- Tanteig global de tot el campionat.
- Partides guanyades fora de casa.

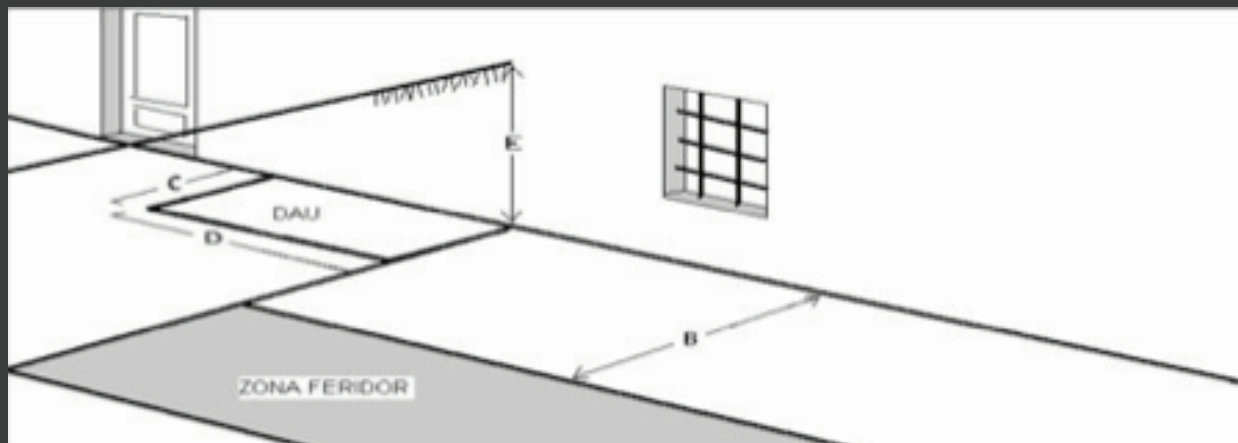
Partida a perxa a Penàguila



REGLAMENT PERXA

- El reglament per a jugar a perxa bàsicament es el mateix que es fa servir per a llargues i palma com a joc a ratlles que és, excepte en lo referent a les mesures del terreny de joc amb la ausencia de la ratlla de falta, la necessitat de un dau i una corda per a ferir i la figura del feridor.

MESURES DEL TERRENY DE JOC



- A: La distància entre la ratlla del quinze de la perxa i la del quinze del resto ha de estar entre 35 i 40 metres.
- B: La ratlla de ferir estarà a l'eix longitudinal del carrer respectant, en cas de ser un carrer excessivament estret, una distancia entre la ratlla de ferir a la paret de la perxa de com a mínim 2,5m.
- C i D: El dau serà de entre 1,10m i 1,50m d'ample i entre 2,40m i 3,40m de llarg contan desde baix mateix de la corda de ferir. En cas de fer un dau nou cal mantindre les propor- cions entre llarg i ample, el tamany ideal es de 1,20m x 3m.
- E: La altura de la corda serà entre 2,40m i 3m

EL FERIDOR

- El feridor ha de llançar la pilota per damunt de la corda de manera que bote dins del dau. Si passa per baix de la corda, la toca, o bota fora del dau serà falta i per tant perdrà quinze el seu equip.
- Quan el feridor llança la pilota ho ha de fer sempre per baix braç, mai per dalt del muscle i sempre en al menys un peu en terra.
- El feridor ha de situar-se per a ferir dins de la zona de feridor, pot acostar-se o allunyar-se tant com vullga de la corda però sense xafar la ratlla que la delimita. Una vegada efectuada la ferida ja pot eixir com un jugador mes.