

Vida extraterrestre

Un no s'imagina mai que es trobarà cara a cara amb un extraterrestre. Si ja ets molt vell, si tens dos-cents anys o més, doncs potser sí, però amb huit anys, no. Ni boig.

I això que, ves a saber, potser resulta que els marcians són templats i els agrada el futbol i tot, però quan sents a dir que vindran al teu poble et poses un poc nerviós.

Perquè mira que hi ha pobles a la província. Mira que hi ha províncies al país. Mira que hi ha països al planeta. I mira que hi ha planetes a l'univers, com diu Pau.

Doncs els extraterrestres havien de decidir vindre a passa el cap de setmana al nostre poble. D'acord que ho vam saber per casualitat, però de vegades les casualitats són les que et posen alerta de les coses.

El dia que vam saber que venien els marcians era dilluns, i Pepiprou, Pau i jo estàvem al nostre quarter general.

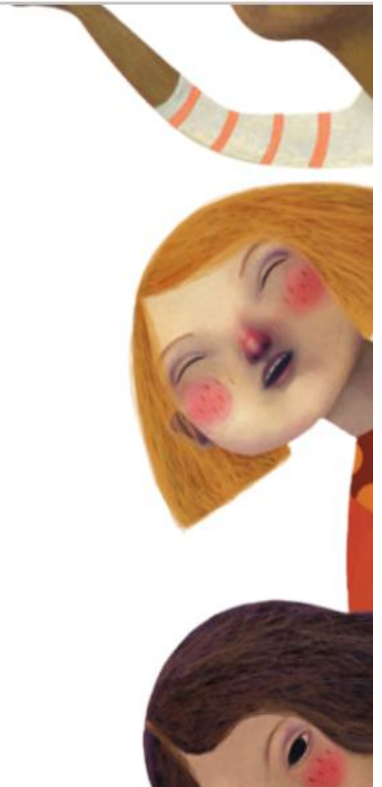
A veure, no és un quarter general com els de les pel·lícules, amb parets i això, però ens ha quedat superbé. Està amagat a la copa d'una noguera i el vam fer entre tots tres, amb posts de fusta. Des d'allà veiem tot el poble, però a nosaltres no ens veu ningú, perquè les branques i les fulles de l'arbre ens tapen.

El cas és que ens havíem instal·lat allà dalt per decidir què faríem durant tota la setmana de vacances quan Emília i Pepeta van passar per davall nostre parlant de les seues coses.

—Parlant de vindre, no sé si ho sabies, filla, però es veu que venen els marcians.

—Què dius, ara?! Al poble?

David FERNÁNDEZ SIFRES
Que venen els marcians!
Edelvives Comunitat Valenciana
(Adaptació)



Un estudiant català de 16 anys escollit per la NASA per a explorar Mart

L'alumne ha presentat un prototip que recorreria el planeta per control remot.



Uns metres de fil de pescar, uns sensors de tres euros i un guant d'una botiga d'esports. Poc més va necessitar Joel Romero Hernández, de 16 anys, per a desenvolupar un prototip robòtic manipulat per control remot per arribar a Mart.

La seua investigació ha guanyat el segon premi de la NASA en Enginyeria Mecànica durant la Fira Internacional de Ciència i Tecnologia d'Intel, una de les més importants del món per a estudiants no universitaris.

La pel·lícula Avatar va acabar de configurar la seua idea. «La vaig veure i vaig pensar: per què no aplicar esta tecnologia per a posar cossos robòtics a Mart i controlar-los per làser?», diu amb entusiasme.

<http://elpais.com>
(Adaptació)

LOCALITZE

1 Respon les preguntes següents sobre la primera lectura.

- Qui anava a passar el cap de setmana al poble del protagonista?
- Com reacciona el xiquet quan s'assabenta de la visita?
- Com imagina que poden ser els visitants?

2 Localitza en la notícia la informació i contesta.

- Quin premi ha guanyat el jove Joel Romero?
- Què va inspirar Joel per a crear el prototip?
- Quins elements va utilitzar el guanyador per a dissenyar el seu prototip robòtic?

a



b



c



COMPRENC

3 Què tenen en comú els dos textos de la lectura?

4 Explica quin text informa sobre uns fets que han passat en la realitat i quin text és, en canvi, ficció.

5 El primer text forma part d'una història més llarga. A quina part deu pertànyer? Raona la resposta.

introducció

nuc

desenllaç

- Què creus que passarà a continuació? Elabora una hipòtesi i posa-la en comú amb els companys i companyes.



6 Joel Romero es va inspirar en una coneguda pel·lícula per a idear el seu disseny. La literatura i el cinema han sigut font d'inspiració per a la tecnologia.

- Busca en Internet o en la premsa invents que s'han creat a partir d'idees extretes de la ficció. Pots buscar informació amb les paraules clau «invents inspirats per la ciència-ficció».