

REGLES BÀSIQUES KIN-BALL

1. Característiques generals

- ✓ 3 equips simultàniament en el terreny de joc.
- ✓ 4 jugadors per equip, que han de ser mixts, porten *petos* identificatius de color rosa, negre i gris.
- ✓ Una pilota d'1,22 m de diàmetre i menys d'un quilo de pes.
- ✓ Tots els jugadors de l'equip són necessaris en cada jugada.
- ✓ Una sala coberta d'uns 20 per 20 metres.
- ✓ Els partits duren, normalment, 45 min. dividits en tres temps de 15 min.

2. Llançament

- ✓ Tres dels jugadors de l'equip hauran de mantenir contacte amb la pilota. El quart jugador disposa de 5 segons per a llançar. Si l'eixida de la pilota no és totalment neta, se sancionarà la falta.
- ✓ Abans del llançament, el llançador ha de cridar "Omnikin" seguit del color d'un dels dos equips contraris. Si l'avís no es realitza correctament o amb la suficient antelació al llançament es xiularà la falta.
- ✓ La pilota ha de recórrer una distància equivalent a dues vegades el seu diàmetre abans de tocar el sòl. Està prohibit llançar la pilota cap avall.
- ✓ La mateixa persona no pot fer el llançament dues vegades consecutives.

3. Recepció

- ✓ Es pot jugar la pilota amb totes les parts del cos. Si finalment la pilota arriba a tocar el sòl, no solament es porta el punt l'equip atacant, sinó també el que no ha participat en la jugada.
- ✓ Si els receptors aconseguixen que no toque el sòl, es convertiran en equip atacant i realitzaran el pròxim servei.

4. Carrera

- ✓ Un o dos jugadors poden córrer amb la pilota per a cercar una posició més favorable en el camp, desplaçant així el joc i als adversaris. Aquesta estratègia pot també utilitzar-se per a ajudar a un company que corre més lent, desplaçant la pilota a la seua trobada.
- ✓ A partir del moment en què hi ha tres jugadors del mateix equip en contacte amb la pilota, no poden desplaçar-se però poden pivotar sobre un peu. L'últim jugador haurà de realitzar el llançament. Si algun dels jugadors mou o llisca els dos peus s'indicarà passos.

5. Passada

- ✓ Es pot passar la pilota a una altra persona per a aconseguir guanyar terreny ràpidament.
- ✓ Solament es permeten 2 passades per jugada.

6. Fora i servei de banda

- ✓ Quan la pilota ix fora dels límits del camp ja siga en realitzar l'atac o en intentar controlar-la en defensa, es produeix una falta de l'equip que la va tocar en últim lloc (i un punt per a cadascun dels equips contraris).
- ✓ La represa del joc la realitza l'equip infractor mitjançant un llançament des de la part del camp més propera a l'eixida de la pilota.

7. Pilota perduda

- ✓ L'equip que defensava aquesta jugada no ha aconseguit controlar la bola abans que aquesta toque el sòl.

8. Puntuació

- ✓ El sistema de puntuació assegura que tots els equips puntuen, ja que si un comet falta, els altres dos puntuen. Una altra característica és que si l'últim equip està més de 2 punts per sota del segon, no se li pot atacar.

9. Repetició de la jugada.

- ✓ Si per qualsevol circumstància hi ha una jugada confusa, a criteri de l'àrbitre, es procedirà a la repetició de la jugada.