

# Programación, Redes y Sistemas Informáticos II

---

Curso 2026-2027

# Índice

1

Normas

2

Competências  
específicas

3

Temario

4

Evaluación

# Normas de clase

- Cada uno se sienta en su ordenador asignado
- Se enciende si está apagado el PC
- Se inicia sesión con ID personal
- Se cierra sesión al final de clase
- No se come
- Se bebe lejos de los PC
- No se levanta del asiento mientras estamos en clase
- Para preguntar levantamos la mano

# Competências específicas

---



CE1. Analizar problemas de diferentes contextos y tipos y afrontar su resolución mediante el desarrollo de software, aplicando el pensamiento computacional.



CE2. Diseñar, instalar, configurar e administrar sistemas informáticos en el entorno personal y de grupos de trabajo reducidos utilizándolos de manera segura y sostenible.



CE3. Diseñar, configurar y administrar redes informáticas seguras para grupos de trabajo reducidos.



CE4. Aprovechar y utilizar de manera eficiente sistemas de información conectados en red para grupos de trabajo reducidos.



CE5. Ejercer una ciudadanía digital crítica, responsable y solidaria frente a los principales retos de una sociedad digitalizada

# Temario

---

Entorno de trabajo

---

Introducción a la programación

---

Programación en Python

---

Greenfoot: programación orientada a objetos en Java

---

Arquitectura, diseño y montaje de un ordenador

---

Sistemas Operativos

---

Redes

---

Gestor de contenidos: WordPress

# Evaluación

---

- Los criterios de evaluación corresponden a los criterios específicos de la asignatura
- Criterios de calificación:
  - 20% La observación de la actitud y el trabajo diario
  - 60% Ejercicios y prácticas dependiendo del tema
  - 20% Pruebas grupales escritas o exámenes de preguntas cortas orales o trabajos finales