

# INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL, PROGRAMACIÓ I ROBOTICA



La matèria Intel·ligència Artificial, Programació i Robòtica utilitza els fonaments del pensament computacional per a aprofundir en el desenvolupament del programari, actuar sobre tècniques d'intel·ligència artificial, de la virtualització de la realitat i programar sistemes robòtics.

A més, amb l'afegit de treballar tots els continguts en anglés, aprenent vocabulari i expressions pròpies de la matèria i practicant l'utilització de l'anglés com a llengua vehicular de l'assignatura.



Presentació de l'assignatura

Continua



# Què aprendràs?



## Intel·ligència artificial

Identificar, investigar i emprar tècniques d'intel·ligència artificial en la cerca de solucions a problemes bàsics de la societat.



## Programació

Aplicar el pensament computacional en l'anàlisi i resolució de problemes bàsics significatius per a l'alumnat mitjançant el desenvolupament de programari.



## Robòtica

Muntar sistemes robòtics senzills, analitzant les respostes que proporcionen amb l'entorn i valorant l'eficàcia davant dels reptes plantejats.

**TOT EN  
ANGLÈS**

**GONEXIMENTS**

