



MEMORIA DE LA ACTIVIDAD

EL CLUB FUTBOL SALA PETRER, COMO ORGANIZADOR DEL TORNEO A CELEBRARSE EL 8 DE JUNIO DEL 2024, EN LAS INSTALACIONES DEPORTIVA DEL PABELLON MUNICIPAL GEDEON E ISAIAS GUARDIOLA, BAJO EL AUSPICIO DEL EXCELENTISIMO AYUNTAMIENTO DE PETRER EN COLABORACIÓN CON LA GENERALITAT VALENCIANA, DENTRO DEL MARCO DE LOS JUEGOS DEPORTIVOS.

CARLOS FERRIZ CARBONELL COMO PRESIDENTE DEL CLUB FUTBOL SALA PETRER, EXPONE LOS CONTENIDOS DEL TORNEO EN ESTA MEMORIA DE ACTIVIDADES.

SE TRATA DE REALIZAR UN TORNEO EN CATEGORIA BENJAMIN (NIÑOS Y NIÑAS NACIDOS ENTRE LOS AÑOS 2014 Y 2015) Y EN CATEGORIA ALEVIN (NIÑOS Y NIÑAS NACIDOS ENTRE LOS AÑOS 2012 Y 2013). SE EXPONDRÁ UN CARTEL INFORMATIVO DEL TORNEO O MANDAR INFORMACIÓN DIGITAL DEL MISMO A LOS CENTROS ESCOLARES QUE DESEEN PARTICIPAR EN LA ACTIVIDAD.

EL FORMATO Y LOS PARTIDOS A REALIZAR, SE COORDINARAN EN FUNCIÓN DE LAS INSCRIPCIONES QUE SE LLEVEN A CABO. AL ESTAR DENTRO DEL MARCO DE LOS JUEGOS DEPORTIVOS, LA PARTICIPACIÓN E INSCRIPCION DE LOS PARTICIPANTES, SE PUEDE LLEVAR A CABO DENTRO DE LOS CENTROS EDUCATIVOS DE PETRER Y SUS ESCOLARES EN LAS EDADES EXPUESTAS CON ANTERIORIDAD PARA CADA CATEGORIA (DEBIENDO ACREDITAR CON ALGUN DOCUMENTO LA EDAD DEL JUGADOR INCLUIDO EN CADA EQUIPO). LAS NORMAS Y CRITERIOS APLICADOS AL TORNEO, SE EXPONEN EN EL ANEXO 1: REGLAMENTO DEL TORNEO.

LA INFORMACIÓN A LOS CENTROS ESCOLARES, SE LLEVARÁ A CABO A TRAVÉS DE LAS CONCEJALIAS DE DEPORTE Y EDUCACIÓN PARA DAR LOS DATOS Y EXPONER EL DESARROLLO DEL TORNEO EN LOS CENTROS ESCOLARES (ENVIANDO A LOS CENTROS EL DOCUMENTO **CARTA PRESENTACION TORNEO FS PETRER**), EL TORNEO ES GRATUITO PARA TODOS LOS CENTROS QUE PARTICIPEN, AL DESARROLLARSE DENTRO DEL MARCO DE ACTIVIDADES DE LOS JUEGOS DEPORTIVOS DE LA GENERALITAT VALENCIANA Y PROMOVIDOS POR EL EXCELENTISIMO AYUNTAMIENTO DE PETRER, A TRAVÉS DE LAS CONCEJALIAS DE DEPORTE Y EDUCACIÓN.

EL RESPONSABLE DE ORGANIZACIÓN DEL TORNEO Y PERSONA ENCARGADA DE CUALQUIER CONSULTA O DUDA SOBRE EL DESARROLLO DEL TORNEO, ES:

JAVIER TORNERO RIQUELME, SE PUEDEN DIRIGIR AL EMAIL fspetrer_club@hotmail.com , o al teléfono 607 925 862.

LOS EQUIPOS TENDRAN QUE TENER UN NÚMERO DE JUGADORES NO INFERIOR A OCHO Y NO SUPERIOR A DOCE, QUE TENDRAN QUE SER LLEVADOS POR UNA PERSONA ADULTA DONDE SE HAYA REALIZADO EL EQUIPO (PREFERIBLEMENTE UN RESPONSABLE DEPORTIVO DEL CENTRO CON LA ACREDITACIÓN CORRESPONDIENTE), PARA ELLO, SE DEBERA RELLENAR Y ENVIAR EL DOCUMENTO (**HOJA DE INSCRIPCIÓN TORNEO**), A LA DIRECCIÓN DE CORREO EXPUESTA EN LA CARTA PRESENTACIÓN Y DENTRO DE LOS PLAZOS EXPUESTOS.

EL CLUB FUTBOL SALA PETRER, ASIGNA COMO RESPONSABLE DE LA ACTIVIDAD A DOS MONITORES DE NUESTRO CLUB CON LA ACREDITACIÓN CORRESPONDIENTES, QUE SERÁN LOS ORGANIZADORES Y CONTROLADORES DEL EVENTO.

RESPONSABLES:

JAVIER TORNERO RIQUELME

CARLOS FERRIZ CRUZ

EL MATERIAL NECESARIO PARA LA CORRECTA REALIZACIÓN DEL EVENTO, SERA SUMINISTRADO POR EL CLUB FUTBOL SALA PETRER.

SE SOLICITA AL AYUNTAMIENTO LA POSIBILIDAD DE DISPONER DE MEGAFONIA PARA EL ADECUADO DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD.

PARA CUALQUIER DUDA O INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA SE DEBERA CONTACTAR CON CARLOS FERRIZ CARBONELL, PRESIDENTE DEL CLUB FUTBOL SALA PETRER AL TELÉFONO 607317598.

Y PARA QUE CONSTE A TODOS LOS EFECTOS FIRMA EL PRESENTE DOCUMENTO EL PRESIDENTE, COMO REPRESENTANTE DEL CLUB FUTBOL SALA PETRER.



FIRMADO: CARLOS FERRIZ CARBONELL

PRESIDENTE FS PETRER

ANEXO 1: REGLAMENTO DEL TORNEO.

EL DESARROLLO Y REGLAS PARA EL DESARROLLO DEL TORNEO SE EXPONEN A CONTINUACIÓN, RESERVÁNDOSE EL CLUB FUTBOL SALA PETRER EL DERECHO A MODIFICARLAS EN FUNCIÓN DE LAS INSCRIPCIONES QUE SE REALICEN.

LAS REGLAS SIGUIENTES MARCAN EL DESARROLLO DEL TORNEO.

1. REGLAS

El torneo será jugado de acuerdo con las reglas de la FIFA y las adicionales de la RFEF, a excepción de los detalles que se explican en este reglamento

2. FORMATO DEL TORNEO

Todos los equipos de cada categoría jugarán contra otros equipos de su misma categoría, garantizándose de esta forma un mínimo número de partidos, en función de las inscripciones y grupos desarrollados para el torneo, que estará a cargo de los organizadores del torneo y del Club Futbol Sala Petrer.

Los equipos clasificados en primer y segundo lugar serán los ganadores del torneo.

* Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS.

* En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTO.

Si al final del torneo, dos ó más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:

- 1. Resultado particular entre los equipos empatados.
- 2. Diferencia de Goles.
- 3. Goles a favor.
- 4. Menor número de tarjetas amarillas y rojas.

3. PROGRAMA DE PARTIDOS

El calendario detallará la hora del partido, el campo donde se jugará y su ubicación.

La Organización se reserva el derecho a cambiar los grupos, el calendario, los campos de juego y las horas de los partidos. A los delegados de los equipos afectados se les dará aviso con la suficiente antelación.

4. DURACIÓN DE PARTIDOS

Dependiendo de si se trata de la fase previa y de las rondas eliminatorias o de las finales, los encuentros tendrán la siguiente duración:

1ª FASE y 2ª FASE

2 x 15 min. Descanso: 5 min.

No habrá partido de 3º y 4º puesto

NOTA: EL CLUB FUTBOL SALA PETRER, SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR LOS TIEMPOS, EN FUNCIÓN DE LOS EQUIPOS INSCRITOS Y EL TIEMPO CONCEDIDO PARA EL DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD.

5. LISTA DE JUGADORES

Deberán entregar a la Organización la lista que indique los nombres y fecha de nacimiento de todos los jugadores inscritos en un equipo.

Máximo 12 jugadores por equipo y un mínimo de 8 jugadores.

Se podrán inscribir jugadores hasta el fin de la fase de grupos. Una vez que comiencen las rondas eliminatorias no se podrá inscribir ningún jugador.

6. NUMERO DE JUGADORES

Ningún equipo puede utilizar más de 12 jugadores en un partido. No habrá límite de sustituciones (conforme al reglamento propio de Fútbol Sala).

En ningún caso se permitirá que un jugador esté inscrito en distintos equipos de la misma categoría.

7. DOCUMENTACION A APORTAR EN CADA PARTIDO

15 minutos antes de cada partido, el delegado del equipo deberá entregar al árbitro una de las listas que se le hicieron entrega al realizar la inscripción. La lista deberá estar cumplimentada, en el espacio destinado al efecto, con los nombres y números de dorsal correspondientes a los 5 jugadores titulares y a los 7 suplentes (sólo podrán ocupar plaza en el banquillo estos 12 jugadores).

Es obligatorio que a cada partido se acuda con alguno de los siguientes documentos originales de cada jugador:

* D.N.I. o Pasaporte

* Ningún partido puede comenzar sin que el árbitro disponga de las listas de jugadores.

8. RECLAMACIONES

Los delegados que quieran comprobar la legalidad de la participación de cualquier jugador, podrán hacerlo hasta antes de la finalización del partido, dando parte al oficial de la Organización encargado del campo.

Reclamaciones sobre errores arbitrales no pueden modificar el resultado del partido. La decisión del Comité de Competición es terminante e irrevocable. La interpretación de los hechos y las reglas será definitiva.

9. PUNTUALIDAD

Todos los equipos deberán estar en el campo 10 minutos antes del comienzo del partido. En caso de no ser así, sin causa justificada, el Comité de Competición podrá tomar una de las siguientes medidas:

- * Dar el partido por perdido al equipo infractor (2-0)
- * Dar el partido por perdido al equipo infractor y sancionarlo con un punto menos.
- * Será decisión del árbitro si el partido se debe jugar o no.

La no presentación a un partido sin causa justificada, significará el dar ese partido por perdido (2-0) y sancionar al equipo infractor con tres puntos menos. En ambos casos, el Comité de Competición se reserva el derecho de sanción en caso de afectar a un tercero.

10. EQUIPACIONES

Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con las del equipo contrario, el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario deberá cambiar sus colores o se le entregará al equipo un juego de petos para diferenciarse, que será entregado por los organizadores del torneo.

11. CAMPOS DE FUTBOL SALA

Todos los partidos de fútbol sala se disputan entre el Pabellón y la Pista Anexa, dependiendo del calendario y equipos inscritos.

12. BALONES

Todos los partidos serán jugados con balones de la organización.

13. COMPORTAMIENTO

El equipo que provoque la suspensión de un partido, bien como consecuencia de la insubordinación colectiva de sus jugadores, abandono del terreno de juego por parte de éstos, agresión a contrarios, árbitro, asistentes, dirigentes, técnicos, etc., bien por la invasión del terreno de juego por parte de seguidores del mismo equipo, o por cualquier otra causa que induzca al árbitro a decretar la suspensión, será sancionado con la pérdida del encuentro por cero goles a tres (0-3), salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra.

Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores. El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.