Modalitats esportives de pilota valenciana, dinàmica de joc per dalt corda: Galotxa, Escala i corda i Galotxetes.

Propostes innovadores d'ensenyança i aprenentatge de la pilota valenciana

GENERALITAT VALENCIANA
Conselleria d'Educació, Investigació, Cultura i Esport

cefire
Artisticoexpressiu

Galotxa

- Modalitat d’estil directe en la qual la pilota pilota sempre ha de jugar-se al primer bot i ha de passar-se per dalt de la corda central.
- Bàsicament, la galotxa actual resulta de traure les regles del joc per dalt corda del trinquet al carrer, tot i aprofitant algunes peculiaritats que ja tenia el joc de carrer, com la corda de galotxa i el dau sobre la vorera.
- Competeixen en aquesta modalitat la major part dels pobles pilotaires de la província de València, alguns d’Alacant i els del sud de Castelló.
- Es pot jugar en carrer natural, artificial o canxa de pilota.
- Es juga en pilota de vaqueta excepte en benjamins.

CARRER NATURAL

CARRER ARTIFICIAL (Benifaio)

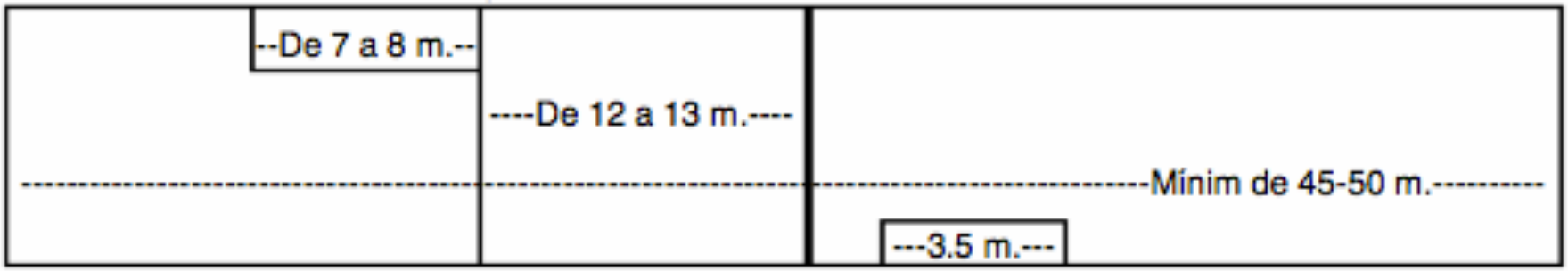
CANXA DE PILOTA (Godelleta)

REGLAMENT TÈCNIC MODALITAT DE GALOTXA

- Llarg i ample de la canxa: mínim de 45-50 m per 7-8 m.
- Altura de la corda de galotxa: de 2.5 a 2,7 m.
- Altura de la corda central: de 1.6 a 1.7 m.
- Distància entre cordes: de 12.0 a 13.0 m.
- Amplària de la teles de les cordes: de 5 a 15 cm.
- Dau de restar: Amplària del de 1.75 a 1.80 m.

  Longitud de 7.0 a 8.0 m.
- Dau de ferir: Longitud: 3.5 m., situat a 1.5m de la corda central.

  Amplària: de 1.0 a 1.2 m



1. És bona i permet continuar el joc:

   a) La pilota que cau dins del rectangle de joc.

   b) La pilota que pegue en algun obstacle del carrer eixint del terreny de joc per algun carrer lateral.

   c) La pilota que ix de l'espai de joc per la línia de fons.

2. És falta:

a) Quan la pilota cau fora del rectangle de joc o coincideix en la seua caiguda amb la ratlla delimitadora en l'acció de la ferida.

b) La pilota que toca o passa per baix de la corda central i la seua tela.

c) La pilota que venint de la part contrària, es para directament a una altura superior a dos metres.

d) La pilota que colpeja a una persona i passa.

e) La pilota que passa al ferir per baix de la corda central o de galotxa o toque qualsevol de les dos cordes o teles.

f) Quan el jugador toca la corda o tela central en qualsevol part del cos.

g) La pilota que torne al carrer per dins d'una canal.

h) La pilota que passa, pega en algun obstacle fixe del carrer i en la seua tornada passa per dalt de la corda central, o toca la corda, o la tela.

i) La pilota que toca algun obstacle mòbil i passa.

3. És fa quinze quant:

a) L´equip contrari fa falta o perd la pilotada.

b) La pilota que ix de l'espai de joc per la línia de fons, o per dalt de la galeria, en el cas de canxes.

c) La pilota colpeja en les canxes en les galeries de fons, o algun espectador de la galeria, o la barana, és a dir sols es permet seguir jugant si la pilota colpeja en la paret a colp.

d) La pilota que després del primer bot es para en el carrer a qualsevol altura.

e) La pilota que passa, colpeja a un obstacle mòbil o persona i torna.

La Pilota

- La pilota reglamentària és la pilota de vaqueta que pesarà entre 40 i 42 gr, 38-40 per a juvenils i cadets, de 36-38 per a infantils i alevins i serà de badana de 27 gr per a benjamins.
- L'equip local ha de presentar com a mínim huit pilotes en bon estat, mostrant-les abans del sorteig i sense poder afegir-ne cap després de començar la partida.
- El canvi de pilota el decideix el jugador que està en el dau.

Esportistes

L’equipatge esportiu és camiseta i pantaló llarg de color blanc; es tindrà l’opció de jugar amb camiseta roja o blava, però tot l’equip haurà d’equipar-se amb samarretes del mateix color. Es permet la impressió publicitària. Els equips locals portaran faixa blava i els visitants roja.

Equips

- Es composen de tres jugadors i/o un feridor, permitint-se dos canvis sempre amb caràcter definitiu, a excepció de les categories inferiors (benjamins a juvenils), que podran fer tants com vullguen al final de cada joc, i que no seran definitius.
- La figura del feridor és opcional; la seua missió és únicament ferir, a excepció que es canvie per un altre jugador, també amb caràcter definitiu.

Jutges.

- Pot ser qualsevol persona que acredite la seua vinculació amb la Pilota Valenciana.

9.2. Són funcions dels jutges classificar la jugada de bona o falta.

9.3. En cada partida deuen participar un mínim de 3 jutges, situats en cadascuna de les cordes i en el dau.

Traure i joc

Si s’opta per la figura del feridor, el punter deu estar xafant una de les línies del dau de ferir en el moment de la ferida.

15.1 Abans d’efectuar la ferida, el jugador deu avisar al rest contrari que l’indicarà que ho pot fer. El saque s’iniciará des de dins del quadre, soltant la pilota dins del mateix, per davant sense colpejar-la. La pilota de saque deu passar per damunt de la corda central i de galotxa sense tocar-les, caiguent dins del dau.

15.2 Els jugadors de l’equip contrari poden jugar la pilota a l’aire o al primer bot després del dau, llançant-la a la part contrària per damunt de la corda central. Els jugadors de l’altre equip deuen tornar-la també per damunt de la corda central, continuant així el joc fins que algun dels equips perda quinze o faça falta.

PUNTUACIÓ I RESULTAT

Quan es guanya un joc se sumaran cinc punts al resultat de la partida.

16.1 Cada joc comprén 4 jugades: quinze, trenta, val i joc.

Art. 17. En cas d'empat en una eliminatòria de la fase final, es disputaran 3 jocs més . La designació de l'equip que ha de situar-se al dau es decidirà per sorteig.

SISTEMA DE PUNTUACIÓ, ASCENS I DESCENS

Per a la puntuació de la classificació general s'apliquen els següents criteris:

1) L'equip senior que arribe a 70 (14 jocs) obtindrà tres punts. Si l'equip perdedor arriba a 50 (10 jocs), obtindrà un punt restant-li'l al guanyador.

L'equip juvenil que arribe a 10 jocs obtindrà tres punts, si l'equip perdedor arriba a 40, obtindrà un punt restant-li'l al guanyador. En les categories inferiors, l'equip vencedor obtindrà dos punts i el perdedor un punt.