

Taller de profundización Programación

Curso 2026-2027

Índice

1

Normas

2

Competências
específicas

3

Temario

4

Evaluación

Normas de clase

- Cada uno se sienta en su ordenador asignado
- Se enciende si está apagado el PC
- Se inicia sesión con ID personal
- Se cierra sesión al final de clase
- No se come
- Se bebe lejos de los PC
- No se levanta del asiento mientras estamos en clase
- Para preguntar levantamos la mano

Competências específicas



CE1 Aplicar el pensamiento computacional en el análisis y resolución de problemas básicos significativos para el alumnado mediante el desarrollo de software.



CE2 Ejercer una ciudadanía digital crítica, responsable y solidaria frente a los principales retos de una sociedad digitalizada

Temario



Entorno de trabajo



Introducción a la programación



Programación en Python



Greenfoot: programación orientada a objetos en Java



Html, CSS y javascript

Evaluación

- Los criterios de evaluación corresponden a los criterios específicos de la asignatura
- Criterios de calificación:
 - 10% La observación de la actitud y el trabajo diario del alumno
 - 40% Ejercicios y prácticas dependiendo del tema
 - 50% Pruebas grupales escritas o exámenes de preguntas cortas orales o trabajos finales