



PROGRAMACIÓN,  
INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y  
ROBÓTICA I

OPTATIVA 2º ESO / 3º ESO  
CURSO 2023/2024

# UNIDAD 1: INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Inteligencia Artificial (IA)

Sensores

Técnicas de IA: sistemas expertos, redes neuronales y aprendizaje automático

Equidad e inclusión en sistemas de IA

Implicaciones sociales y éticas de la IA

Técnicas de virtualización de la realidad

<https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/inteligencia-artificial-ia/>

# UNIDAD 2: PROGRAMACIÓN

Primeros pasos en programación por bloques: La Hora del Código. Tutorial online.

(<https://hourofcode.com/es/en/learn>).

Representación con diagramas de flujo

Programación con Scratch

Programación con AppInventor



HORA  
DEL  
CÓDIGO

# UNIDAD 3: ROBÓTICA

Introducción a la robótica

Sensores y actuadores

Montaje y programación de robots con Lego Spike



# METODOLOGÍA Y FORMA DE EVALUACIÓN

Metodología práctica, programación con ordenador y pruebas con simuladores y robots.

Forma de evaluación: mediante trabajos o proyectos.

Orientada a estudios tecnológicos, informática, ingeniería.