



Reto: "Transforma un jardín tradicional en un jardín inteligente"

1 PARAR – Propósito: Comprender la situación actual

Design Thinking

- **Empatizar:** Comprender el contexto y detectar oportunidades.

Enfoque Restaurativo

- **Principio 1:** Todo el mundo cuenta.
- **Principio 2:** Los pensamientos y emociones influyen en las acciones.

Fecha	Acciones propuestas	Evidencias
1 semana	Comprendión de necesidades del usuario o entorno.	<ul style="list-style-type: none">• Observaciones del espacio ajardinado existente.• Entrevistas simuladas con “clientes” (dirección del centro, comunidad educativa, etc.).• Registro de necesidades (sombra, ahorro de agua, mantenimiento, estética, sostenibilidad...).• Fotografías geolocalizadas o videos explicativos del espacio actual.

2 HABLAR – Propósito: Analizar el impacto

Design Thinking

- **Definir:** Enmarcar el reto y fijar objetivos estratégicos.

Enfoque Restaurativo

- **Principio 3:** Nuestras acciones afectan y nos afectan (pasado/presente).

Fecha	Acciones propuestas	Evidencias
1 semana	Delimitación del problema y los objetivos del proyecto.	<ul style="list-style-type: none">• Redacción colaborativa del reto: ¿qué queremos resolver o transformar?• Elaboración de un briefing técnico (condiciones del terreno, especies actuales, necesidades técnicas).• Mapa conceptual digital (con herramientas como Miro, MindMeister, etc.).



3 PACTAR – Propósito Construcción de soluciones

Design Thinking

- **Idear:** Generar y seleccionar soluciones innovadoras.

Enfoque Restaurativo

- **Principio 4:** Las acciones son respuestas a necesidades.
- **Principio 5:** Si estás presente en el escenario, formas parte de la solución.

Fecha	Acciones propuestas	Evidencias
2 semanas	Generación de ideas y selección de soluciones.	<ul style="list-style-type: none">• Bocetos iniciales del nuevo jardín (manuales y digitales).• Lluvia de ideas para integrar soluciones digitales (riego automatizado, sensores, identificación con QR...).• Presentación en grupo de la propuesta inicial con soporte visual (Canva, Genially...).

4 PROTOTIPAR – Propósito: Experimentar la transformación

Design Thinking

- **Prototipar:** Desarrollo y prueba de soluciones.

Enfoque Restaurativo

- **Principio 3:** Nuestras acciones afectarán (futuro).

Fecha	Acciones propuestas	Evidencias
3 semanas	Construcción del diseño y simulación.	<ul style="list-style-type: none">• Diseño digital del jardín con software (LibreCAD, SketchUp, Garden Planner...).• Instalación simulada de sistema de riego con programador o sensores.• Generación de fichas técnicas de especies con código QR.• Documentación técnica en formato digital (memoria de ejecución, cronograma, presupuesto...).

5 TESTEAR – Propósito: Evaluar, ajustar y aprender

Design Thinking

- **Testear y Evaluar:** Presentación y validación.

Enfoque Restaurativo

- **Principio 0:** Donde hay personas hay conflicto y la necesidad de parar, hablar y pactar.

Fecha	Acciones propuestas	Evidencias
1-2 semanas	Evaluación y mejora del prototipo.	<ul style="list-style-type: none">• Presentación final del proyecto ante otros grupos o docentes.• Autoevaluación grupal y coevaluación por parte de compañeros.• Revisión del sistema digital implantado (funciona o necesita ajustes).• Reflexión final individual o grupal en formato escrito o video.