



AUTOFORMACIÓN CURRÍCULO LOMLOE

2023-2024



**GENERALITAT
VALENCIANA**

Conselleria de Educació,
Universitats i Empleo



cefire

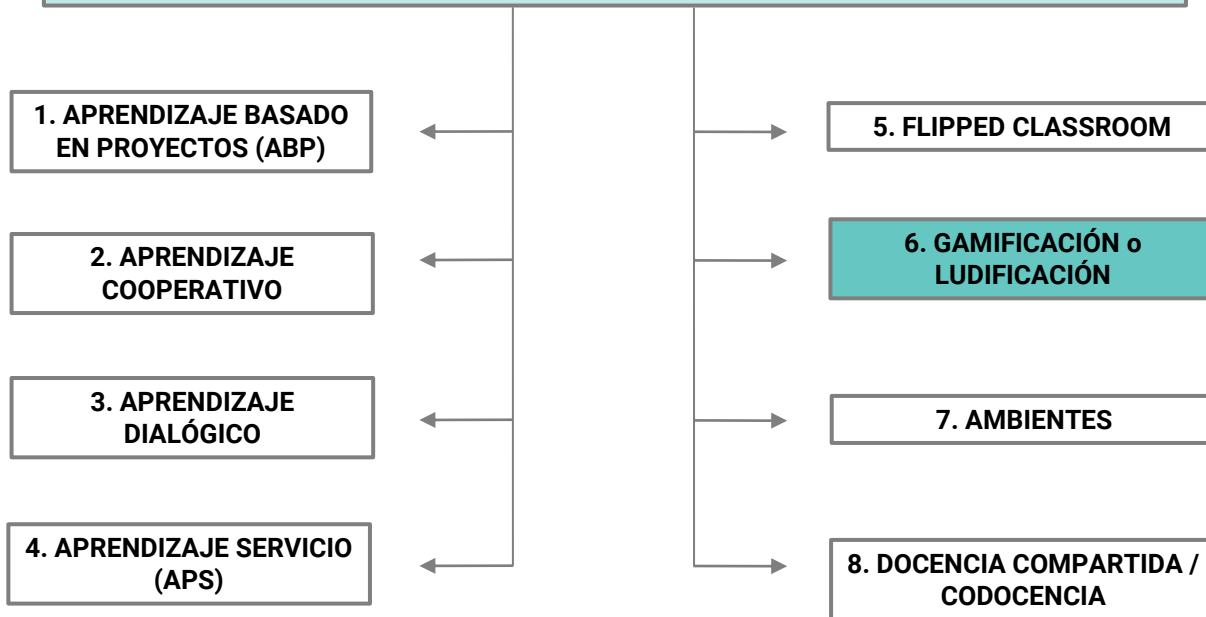


BLOQUE 4: METODOLOGÍAS ACTIVAS NOS INSPIRAMOS

AUTOFORMACIÓN CURRÍCULO



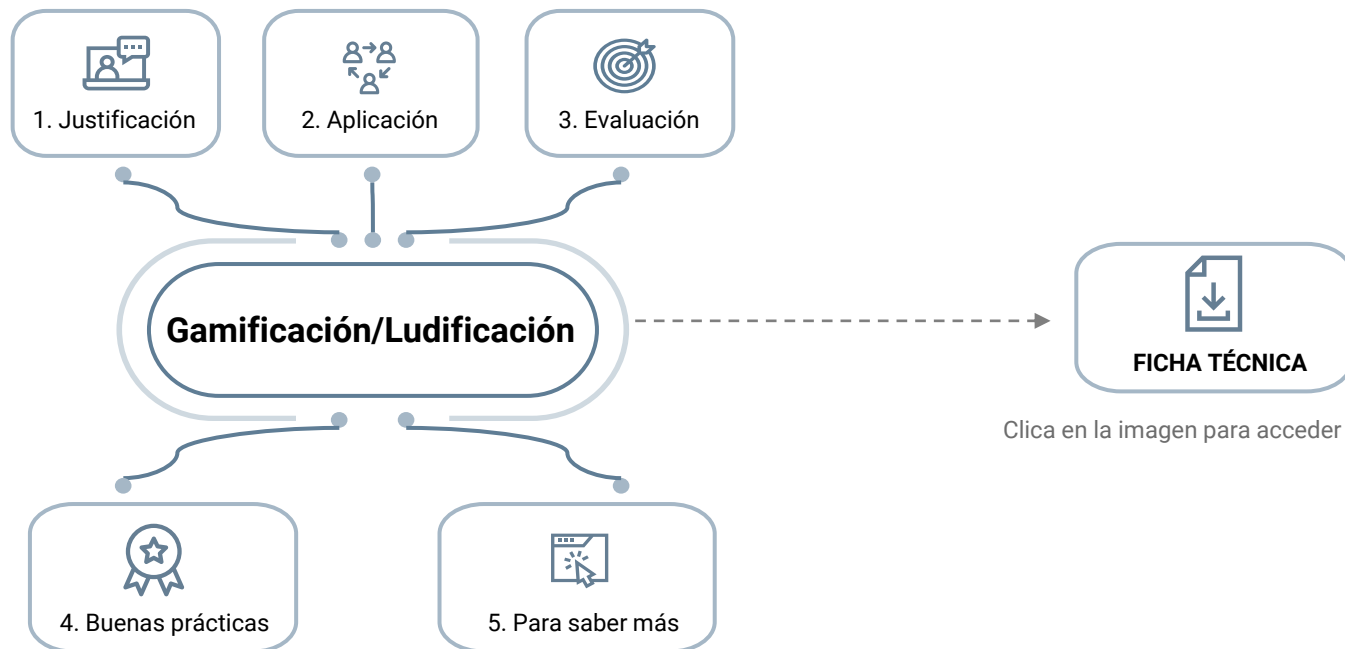
METODOLOGÍAS ACTIVAS Y ESTRATEGIAS





BLOQUE 4: METODOLOGÍAS ACTIVAS

GAMIFICACIÓN/LUDIFICACIÓN



Clica en la imagen para acceder a la ficha

1. JUSTIFICACIÓN



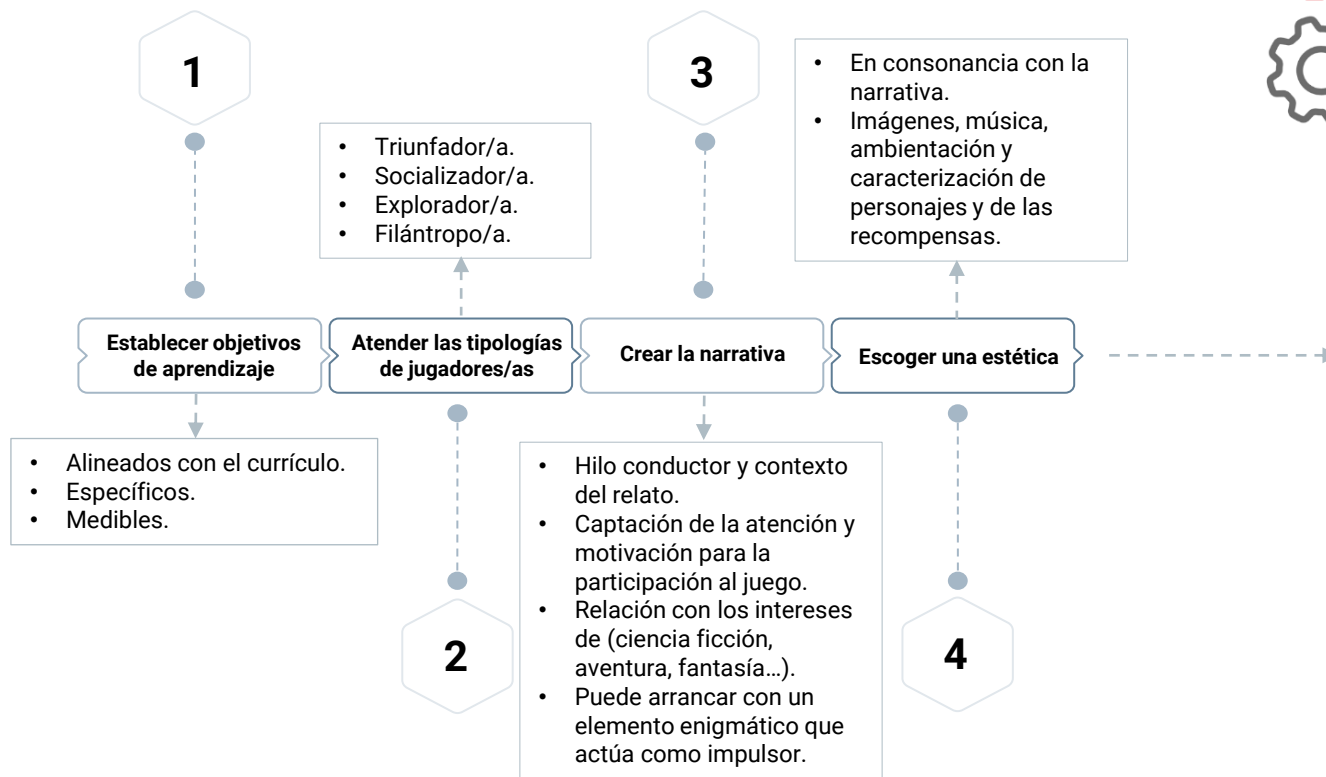
Consiste en el uso de mecánicas, elementos y técnicas de diseño de **juegos en el contexto educativo**.

Se consigue que el proceso de enseñanza-aprendizaje sea más atractivo, ya que ofrece ingredientes de **diversión** y **socialización**, que aumentan la **motivación**, **concentración**, **esfuerzo**, **implicación** y **cooperación** del alumnado.

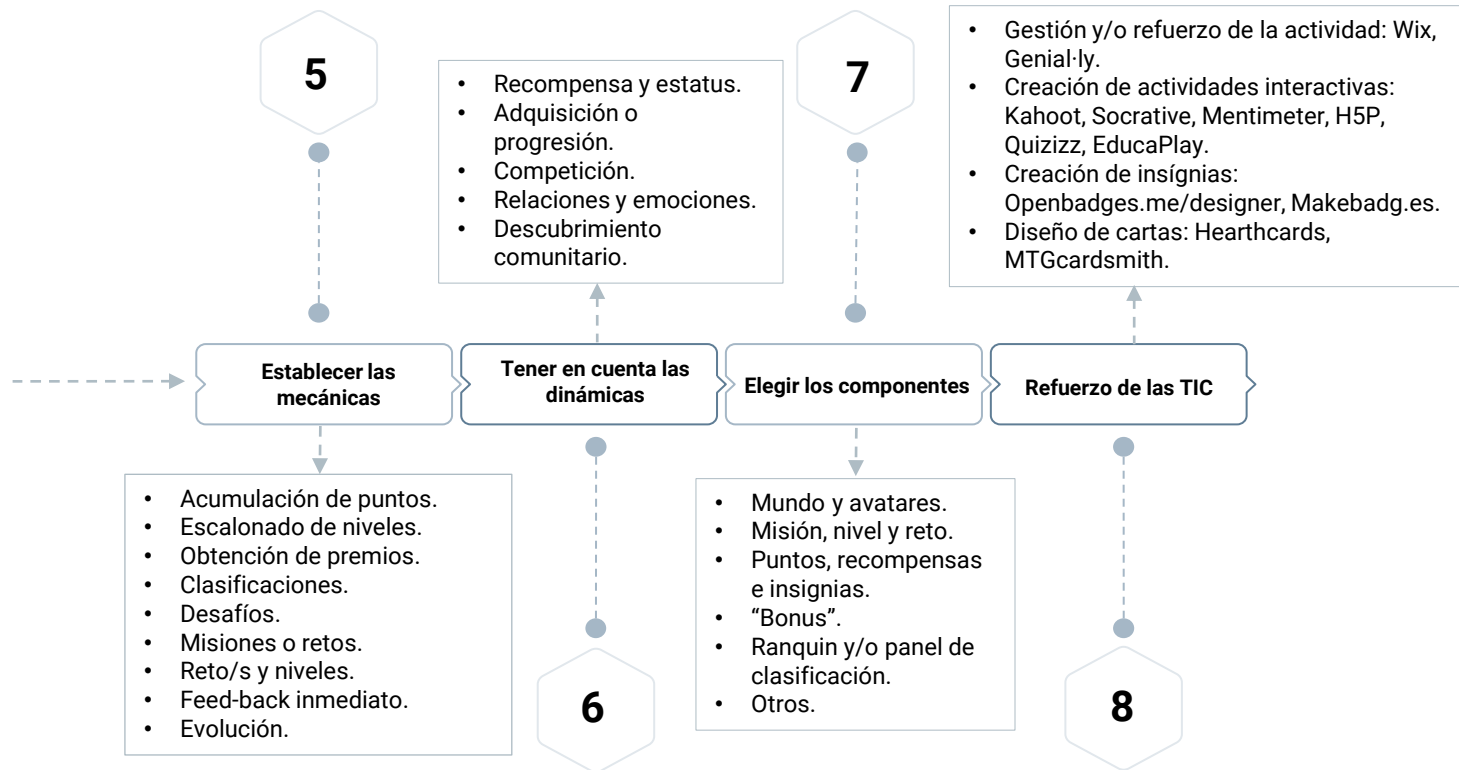
2. APLICACIÓN



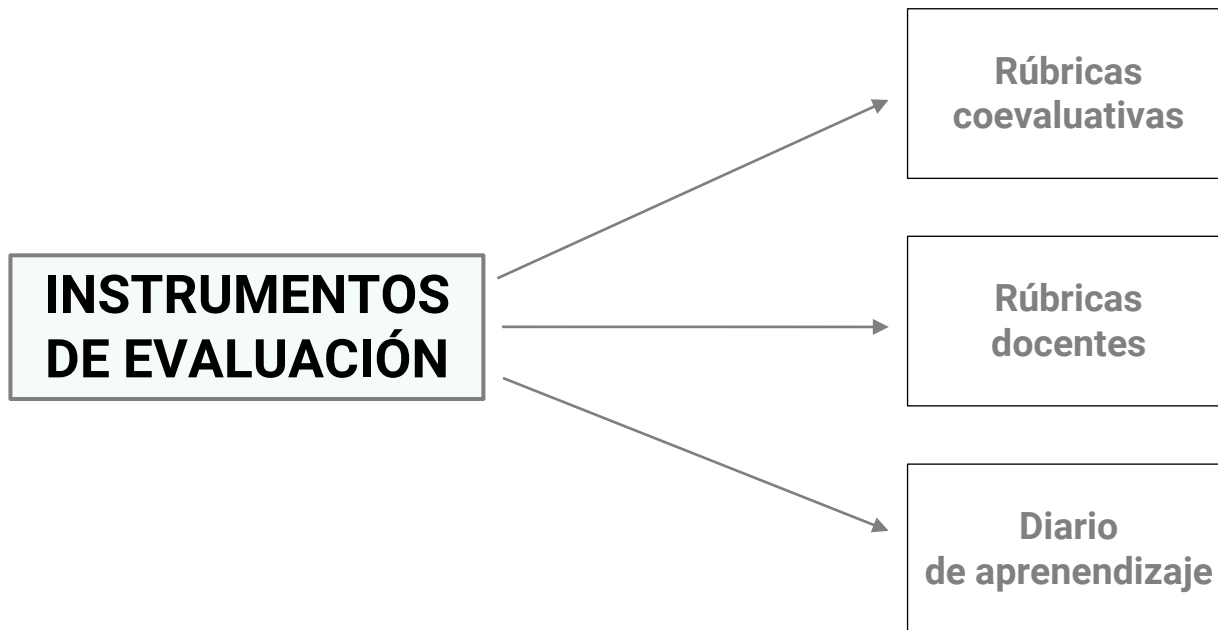
2. APLICACIÓN: FASES



2. APLICACIÓN: FASES



3. EVALUACIÓN



4. BUENAS PRÁCTICAS



- **EXPERIENCIAS EDUCATIVAS INSPIRADORAS. INTEF.**

<https://intef.es/recursos-educativos/experiencias-educativas-inspiradoras/>

- **MEDIACIÓN COMUNITARIA. CICLO DE GRADO SUPERIOR INTEGRACIÓN SOCIAL.**

<https://proyectoscprgijon.es/gamificacion/wp-content/uploads/2018/07/FICHA-PROYECTO-GAMIFICACI%C3%93N-FP-Aventura-Supermediadores.pdf>

- **TECNOLOGÍA. 1º ESO. IES ANDREU ALFARO (Paiporta. València).**

https://www.youtube.com/watch?v=ZiGcugj_GK8

- **APLICACIÓN DE CÓDIGO ABIERTO MYCLASSGAME**

<https://www.myclassgame.es/>

https://www.youtube.com/watch?v=2CKlQ_C6DT0

5. PARA SABER MÁS



<https://www.youtube.com/hashtag/gamificamooc>

<https://intef.es/Noticias/gamificacion-hemos-venido-a-jugar/>

<https://innovacioneducativa.upm.es/sites/default/files/guias/Guia-Gamificaci%C3%B3n.pdf>

<https://dialnet.unirioja.es/servlet/articulo?codigo=7586494>

<https://eduteka.icesi.edu.co/pdfdir/edutrends-gamificacion.pdf>

<https://gami-fundamentals.mystrikingly.com/>

<https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoblog/dtrugar/files/2021/04/iniciacion-a-la-gamificacion.pdf>

<http://perecornella.cat/documents/>

<https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/herramientas-gamificacion-educacion/>



Esta obra está bajo una
[Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/)



GENERALITAT
VALENCIANA

Conselleria de Educació,
Universitats y Empleo

