

REGLES BÀSIQUES KORFBALL

1. Terreny de joc

La superfície de joc és rectangular, de 40x20 m en pavelló cobert i 60x30 m a l'aire lliure. Està dividit en dues parts iguals per la línia central del camp de joc. El punt de penal està situat frontalment al cistell i a una distància de 2,5 m.

2. Pals i cistells

Els pals cilíndrics estan situats en l'eix longitudinal del terreny de joc a una distància de 6,60 m des de les línies de fons. Els cistells tenen forma cilíndrica i amb absència de xarxa. La seua vora superior es troba a 3,50 m. del sòl.

3. Pilota

Una pilota del núm. 5, utilitzant dos colors, preferiblement blanc i negre. La circumferència oscil·la entre 68 i 70,5 cm. i el pes es troba entre 425 i 475 grams.

4. Jugadors

Cada equip està constituït per 8 titulars (4 jugadors i 4 jugadores) i 2 reserves repartits en 4 subzones. Tant en zona d'atac com de defensa, han de situar-se 2 jugadors i 2 jugadores per equip. Existeix una completa rotació de canvi de rols (atac i defensa). Es permet dues substitucions per equip i sempre mantenint el mateix nombre de jugadors i jugadores. Aquell jugador substituït, no podrà tornar a incorporar-se al joc.

5. Durada del joc

Té una durada de 60 min, dividits en 2 parts de 30 min cadascun, amb un descans de 10 min entre els dos períodes. Cada equip posseeix 2 temps morts, de 60 seg. cadascun, per partit.

6. Objectiu del joc

Consisteix a introduir una pilota completament pel cistell de l'equip contrari, valent cada encistellada 1 punt. L'equip que aconseguisca més punts a la finalització del temps de joc, se li considerarà guanyador del partit.

7. Desenvolupament del joc

a. Servei inicial

El servei inicial serà efectuat per un jugador atacant des del centre del terreny de joc, en començar el partit, en iniciar el segon període i després de cada punt.

b. Canvi de zones i de funció

Es produeix canvi de zones i de funció quan s'aconsegueixca acumulació de punts parells entre tots dos equips: els jugadors defensors passen a ser atacants i viceversa. Després del període de descans, es canvia el quadre d'atac i s'atacarà en la zona contrària al del primer període sense canvi de funció.

8. Regles

a. Prohibicions

- Tocar o jugar la pilota amb el peu, la cama o el puny intencionadament.
- Prendre la possessió de la pilota en posició de "caigut".
- Córrer o caminar amb la pilota, però sí "pivotar".
- Jugar individualment amb la pilota (driblar).
- Lliurar la pilota a un company de la forma "mà a mà".
- Retardar el joc innecessàriament.
- Colpejar o llevar la pilota de les mans de l'adversari.
- Espentar, colpejar o obstruir a un contrari.
- Defensar a un adversari del sexe oposat o que ja està sent defensat.
- Llançar al cistell des de la zona de defensa.
- Influir en un llançament a canastra movent el pal.
- Moure o agarrar-se del pal per a prendre avantatge.
- Retenir la pilota més de 4 segons.
- Jugar fora de la seua pròpia zona.
- Llançar al cistell amb algun suport sobre el sòl.

b. Pilota fora

En el moment que toca la línia exterior del terreny de joc, el sòl, una persona, el sostre o un objecte que es troba fora del camp de joc. Quan es produeix algunes d'aquestes situacions, ha de ser efectuat un "tir lliure" de l'equip contrari al que va tocar per última vegada la pilota i en el mateix lloc per on va eixir el mateix.

c. El tir lliure

S'executa en el lloc on s'ha comès la infracció. Per a efectuar un tir lliure, el jugador disposa de 4 segons per a jugar la pilota i la resta de jugadors, hauran de situar-se a una distància mínima de 2,5 metres fins que s'execute el tir lliure.

d. El penal

Quan es comet una infracció que comporte la pèrdua d'una oportunitat de marcar un tant. També es pot assenyalar un penal després d'haver avisat prèviament, les infraccions repetides que impedisquen el normal ús de l'atac. El penal ha de s'executat en l'eix longitudinal del terreny de joc a 2,5 metres davant del pal. El jugador que executa el penal no pot tocar, amb cap part del seu cos, el sòl entre el punt de penal i el pal fins que la pilota haja eixit de les seues mans.