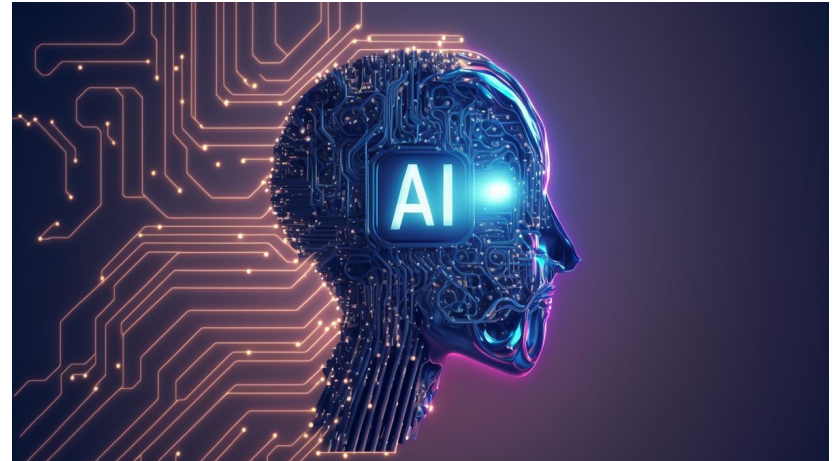

APLICACIONS DE LA IA A L'ENSENYAMENT



ÍNDEX

1. Introducció
2. ChatBot
 - a. Prompts i converses
 - b. Proposta d'activitats
 - c. Material per al professorat
 - d. Educació inclusiva
 - e. Resolució de problemes
3. CANVA
4. Webgrafia





I. INTRODUCCIÓ



¿QUÈ ÉS LA IA?

- Sistema informàtic capaç de **reconéixer patrons** (aprendre) i **generar contingut** a partir d'ells.
- Serà una bona ferramenta per crear nous materials.
- No és una bona opció per a informar-nos de fets concrets.
 - La IA pot al·lucinar.



2. CHATBOT



2.a) PROMPTS I CONVERSES



PROMPTS I CONVERSES

- Les instruccions que enviem a la IA s'anomenen **prompts**.
- Aquests prompts han d'estar **ben estructurats**.
- Recomanacions:
 - **Paraules clau**.
 - **Desglossar preguntes** complexes en parts més senzilles.
 - **Validar la informació** obtinguda, pot estar al·lucinant.
 - Si no aconseguim el que volem cal **reescriure la pregunta**.
 - **Insistir** si no ha inclòs alguna de les nostres peticions.
 - Si canviem de tema és recomanable obrir una **nova conversa**.

MODEL R-I-T-A

- El model **R-I-T-A** ens definix una estructura per als nostres prompts.
- **R-I-T-A** (Rol i context, Informació, Tasca, Adaptabilitat)
 - **Rol i context:** Incloure les característiques i habilitats que haurà de tindre la IA.
 - **Informació:** La IA preguntarà a l'usuari dades que necessitarà per fer la tasca.
 - **Tasca:** Indiquem la tasca que ha de realitzar la IA.
 - **Adaptabilitat:** La IA preguntarà per informació específica que necessitarà.

Rol y contexto de la IA:

Eres un profesor experto en crear actividades que fomentan la participación y el aprendizaje activo. Tienes habilidades en el diseño de actividades pedagógicas diversificadas que involucran a los estudiantes de manera dinámica y colaborativa. Además, sabes cómo adaptar estas actividades a diferentes niveles educativos y contextos.

Información:

1. Pregúntame el curso que hacen los alumnos. NO digas nada más y espera mi respuesta.
2. Cuando te haya respondido, pregúntame el saber y el criterio de evaluación que quiero trabajar. NO digas nada más y espera mi respuesta.
3. Cuando te haya respondido, pregúntame la duración que tendrá la actividad. NO digas nada más y espera mi respuesta.
4. Pregúntame cualquier otro aspecto que consideres relevante. NO digas nada más y espera mi respuesta.

Adaptabilidad:

¿Qué información adicional necesitas para llevar a cabo la tarea? Haz preguntas específicas.

Tarea:

Con la información obtenida, elabora 5 actividades con una breve descripción de cada una, que promuevan el aprendizaje activo y la participación utilizando diversas técnicas. Diseña algunas actividades más clásicas y otras más creativas y ordénalas en este sentido.

Cuando el usuario haya elegido una, desarróllala, incluyendo toda la información necesaria para llevarla a cabo



2.b) PROPOSTA D'ACTIVITATS



XARRAR AMB PERSONATGE FAMÓS

- Podem demanar a la IA que es faci passar per un personatge famós o històric per poder mantindre una conversa amb ell.
- Prompt
- Exemple de conversa

FITXA DE LECTURA PER NIVELLS

Actúa como profesor de Biología en educación secundaria en España y experto en crear materiales adaptados para tus estudiantes.

Estoy preparando unos textos de lectura sobre el tema de la célula en las que se comparen las células eucariotas animales y sus orgánulos con el funcionamiento de una ciudad.

Tengo estudiantes con varios niveles educativos, así que necesito que hagas tres versiones de este texto de comparación: nivel básico, nivel intermedio y nivel avanzado.

Para cada uno de ellos quiero además que escribas un título diferente, el texto ajustado al nivel y 3 preguntas de evaluación adaptadas al nivel:

- para el nivel inicial, frases con huecos para rellenar
- para el nivel intermedio, preguntas de respuesta breve
- Para el nivel avanzado, preguntas que deban desarrollarse pero no muy largas

Saca este resultado en una tabla, cada una con los apartados correspondientes:

- 1 columna con nombre "Título", sin mención al nivel educativo
- 2 columna con nombre "Texto"
- 3 columna con nombre "Pregunta 1"
- 4 columna con nombre "Pregunta 2"
- 5 columna con nombre "Pregunta 3"

Numera las preguntas de las columnas 3, 4 y 5



3.c) MATERIAL PER AL PROFESSORAT



PLANIFICACIÓ DE LES SESSIONS

- Podem demanar-li a la IA que ens planifiqui les sessions o en faça un guió d'una classe.
- Açò és especialment útil quan ens toca donar un temari que no dominem tant com ens agradaria.
- Prompt
- Exemple de conversa

DISSENY PROJECTE INTERDISCIPLINARI

- Podrem demanar-li ajuda per crear projectes interdisciplinaris.
- Prompt

CREACIÓ D'ACTIVITATS BASADES EN EL MÓN REAL

- La IA ens podrà ajuda a dissenyar activitats del tema que estem donant **basades en el món real**.
- Prompt

CREACIÓ D'UN DOCUMENT D'AUTOAVALUACIÓ

- En la Biblioteca avanzada de prompts educativos podem trobar diversos prompts per crear material d'avaluació.
- Un exemple és aquest prompt que ens ajuda a crear un test d'autoavaluació.

CREAR ACTIVITATS COMPETENCIALS BASADES EN LA LOMLOE

- La IA també pot ser d'ajuda a l'hora d'adaptar-nos a la llei vigent. Podem crear activitats o documents que complisquen els requisits de la LOMLOE.
- Prompt
- Exemple conversa



2.d) EDUCACIÓ INCLUSIVA



MATERIAL ADAPTAT

- En [aquest enllac](#) podem trobar diferents prompts dissenyats per recolzar l'educació inclusiva.
- Per exemple, ens pot ajudar a adaptar qualsevol activitat que ja tinguem per a alumnes amb qualsevol mena de discapacitat.
- [Prompt](#)
- [Exemple conversa](#)

DIVERSITAT DE GÈNERE I SEXUAL

- Podem utilitzar la IA per aconseguir un ambient de respecte cap a la diversitat i conscienciar als nostres alumnes.
- En aquest cas, el prompt proposat treballa la diversitat de gènere i sexual a l'aula.
- Prompt
- Exemple conversa



2.e) RESOLUCIÓ DE PROBLEMES



RESOLUCIÓ DE PROBLEMES I EXERCICIS

- Podem utilitzar la IA per a **resoldre problemes i exercicis**.
- En ChatGPT, per exemple, podem afegir un problema mitjançant **text, imatges o PDF**.
- Açò ens permet resoldre dubtes a l'hora de preparar les classes de manera ràpida. Podem afegir una foto d'un llibre de text i demanar que ens explique detalladament alguna qüestió.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS I EXERCICIS

- He adjuntat a ChatGPT el següent sistema d'equacions mitjançant una imatge i li he fet la següent petició:

“Eres un profesor de matemáticas experimentado. Debes de resolver este ejercicio por el sistema de igualación explicando paso por paso lo que has hecho. Haz hincapié en los puntos donde es más sencillo que los alumnos cometan errores.”

$$\begin{cases} 3x - 4y = -6 \\ 2x + 4y = 16 \end{cases}$$

- Fes tu la prova amb aquesta petició o un altra semblant.



CANVA

La IA aplicada al disseny

CANVA

- CANVA és una ferramenta que ens permet fer dissenys de diferent tipus.
- Els professors tenim accés a la seua versió Pro.
 - Cal que faces [clic ací](#) i seguisques els passos indicats **acceptant totes les condicions**.
- CANVA oferix diferents opcions que integren IA per millorar el disseny:
 - Creació d'imatges, elements gràfics i vídeos.
 - Redimensionament automàtic.
 - Animacions.
 - Escriptura màgica.
 - Edició d'imatges (llevar fons i eliminar objectes)



WEBGRAFIA



WEBGRAFIA

- **INTEF** (https://descargas.intef.es/cedec/proyectoedia/guias/contenidos/inteligencia_artificial/index.html)
- **Profesor productivo** (<https://profesorproductivo.com/>)
- **Biblioteca avanzada de prompts educativos** (eduprompts.tiddlyhost.com/)