



CEIP LA MURTA

NUESTROS PROYECTOS

Resumen de los proyectos que aplicamos en nuestra práctica educativa

1. AMBIENTES DE APRENDIZAJE

Son espacios de aprendizaje donde se ofrecen propuestas variadas, en las que el alumnado podrá experimentar, crear, observar, imaginar y relacionarse.

Se aplica en la etapa de Infantil desde el curso 2020-2021.



2. PROYECTO DE DEPORTE, ACTIVIDAD FÍSICA Y SALUD

Bádminton, karate, hockey o natación serán algunos de los deportes que practicará nuestro alumnado. Además de la actividad física, también se llevarán a cabo otras iniciativas como la patrulla ECOMurta, formada por un grupo de alumnos/as que supervisará la eficiencia energética y el reciclaje en nuestras instalaciones.



3. PROYECTO AULA 0

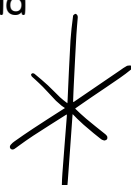
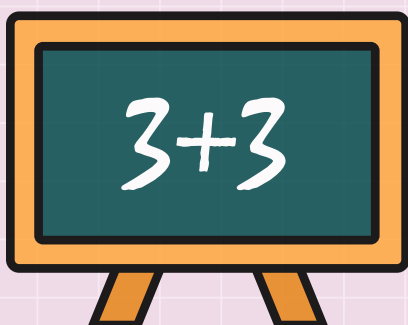
Proyecto de innovación subvencionado por la Conselleria de Educación con un doble objetivo:

- Transformar el patio en un espacio coeducativo e inclusivo, adaptado a las necesidades del alumnado actual
- Fomentar el aprendizaje al aire libre mediante el uso pedagógico del patio como extensión del aula.



4. INNOVAMAT

Proyecto de matemáticas que se centra principalmente en tres aspectos: el aprendizaje basado en la construcción y el descubrimiento, el alejamiento de la mecanización y el fomento de la reflexión, indispensable para la comprensión de los procesos matemáticos.



5. PROYECTO BIBLIOINNOVA'T



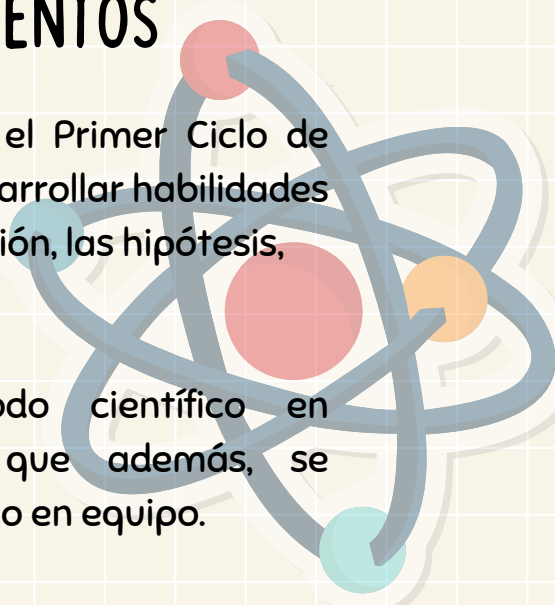
Con el proyecto Biblioinnova't transformamos nuestra biblioteca escolar en un espacio innovador, el Aula 360. El espacio se reorganizará en cuatro zonas (Ciencia, Arte, Lectura y Digital) donde el alumnado trabajará mediante Aprendizaje Basado en Retos y Grupos Interactivos, con la participación activa de familias (Curso 2026/2027)



6. PROYECTO DE EXPERIMENTOS

Esta iniciativa se lleva a cabo en el Primer Ciclo de Primaria. EL objetivo principal es desarrollar habilidades científicas básicas como la observación, las hipótesis, la experimentación y la conclusión.

El alumnado aplicará el método científico en experimentos sencillos, en los que además, se fomentará la cooperación y el trabajo en equipo.



7. PROYECTO STEAM

El proyecto va dirigido al alumnado de 3r ciclo.

Con una misma propuesta trabajamos de forma interdisciplinar la ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas (STEAM).

El objetivo principal es la creación de una maqueta de ciudad sostenible.

8. PROYECTO DE REVISTA ESCOLAR

Con la elaboración de la revista escolar el alumnado desarrolla principalmente la capacidad de expresión escrita y el diseño gráfico.

A través de este medio podrán expresar sus ideas, opiniones, redactar artículos, comentar los eventos más importantes del centro y sobre todo, dar rienda suelta a su creatividad.



CEIP LA MURTA