



Bases generales

- 1. EL AFORO MÁXIMO DEL TORNEO SERÁ DE 24 PAREJAS**
 - 2. LAS INSCRIPCIONES SE REALIZARÁN A TRAVÉS DE LOS PROFESORES RESPONSABLES DE LA ACTIVIDAD (AMPARO, JUAN DIEGO, EDUARDO Y ALEJANDRO)**
 - 3. EL ÚLTIMO DÍA PARA INSCRIBIRSE SERÁ EL MIÉRCOLES 19 DE FEBRERO.**
 - 4. TODAS LAS PAREJAS JUGARÁN 5 PARTIDAS, SEA CUAL SEA EL RESULTADO DE CADA PARTIDA.**
 - 5. EL TORNEO SERÁ ORGANIZADO CONFORME AL SISTEMA SUIZO, QUE EMPAREJA A LOS JUGADORES/AS CON OTROS CON EL MISMO NÚMERO O SIMILAR DE VICTORIAS Y DERROTAS.**
 - 6. LOS EMPAREJAMIENTOS DE CADA RONDA SERÁN PUBLICADOS EL DÍA ANTES DEL TORNEO, PARA QUE LOS JUGADORES/AS PUEDAN PREPARAR SUS PARTIDAS.**
 - 7. EL RESULTADO DEL ENCUENTRO LO DETERMINARÁ LA SUMA DE LOS PUNTOS DE AMBOS EQUIPOS.**
 - 8. SI LAS PARTIDAS NO HUBIERAN ACABADO AL FINALIZAR EL PRIMER PATIO, UN PROFESOR RESPONSABLE DETERMINARÁ EL RESULTADO EN FUNCIÓN DE LA SITUACIÓN DEL TABLERO.**
 - 9. HABRÁ PREMIOS PARA LOS JUGADORES QUE MÁS PUNTOS LOGREN DE CADA CURSO, ASÍ COMO PARA EL PRIMER CLASIFICADO DE LA GENERAL.**
 - 10. TODO JUGADOR/A SE COMPROMETE A TENER UNA CONDUCTA ADECUADA, PUDIENDO SER EXPULSADO DEL TORNEO SI NO ES ASÍ.**
- 